## Testen of de auto botst

Bij deze test wordt gecontroleerd of de auto in botsing is gekomen met een andere auto. Wanneer dit gebeurt, zou het spel afgelopen moeten zijn.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Stap** | Input | Actie | Verwachte uitkomst |
| 1 | naam | Voer een gebruikersnaam in |  |
| 2 | auto | Kies een auto |  |
| 3 |  | Druk op start |  |
| 4 |  | Beweeg de speler langs een auto | Geen game over scherm |
| 5 |  | Verplaats speler naar auto | Game over scherm |

## Testen of speler nieuwe highscore heeft

Deze test controleert of de speler een nieuwe highscore heeft behaald. Wanneer dit gebeurt, moet de score worden toegevoegd aan het highscore-menu op volgorde van hoog naar laag.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Stap | Input | Actie | Verwachte uitkomst |
| 1 | naam | Voer een gebruikersnaam in |  |
| 2 | auto | Kies een auto |  |
| 3 |  | Druk op start |  |
| 4 |  | Behaal een score van 10 seconden |  |
| 5 |  | Verplaats speler naar auto | Game over scherm, score is 10 seconden |
| 6 |  | Navigeer naar scoreboard | Scoreboard heeft 1 score van 10 seconden |
| 7 |  | Navigeer terug naar het hoofdmenu |  |
| 8 | naam | Voer een gebruikersnaam in |  |
| 9 | auto | Kies een auto |  |
| 10 |  | Druk op start |  |
| 11 |  | Behaal een score van 5 seconden |  |
| 12 |  | Verplaats speler naar auto | Game over scherm, score is 5 seconden |
| 13 |  | Navigeer naar scoreboard | Scoreboard heeft 2 scores van 10 seconden en een score van 5 seconden, op deze volgorde. |
| 14 |  | Navigeer terug naar het hoofdmenu |  |
| 15 | naam | Voer een gebruikersnaam in |  |
| 16 | auto | Kies een auto |  |
| 17 |  | Druk op start |  |
| 18 |  | Behaal een score van 20 seconden |  |
| 19 |  | Verplaats speler naar auto | Game over scherm, score is 20 seconden |
| 20 |  | Navigeer naar scoreboard | Scoreboard heeft 3 scores, een van 20 seconden, een van 10 seconden en een score van 5 seconden, op deze volgorde. |

## Testen of de speler naar links en rechts beweegt

Deze test controleert of de speler naar links of rechts kan bewegen.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Stap | Input | Actie | Verwachte uitkomst |
| 1 | naam | Voer een gebruikersnaam in |  |
| 2 | auto | Kies een auto |  |
| 3 |  | Druk op start |  |
| 4 |  | Druk op de “A” toets | Speler beweegt naar links |
| 5 |  | Druk op de “D” toets | Speler beweegt naar rechts |

## Testen of de speler niet buiten het speelveld kan bewegen

Deze test controleert of de speler niet buiten het speelveld (de weg) kan komen.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Stap | Input | Actie | Verwachte uitkomst |
| 1 | naam | Voer een gebruikersnaam in |  |
| 2 | auto | Kies een auto |  |
| 3 |  | Druk op start |  |
| 4 |  | Druk op de “A” toets tot de speler zich helemaal links van het speelveld bevind. | Speler kan niet verder naar links buiten het speelveld |
| 5 |  | Druk op de “D” toets tot de speler zich helemaal rechts van het speelveld bevind. | Speler kan niet verder naar rechts buiten het speelveld |

## Testen of er geen 4 auto’s naast elkaar kunnen spawnen

Deze test controleert of geen 4 auto’s naast elkaar kunnen spawnen. Dit zou er voor zorgen dat de speler geen doorgang heeft en alleen maar af kan gaan.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Stap | Input | Actie | Verwachte uitkomst |
| 1 | naam | Voer een gebruikersnaam in |  |
| 2 | auto | Kies een auto |  |
| 3 |  | Druk op start |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |