

Moscow analyse racegame

In de onderstaande tabel wordt omschreven welke functionaliteiten wel of niet in de applicatie komen.

| Must-haves | Should-haves | Could-haves | Wont- haves |
|--|---|---|---|
| Een startmenu pagina | In plaats van gekleurde rechthoeken, de auto sprites vervangen door afbeeldingen van auto's | Andere obstakels toevoegen zoals een tak of een gat in de weg | Multiplayer functionaliteiten |
| Een game pagina | Op het startmenu een auto kunnen selecteren en naam kunnen invullen om de game te starten | In plaats van keybinds om naar links en naar rechts te gaan, de muis input implementeren zodat er meer interactie is voor de speler | Een database die de highscores bijhoudt |
| Een highscore systeem | | NPC auto's kunnen van rijbaan verwisselen | |
| Een about pagina | | | |
| Op de gamepagina een auto van links naar rechts kunnen besturen | | | |
| Op de gamepagina moeten andere NPC auto's op de weg spawned worden die op de speler af komen | | | |
| Wanneer je als speler een andere auto aanraakt is het game over | | | |