

## Lista de exercícios - Seleção

Elabore um programa que realize a tarefa proposta.

O programa deve apresentar uma interface com o usuário funcional (p.ex: quando se espera uma entrada, devese declarar o que deve ser informado) e visualmente confortável (cuidar com alinhamentos, nova linha, etc..).

O código-fonte deve ser devidamente comentado, segundo as recomendações dadas em aula.

- 1. Escreva um programa que leia um número inteiro. Se o número lido for positivo, escreva uma mensagem indicando se ele é par ou ímpar. Se o número for negativo, escreva a seguinte mensagem "Este número não é positivo".
- 2. Elaborar programa que escreva o conceito de um aluno, dada a sua nota. Fazer uma versão utilizando estrutura if-else e outra utilizando switch-case. Supor notas inteiras somente. O critério para conceitos é o seguinte:

nota inferiores a 3 conceito E
nota de 3 a 5 conceito D
notas 6 e 7 conceito C
notas 8 e 9 conceito B
nota 10 conceito A

- 3. Escreva um programa que lê três valores quaisquer e exibe o maior deles.
- 4. Elabore um programa que lê três valores quaisquer e exibe os três em ordem crescente.
- 5. Modifique as questões 1, 2 e 3 da lista de funções de tal forma que elas retornemo valor 0 (zero) se o valor parâmetro passado não estiver dentro da faixa de valores válidos.

Ex: na questão 1, se o caractere não for minúsculo, retorne com 0.

## Desafio

Faça um programa que lê 4 valores I, A, B e C onde I é um número inteiro e positivo e A, B, e C são quaisquer valores reais. O programa deve escrever os valores lidos e:

- · se I = 1, escrever os três valores A, B e C em ordem crescente;
- · se I = 2, escrever os três valores A, B e C em ordem decrescente;
- · se I = 3, escrever os três valores A, B, e C de forma que o maior valor fique entre os outros dois;
  - · se I não for um dos três valores acima, dar uma mensagem indicando isto.

## Desafio 2

Um usuário quer um programa onde possa escolher que tipo de média deseja calcular a partir de 3 notas. Você esta sendo contratado para elaborar um programa que leia as notas e a opção escolhida pelo usuário. Calcule e escreva as três notas, a média e o tipo de média calculada.

- a) aritmética
- b) ponderada (pesos 3,3,4 para a maior nota)
- c) harmônica
- d) geométrica

Exercicios elaborados pelos professores André Lawish, Marcos Zuccolotto, Marco Sauer e Lucas Gutkoski.