

Versiebeheer

Versie	Datum	Naam	Aanpassingen
1.0	11 juli 2023	Yannieck	Opzet document
1.1	22 augustus 2023	Yannieck	Gefaalde testen opnieuw getest

Testcases

TC-1 Testen of een spel te starten is zonder bepaalde gegevens

Bij deze test wordt gecontroleerd of een spel te starten is zonder een gebruikersnaam of auto keuze.

Stap	Input	Actie	Verwachte uitkomst
1		Laat het gebruikersnaam veld leeg	
2	Auto	Kies een auto	
3		Druk op start	Error melding: gebruikersnaam niet ingevuld
4	Naam	Vul een gebruikersnaam in	
5		Kies geen auto	
6		Druk op start	Error melding: geen auto gekozen

TC-2 Testen of de auto botst

Bij deze test wordt gecontroleerd of de auto in botsing is gekomen met een andere auto. Wanneer dit gebeurt, zou het spel afgelopen moeten zijn.

Stap	Input	Actie	Verwachte uitkomst
1	Naam	Voer een gebruikersnaam in	
2	Auto	Kies een auto	
3		Druk op start	
4		Beweeg de speler langs een auto	Geen game over scherm
5		Verplaats speler naar auto	Game over scherm

TC-3 Testen of speler nieuwe highscore heeft

Deze test controleert of de speler een nieuwe highscore heeft behaald. Wanneer dit gebeurt, moet de score worden toegevoegd aan het highscore-menu op volgorde van hoog naar laag.

Stap	Input	Actie	Verwachte uitkomst
1	Naam	Voer een gebruikersnaam in	
2	Auto	Kies een auto	
3		Druk op start	
4		Behaal een score van 10 seconden	
5		Verplaats speler naar auto	Game over scherm, score is 10 seconden
6		Navigeer naar scoreboard	Scoreboard heeft 1 score van 10 seconden
7		Navigeer terug naar het hoofdmenu	
8	Naam	Voer een gebruikersnaam in	
9	Auto	Kies een auto	
10		Druk op start	
11		Behaal een score van 5 seconden	
12		Verplaats speler naar auto	Game over scherm, score is 5 seconden

13		Navigeer naar scoreboard	Scoreboard heeft 2 scores van 10 seconden en een score van 5 seconden, op deze volgorde.
14		Navigeer terug naar het hoofdmenu	
15	Naam	Voer een gebruikersnaam in	
16	Auto	Kies een auto	
17		Druk op start	
18		Behaal een score van 20 seconden	
19		Verplaats speler naar auto	Game over scherm, score is 20 seconden
20		Navigeer naar scoreboard	Scoreboard heeft 3 scores, een van 20 seconden, een van 10 seconden en een score van 5 seconden, op deze volgorde.

TC-4 Testen of de speler naar links en rechts beweegt

Deze test controleert of de speler naar links of rechts kan bewegen.

Stap	Input	Actie	Verwachte uitkomst
1	naam	Voer een gebruikersnaam in	
2	auto	Kies een auto	
3		Druk op start	
4		Druk op de "A" toets	Speler beweegt naar links
5		Druk op de "D" toets	Speler beweegt naar rechts

TC-5 Testen of de speler niet buiten het speelveld kan bewegen

Deze test controleert of de speler niet buiten het speelveld (de weg) kan komen.

Stap	Input	Actie	Verwachte uitkomst
1	naam	Voer een gebruikersnaam in	
2	auto	Kies een auto	
3		Druk op start	
4		Druk op de "A" toets tot de speler zich helemaal links van het speelveld bevind.	Speler kan niet verder naar links buiten het speelveld
5		Druk op de "D" toets tot de speler zich helemaal rechts van het speelveld bevind.	Speler kan niet verder naar rechts buiten het speelveld

TC-6 Testen of er geen 4 auto's naast elkaar kunnen spawnen

Deze test controleert of geen 4 auto's naast elkaar kunnen spawnen. Dit zou er voor zorgen dat de speler geen doorgang heeft en alleen maar af kan gaan.

Stap	Input	Actie	Verwachte uitkomst
1	naam	Voer een gebruikersnaam in	
2	auto	Kies een auto	
3		Druk op start	
4		Speel voor 2 minuten	Er is altijd een doorgang waar de auto door kan navigeren zonder af te raken

Resultaten

Ronde 1

Testcase	Resultaat	Bevindingen
TC-1	Onsuccesvol	Applicatie crashed wanneer er geen auto is geselecteerd
TC-2	Succesvol	
TC-3	Succesvol	
TC-4	Succesvol	
TC-5	Succesvol	
TC-6	Niet uitgevoerd	Functionaliteit nog niet geïmplementeerd

Ronde 2

Testcase	Resultaat	Bevindingen
TC-1	Succesvol	Applicatie crashed niet meer wanneer er geen auto is geselecteerd en geeft een melding
TC-2	Succesvol	
TC-3	Succesvol	
TC-4	Succesvol	
TC-5	Succesvol	
TC-6	Niet uitgevoerd	Functionaliteit nog niet geïmplementeerd

Conclusie