**Moscow analyse racegame**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Must-haves | Should-haves | Could-haves | Wont- en would-haves |
| Startmenu pagina [Front-end] | Rechthoeken vervangen door auto images. We konden geen images gebruiken door .net maui | Andere obstakels toevoegen zoals een tak of een gat in de weg | Race game wordt geen multiplayer game |
| Game pagina [Front-end] |  | In plaats van keybinds om naar links en naar rechts te gaan, de muis input implementeren zodat er meer interactie is voor de speler. | Er komt geen database |
| Highscore [Front-end] |  |  |  |
| About pagina [Front-end] |  |  |  |
| Via startmenu een rechthoek kunnen selecteren en naam kunnen invullen om de game te starten |  |  |  |
| Op de gamepagina een rechthoek van links naar rechts bestuurd kunnen worden. |  |  |  |
| Op de gamepagina moeten rechthoeken op de weg gespawned worden. |  |  |  |
| Wanneer je als speler een andere rechthoek aanraakt is het game over. |  |  |  |
|  |  |  |  |