# Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda Técnico Universitario en Programación - Técnico Universitario en Sistemas Informáticos Materia: Laboratorio de Programación II

Docente(2): Gustavo Rivas

Apellido: Fecha: 02-07-2024

División: Nota<sup>(2)</sup>:

Legajo: Firma<sup>(2)</sup>:

Nombre:

Instancia<sup>(1)</sup>: PP RP PSP X RS P FIN

(1) Las instancias validas son: 1<sup>er</sup> Parcial (PP), Recuperatorio 1<sup>er</sup> Parcial (RPP), 2<sup>do</sup> Parcial (SP), Recuperatorio 2<sup>do</sup> Parcial (RSP), Final (FIN). Marque con una cruz. (2) Campos a ser completados por el docente.

#### **IMPORTANTE:**

- 2 (dos) errores en el mismo tema anulan su puntaje.
- La correcta documentación y reglas de estilo de la cátedra serán evaluadas.
- Colocar sus datos personales en el nombre de la carpeta principal: Apellido.Nombre.Div. Ej: Pérez.Juan.2D. No sé corregirán proyectos que no sea identificable su autor.
- No se corregirán exámenes que no compilen.
- Reutilizar tanto código como crean necesario.
- Aplicar los principios de los 4 pilares de la POO.

Se realizará una aplicación para remover series de nuestro backlog

• Partir del formulario dado.

https://drive.google.com/file/d/1L8DZUqs4ZTRTCg9wJZ\_LwZpb4o65kpri/view?usp=sharing

• Se deberá trabajar con .NET 6 y Visual Studio 2022. Instrucciones para la descarga:

https://codeutnfra.github.io/programacion\_2\_laboratorio\_2\_apuntes/docs/introduccion/entorno-trabajo#insta l a ci%C3%B3n-de-net

• Crear la base de datos 20240701-SP y correr el siguiente script:

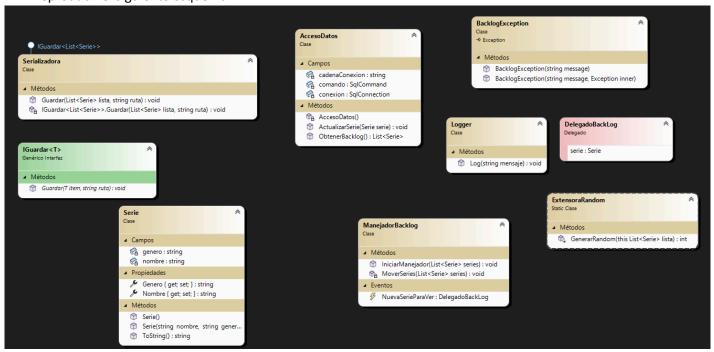
```
CREATE DATABASE [20240701-SP];
GO

USE [20240701-SP];
GO

CREATE TABLE [20240701-SP].dbo.series
(
nombre VARCHAR(255) NOT NULL,
genero VARCHAR(255) NOT NULL,
alumno VARCHAR(255)
);
GO

INSERT INTO series (nombre, genero, alumno) VALUES ('The Sopranos', 'Drama criminal', NULL);
GO
INSERT INTO series (nombre, genero, alumno) VALUES ('Vinland Saga', 'Anime seinen', NULL);
GO
INSERT INTO series (nombre, genero, alumno) VALUES ('Brooklyn99', 'Comedia', NULL);
GO
INSERT INTO series (nombre, genero, alumno) VALUES ('The Boys', 'Comedia negra', NULL);
GO
INSERT INTO series (nombre, genero, alumno) VALUES ('The Boys', 'Comedia negra', NULL);
GO
INSERT INTO series (nombre, genero, alumno) VALUES ('Smiling friends', 'Animación', NULL);
GO
```

1. Para comenzar, agregar a la solución un proyecto del tipo Biblioteca de Clases y reproducir el siguiente esquema:



Serie

- 2. Todos los atributos de la clase van a ser privados.
- 3. Generar un constructor que reciba e inicialice todos los atributos.
- 4. Generar un constructor sin parámetros por defecto
- 5. Tendrá dos propiedades que van a exponer a los atributos de la clase.
- 6. Sobreescribir el método *ToString* retornando el nombre y el género de la serie.

# BackLogException

7. Crear una excepción llamada **BackLogException**. Con dos constructores uno inicializando el mensaje de la excepción y la inner exception y el otro solo inicializando el mensaje, Esta excepción va a ser utilizada para el manejo de archivos

### ManejadorBackLog

- 8. El método *IniciarManejador*() será público, recibirá como argumento un objeto de tipo List<Serie>.
- a. Deberá generar una Task parametrizada que se encargará de correr el método

MoverSeries()(Usar operadores lambda).

