

Home desenvolvida conforme o protótipo do desafio anterior.

Olhando para ela percebemos que consta apenas 3 itens, concorda? Então vamos adicionar mais itens a nossa página da lojinha.

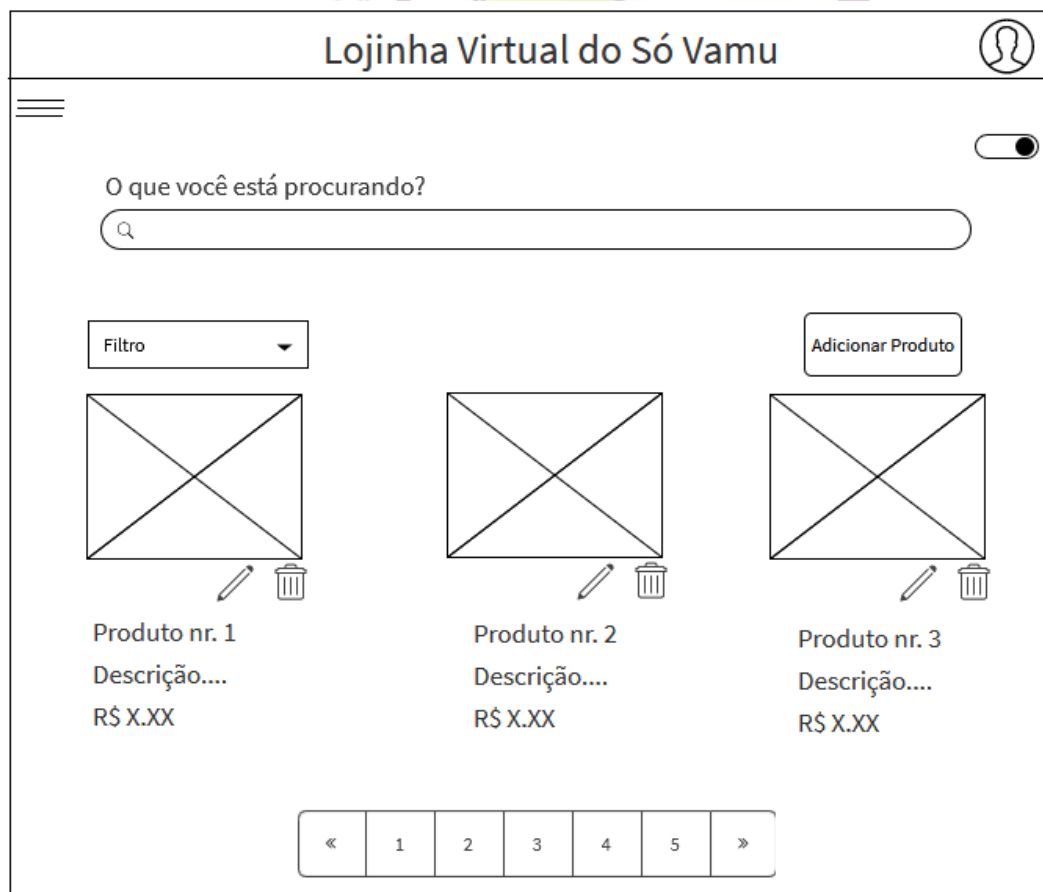
Partindo para a codificação de fato, o que deverá ser feito nesse passo.

O clicar no botão do switch, a tela devera exibir 3 novos botões:

1. Adicionar novo item.
2. Remover item.
3. Editar item.

Caso tenha dúvida, se baseie na imagem abaixo.

Tela Inicial com Switch ativo.



Quando clicar em “Adicionar Produto”, a aplicação deverá ser redirecionada para uma nova página.

Utilizar a imagem abaixo como modelo.

Tela “Adicionar Produto”.

Lojinha Virtual do Só Vamu

Nome do produto:

Descrição do produto:

Valor do produto:

Quantidade do produto:

Cancelar

Adicionar Produto

Ao clicar no botão de “Cancelar”, aparecerá uma modal informando se ele deseja cancelar a operação.

Ao clicar no botão de “Adicionar Produto”, um modal será exibido contendo a informação de sucesso ou erro.

Utilize as imagens abaixo como orientação.

Modal “Cancelar Operação”.

Lojinha Virtual do Só Vamu

Nome do produto:

Descrição do produto:

Valor do produto:

!

Deseja cancelar a operação?

Não

Sim

Cancelar

Adicionar Produto



Modal “Produto adiciona com sucesso”.

Lojinha Virtual do Só Vamu

Nome do produto:

Descrição do produto:

Valor do produto:

Produto Adicionado
com Sucesso

Deseja cadastrar outro produto?

Não

Sim

Cancelar

Adicionar Produto

Modal “Erro ao adicionar produto”.

Lojinha Virtual do Só Vamu

Nome do produto:

Descrição do produto:

Valor do produto:

Erro ao cadastrar o produto

Deseja tentar novamente?

Não

Sim

Cancelar

Adicionar Produto

Regras de usabilidade a respeito dos modais.

1. Caso o modal de erro esteja aberto e o operador clique em “Sim”, o modal deverá ser fechado e a tela de cadastro deverá ser preservada, sem ter alteração nos seus dados.
2. Caso clique em não, o fluxo encerrará e o operador voltará para a página inicial.

1. Caso o modal de sucesso esteja aberto e o operador clique em “Não”, o fluxo encerrará e o operador voltará para a página inicial.
2. Caso clique em “Sim”, deve ser exibido a página de adicionar um produto com os campos em branco.

Todos os campos devem ter validação. Não é possível cadastrar um objeto sem conter todas as informações.

O campo “Valor” deverá ter uma máscara de R\$ 0,00. Ao escrever um valor no campo, ele deverá manter esse formato de máscara.

Ao cadastrar um objeto, ele deverá ser exibido na listagem da tela inicial.

DICA: Procurem por JSON Server.

Ao finalizar está atividade, procure o responsável.