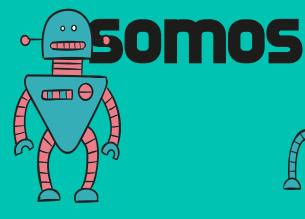


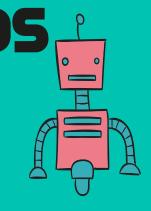
#### Nosotras



Teresa

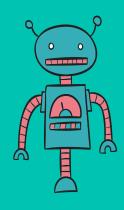
SCRUM

Developer & Data Analyst



Vanesa

Developer & Data Analyst



**Monica** 

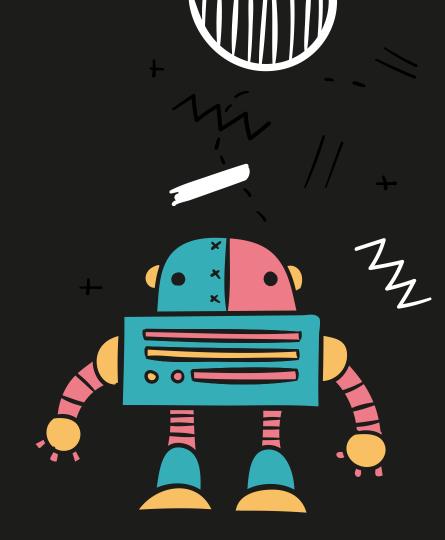
Developer & Data Analyst

Team #4



#### Adalab

Nos contrató para diseñar tres juegos.



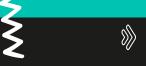
#### "Etapas Clave del Producto"

Contacto

Interlocución con cliente, para toma de requerimientos.

#### **Boceto**

**Pseudocódigo** 



Diseño de la estructura del código.

#### **Entrega**

**Producto Final** 



Juegos disponibles. ¡De la idea al éxito!



#### Los JUEGOS





#### Fases (PRODUCTO)

#### Sprint 1: Diseño & Desarrollo

- Pseudocódigo.
- Desarrollo de ideas de producto iniciales .
- Experiencia usuario.



- Funcionamiento de los 3 juegos
- Demostración al cliente.

"Sprint 0": Investigación y Concepto

- Recopilar las
  necesidades del
  cliente.
- Generación de ideas de producto.



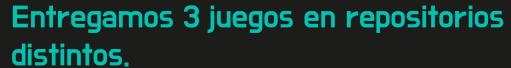
Pruebas
 exhaustivas de
 funcionamiento y
 usabilidad.











- Mejora el alcance y la accesibilidad.
- Diversificación de ingresos para el cliente.



#### Código realizado con Python.

- Fácil mantenimiento.
- Integración con otros lenguajes.
- El tiempo de desarrollo es más rápido.





## Retos

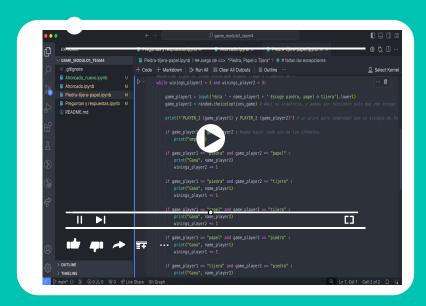
- Explicación técnica y habilidades de comunicación.
- Aprender a programar desde cero en un lenguaje nuevo.
- Trabajar en equipo con horarios y en ciudades distintas.

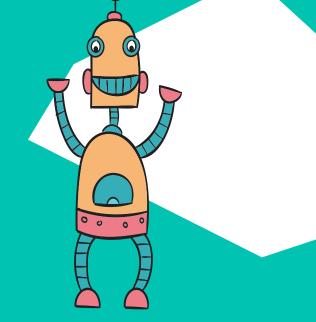
### Hitos

- Construir varios juegos.
- Programar en Python.
- Trabajar bajo el marco Scrum.
- Trabajar online y aprender nuevas herramientas.

#### **Product Demo**



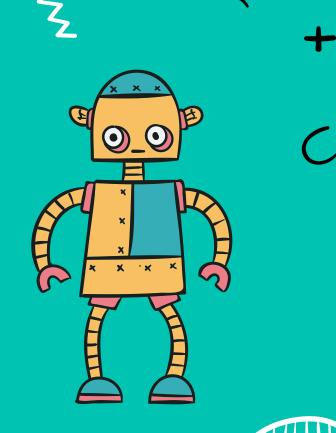


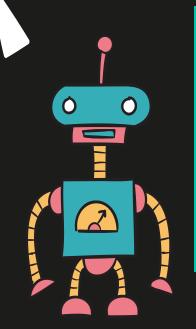


¡Veamos el producto final!



# 7 DUDAS ?





# GRACIA

