Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

Курсовой проект по курсу «Операционные системы»

Студент: Люгге Т.В.
Группа: М8О-201Б-21
Преподаватель: Миронов Евгений Сергеевич
Оценка:
Дата:
Подпись:

Москва, 2023 Содержание

- 1. Репозиторий
- 2. Постановка задачи
- 3. Общие сведения о программе
- 4. Общий метод и алгоритм решения
- 5. Исходный код
- 6. Демонстрация работы программы
- 7. Выводы

Постановка задачи

Необходимо написать 3-и программы. Далее будем обозначать эти программы A, B, C. Необходимо создать программу A, которая читает строки из стандартного ввода и посылает их по одной программе C. После отправки каждой строки, программа C отправляет сообщение об успешном получении строки обратно программе A. Программа A не должна отправлять следующую строку до получения подтверждения от программы C.

Программа В отслеживает количество отправленных символов программой А и количество принятых символов программой С. Для этого программа В получает информацию от программ А и С соответственно, и выводит эту информацию в стандартный вывод.

Общие сведения о программе

Программы написаны на языке C++ для Unix подобной операционной системы на базе ядра Linux. Для связи между процессами используется pipe

Общий метод и алгоритм решения

Программа A создает два дочерних процесса B и C, затем считывает строки из стандартного потока ввода, после чего передает строки процессу C Процесс C пишет полученную строку, подтвердив получение строки процессу A A отправляет размер отправленной строки программе B C отправляет размер полученной строки программе B

Исходный код

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <signal.h>
#include <string.h>

#include "../include/get_line.h"

int id1, id2;
int pipeAC[2];
int pipeCA[2];
int pipeCA[2];
int pipeCB[2];
```

```
void sig_handler(int signal) {
    kill(id1, SIGUSR1);
kill(id2, SIGUSR1);
    close(pipeAC[0]);
    close(pipeAC[1]);
    close(pipeCA[0]);
    close(pipeCA[1]);
    close(pipeAB[0]);
    close(pipeAB[1]);
    close(pipeCB[0]);
    close(pipeCB[1]);
    exit(0);
}
int main(){
    if (signal(SIGINT, sig_handler) == SIG_ERR) {
   printf("[%d] ", getpid());
   perror("Error signal ");
         return -1;
    pipe(pipeAC);
    pipe(pipeAB);
    pipe(pipeCA);
    pipe(pipeCB);
    id1 = fork();
    if (id1 == -1)
    {
         perror("fork1");
         exit(-1);
    else if(id1 == 0)
    {
         char name[] = "./B";
        char pab[3] = "";
sprintf(pAB, "%d", pipeAB[0]);
         char pCB[3] = "";
         sprintf(pCB, "%d", pipeCB[0]);
        close(pipeAC[0]);
         close(pipeAC[1]);
         close(pipeCA[0]);
        close(pipeCA[1]);
        close(pipeAB[1]);
         close(pipeCB[1]);
         execl(name, name, pAB, pCB, NULL);
    }
    else
         id2 = fork();
         if (id2 == -1)
         {
             perror("fork2");
             exit(-1);
         }
         else if(id2 == 0)
             char name[] = "./C";
             char pAC[3] = "";
             sprintf(pAC, "%d", pipeAC[0]);
             char pCA[3] = "";
             sprintf(pCA, "%d", pipeCA[1]);
             char pCB[3] = "";
             sprintf(pCB, "%d", pipeCB[1]);
```

```
close(pipeAC[1]);
        close(pipeCA[0]);
        close(pipeAB[0]);
        close(pipeAB[1]);
        close(pipeCB[0]);
        execl(name, name, pAC, pCA, pCB, NULL);
    }
    else
    {
        char* line = NULL;
        int size;
        while((size = get_line(&line, STDIN_FILENO)) != 0)
            write(pipeAC[1], &size, sizeof(int));
            write(pipeAC[1], line, size*sizeof(char));
            int ok;
            read(pipeCA[0], &ok, sizeof(int));
            write(pipeAB[1], &size, sizeof(int));
        free(line);
        kill(id1, SIGUSR1);
        kill(id2, SIGUSR1);
    }
close(pipeAC[0]);
close(pipeAC[1]);
close(pipeCA[0]);
close(pipeCA[1]);
close(pipeAB[0]);
close(pipeAB[1]);
close(pipeCB[0]);
close(pipeCB[1]);
```

```
B.cpp
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <signal.h>
int pipeAB;
int pipeCB;
void sig_handler(int signal) {
    close(pipeAB);
    close(pipeCB);
    exit(0);
}
int main(int argc, char *argv[]){
    if (signal(SIGUSR1, sig_handler) == SIG_ERR) {
        printf("[%d] ", getpid());
        perror("Error signal ");
        return -1;
```

```
pipeAB = atoi(argv[1]);
pipeCB = atoi(argv[2]);

int sizeA;
int sizeB;
while(read(pipeAB, &sizeA, sizeof(int)) > 0 && read(pipeCB, &sizeB, sizeof(int)) > 0){
    printf("[B] Get A: %d; Get C: %d\n", sizeA, sizeB);
}
```

C.cpp

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <signal.h>
int pipeAC;
int pipeCA;
int pipeCB;
void sig_handler(int signal) {
    close(pipeAC);
    close(pipeCA);
    close(pipeCB);
    exit(0);
}
int main(int argc, char *argv[]){
    if (signal(SIGUSR1, sig_handler) == SIG_ERR) {
        perror("[C] Error signal ");
        return -1;
    pipeAC = atoi(argv[1]);
    pipeCA = atoi(argv[2]);
    pipeCB = atoi(argv[3]);
    int sizeA;
    while(read(pipeAC, &sizeA, sizeof(int))> 0){
        char line[sizeA+1];
        line[sizeA] = '\0';
read(pipeAC, line, sizeA * sizeof(char));
        printf("[C] Get from A: %s\n", line);
        int ok = 1;
        write(pipeCA, &ok, sizeof(int));
        write(pipeCB, &sizeA, sizeof(int));
    }
```

Демонстрация работы программ

```
microhacker@microhacker-HLYL-WXX9:~/Desktop/LabOS$ ./A hello [C] Get from A: hello [B] Get A: 5; Get C: 5 world
```

[C] Get from A: world [B] Get A:

5; Get C: 5

qwertyuioplkmasnfdkja

[C] Get from A: qwertyuioplkmasnfdkja

1. Get A: 21; Get C: 21

f

2. Get from A: f

[B] Get A: 22; Get C: 22

Выводы

Данная курсовая работа основывается на знаниях полученных в ходе изучения курса. По итогу мы получили нейколько программ, которые взаимодействуют друг с другом с помощью ріре. Задача курсового проекта не сложна в реализации, но ее реализация обобщает и закрепляет полученные в курсе знания.