**สรุปองค์ความรู้ที่ได้**

1. หลักการทำงาน GUI ของ tkInter แบบคร่าวๆ (How render loop work)
2. การออกแบบโปรแกรมที่เป็น Event-Driven Programming (Non-blocking code)
3. ได้พัฒนา Program ให้ใช้งานได้หลากหลาย Platform (MacOS, Windows)
4. ได้ศึกษา mode ต่างๆ ในการเปิดไฟล์ (r, r+, w, w+, rw, a, a+)
5. การทำงานกันเป็นทีมผ่านการใช้ git และ github
   1. โดยการสร้าง branch ของเพื่อน และของเราโดยไม่ให้คนที่มีประสบการณ์น้อยใช้ branch
6. Method การ เขียนไฟล์ csv โดยใช้ read
7. ในช่อง command ของ widget entry หากต้องการใช้ฟังก์ชันที่ต้องใช้ argument ติดไปด้วยให้เราใช้ lambda : ตามด้วย call back function
8. โดยปกติ grid ของ tkinter จะเป็น relative หากเราใส่ grid(row = 20) แต่ก่อนหน้ามันไม่มร row 1 2 3 … 19 มันจะไปอยู่ที่ row 1 แต่การจะจองที่ให้ใช้ rowconfigure,columnconfigure(tuple(range(ช่องที่อยากจอง)))
9. การทำ Flowchart หากว่าเป็นการเริ่มต้นใหม่ของแต่ละฟังก์ชั่น เราจะเริ่มด้วยชื่อฟังก์ชั่น
10. การบริหารเวลา ควบคุมความท้อแท้ และการสื่อสารกับเพื่อนร่วมทีม
11. การบังคับไม่ให้ resize หน้าจอได้ด้วย window.resizable(false, false)
12. การให้ขึ้นหน้าต่างแจ้งเตือนด้วย show info และการดักจับต่าง ๆ ให้ครอบคลุม
13. ได้รู้แนวทางในการใช้ dictionary และ list มากขึ้น เช่น ใช้ dictionary สำหรับเก็บแต่และตัวอักษรใน คำศัพท์ที่เรากรอก จากนั้นนำไปลบในฟังก์ชั่น checkWord
14. สไตล์การเขียน code ให้ clean และความรอบคอบของเพื่อนผู้ที่มีประสบการณ์มาก่อน