Люгге Томас

Moscow, Russia

+7 (915) 793-51-05 tomkamkad@gmail.com https://github.com/MonkeDLyugge

Образование

 Москвоский Авиационный Институт
 Москва, Россия

 Бакалавриат Прикладной Математики и Информатики
 09.2021 - настоящее время

 Яндекс Лицей
 Гусь-Хрустальный, Россия

 Основы Программирования на Руthon и Промышленное программирование на Руthon
 09.2019 - 06.2021

Проекты

Система управления бронированием билетов в кино

10.2020 - 12.2020

Python PyQt5 Qt Designer SQLite SQLAlchemy

Разработал систему управления бронированием билетов в кино на Python.

Использовал PyQt5 и Qt Designer, благодаря чему легко смог реализовать удобный интерфейс.

Внедрил базу данных SQLite с ORM SQLAlchemy, что позволило быстро настроить бд и управлять ей.

Сервис по продаже автомобилей

01.2021 - 03.2021

 Python
 Flask
 SQLite
 SQLAlchemy
 HTML
 CSS
 Bootstrap

Разработал сервис по продаже автомобилей на Python.

Использовал Flask в качестве web-фреймворка.

Внедрил базу данных SQLite с ORM SQLAlchemy, что позволило быстро настроить бд и управлять ей.

Применил HTML, CSS и фреймворк Bootstrap, что позволило сделать красивый интерфес.

REST API сервис отслеживающий рост/падение курса валют к доллару

12.2021 - 01.2022

Разработал REST API сервис отслеживающий рост падение курса определенной валюты к доллару на Java.

Использовал Spring Boot в качестве web-фреймворка.

Внедрил Feign, что позволило удобно получать информацию о курсе валюты и GIF-картинки из API сторонних сервисов.

Сократил объем шаблонного кода используя Lombok.

Использовал IoC-контейнер и DI, чтобы упростить контроль взаимодействия слоев и тестирование сервиса.

Упростил тестирование имитируя работу сервисов с помощью Mockito и Mock.

Использовал многослойную архитектуру.

REST API сервис имитирующий работу сервиса учета носков на складе

06.2022 - 07.2022

 Java
 Spring Boot
 Lombok
 JUnit
 Mockito
 PostgreSQL

Разработал REST API сервис имитирующий работа сервиса учета носков на складе на Java.

Использовал PostgreSQL как базу данных.

Сократил объем шаблонного кода используя Lombok.

Использовал IoC-контейнер и DI, чтобы упростить контроль взаимодействия слоев и тестирование сервиса.

Упростил тестирование имитируя работу сервисов с помощью Mockito и Mock.

Использовал многослойную архитектуру.

Programming Skills

- Языки: C, C++, Python, Java (familiar): C#, Prolog
- Технологии: SQL, Git, CMake, Gradle, Unix
- Знания: Алгоритмы и структуры данных, Операционные системы