# Moscow analyse racegame

In de onderstaande tabel wordt omschreven welke functionaliteiten wel of niet in de applicatie komen.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Must-haves | Should-haves | Could-haves | Wont- haves |
| Een startmenu pagina | In plaats van gekleurde rechthoeken, de auto sprites vervangen door afbeeldingen van auto’s | Andere obstakels toevoegen zoals een tak of een gat in de weg | Multiplayer functionaliteiten |
| Een game pagina | Op het startmenu een auto kunnen selecteren en naam kunnen invullen om de game te starten | In plaats van keybinds om naar links en naar rechts te gaan, de muis input implementeren zodat er meer interactie is voor de speler | Een database die de highscores bijhoudt |
| Een highscore systeem |  | NPC auto’s kunnen van rijbaan verwisselen |  |
| Een about pagina |  |  |  |
| Op de gamepagina een auto van links naar rechts kunnen besturen |  |  |  |
| Op de gamepagina moeten andere NPC auto’s op de weg gespawned worden die op de speler af komen |  |  |  |
| Wanneer je als speler een andere auto aanraakt is het game over |  |  |  |