

Ejercicio Tamagotchi

Se desea modelar un Tamagotchi (mascota virtual) siguiendo los siguientes lineamientos:

- Puede estar en alguno de los siguientes estados (solo uno a la vez):
 - Feliz
 - Triste
 - Hambriento
 - Sediento
 - Se le pueden dar los siguientes estímulos
 - Darle de beber
 - Darle de comer
 - Hacerle mimos
 - *Si se le da de comer estando hambriento, se pone Feliz*
 - *Si se le da de comer estando triste, hace 2 beep y el display muestra a la mascota vomitando*
 - *Si se le da de comer estando Sediento, no pasa nada*
 - *Si se le da de comer estando Feliz, no pasa nada*
 - *Si se le da de tomar estando sediento, se pone Feliz*
 - *Si se le da de tomar estando Feliz, el artefacto hace 5 beep*
 - *Si se le da de tomar estando triste, el artefacto hace 3 beep y titila el display*
 - *Si se le da de tomar estando hambriento, no pasa nada*
 - *Si se le hace mimo estando Triste, se pone Feliz*
 - *Si se le hace mimo estando Feliz, no pasa nada*
 - *Si se le hace mimo estando hambriento, no pasa nada*
 - *Si se le hace mimo estando Sediento, no pasa nada*
1. Realizar un diagrama de Clases del modelo enunciado sin tomar en cuenta lo que ocurre en el display ni los beeps.
 2. Realizar un programa (main o testsuite) en el que a un Tamagotchi se le den varios estímulos (Representar estímulos con impresiones de pantalla), por ej: ***Darle de comer*** con el tamagotchi en estado ***Hambriento***