#### ExtensoraRandom

9. Generar un método de extensión para la clase **List<Serie>** que va a recibir la lista de series y en base a su tamaño total generar un número random entre 0 y el tamaño de la lista para retornar un índice random.

## ManejadorBackLog - Parte 2

10 El método *MoverSeries* será privado y deberá:

- a. Recibir una lista de series por parámetro.
- d. Iterar la lista mientras tenga elementos (teniendo en cuenta el metodo de **ExtensoraRandom**), utilizar el método **ActualizarSerie()** de la clase **AccesoDatos** sobre cada posición.
- i. Dormir el hilo durante 1500 milisegundos.
  - ii. Si el evento **serieParaVer** tiene suscriptores, invocarlo, dicha invocación recibirá por parámetro la serie para ver.

# **AccesoDatos**

11. Se deberá instalar el *paquete NuGet System.Data.SqlClient*. Si necesita ayuda pregunte al profesor a cargo.

- 12. Será la clase que represente la conexión con nuestra base de datos SQL. Dicha clase será estática, y tendrá 2 atributos de tipo **SqlCommand** y **SqlConnection** respectivamente.
- 13. Los atributos se deben inicializar en el constructor de la clase.
- 14. El método *ObtenerBacklog()*, cuyo propósito es obtener con un *SELECT* todos los datos de la tabla series para retornar una lista de tipo *Serie*.
- 15. El método *ActualizarSerie()*, va a recibir un objeto serie por parámetro y va a actualizar el campo alumno de la tabla series con el nombre del alumno que se encuentra dando el examen. 20. Utilizar manejo de excepciones y la clase **Log**

#### IGuardar<T>

16. El método Guardar() va a recibir como primer parámetro el ítem a guardar y como segundo parámetro la ruta en donde se quiere generar ese archivo.

#### Serializadora

- 17. Implementar IGuardar<T>, se va a encargar de guardar una lista de tipo *List<Serie>* en el escritorio en dos formatos distintos.
  - i. Implementación implícita, se va a encargar de serializar el backlog de series en formato**XML**.
  - ii. Implementación explícita, se va a encargar de serializar las series para ver en formato **JSON.**
  - iii. Implementar **BackLogException** donde sea necesario.

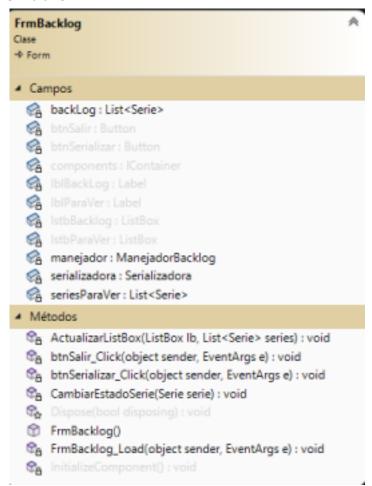
# Logger

- 18. El método estático *Log()* va a recibir el mensaje de una excepción por parámetro y va a escribir en un archivo de texto en el escritorio el mensaje junto con la fecha y la hora en ese momento.
- i. Implementar **BackLogException** donde sea necesario.

#### **Test Unitarios**

- 19. Crear un test unitario que pruebe la serialización en formato XML y
- JSON. 20. Crear un test unitario que pruebe la excepción BacklogException.

## **Formulario**



# 21. El formulario tendrá 4 atributos:

- a. backLog de tipo List<Serie>.
- b. seriesParaVer de tipo List<Serie>.
- c. serializadora de tipo Serializadora..
- d. manejador de tipo ManejadorBacklog.

- 22. El constructor deberá instanciar los atributos **seriesParaVer**, **serializadora** y **manejador**. También deberá instanciar el atributo **backLog** utilizando el método **ObtenerBacklog()** de la clase **AccesoDatos**.
- 23. El manejador del evento *Load* del formulario deberá:
  - a. Asignar como manejador del evento *serieParaVer* de *ManejadorBacklog* al método del formulario *CambiarEstadoSerie*.
  - b. Inicializar la propiedad *DataSource* del *listBox lstbBacklog* con el atributo *backlog*.
  - c. Llamar al método *IniciarManejador* de *ManejadorBacklog* pasándole como argumentos la lista de backlog.
- 24. Agregar el método *CambiarEstadoSerie* que recibirá una serie y la agrega a la lista de *seriesParaVer* y lo removerá de la lista de *backLog* .
  - a. Agregar la serie a seriesParaVer y removerla de backLog.
  - b. Actualizar *IstbBacklog*. Para esto, setear la propiedad *DataSource* del *IistBox* en *null* y luego reasignar la lista de *backLog* al *DataSource*. Hacer lo mismo con *IstbParaVer*.
  - c. La modificación de los *listBox* se deberá realizar desde el hilo principal (en el que se crearon los controles).
- 25. El botón serializar será el encargado de serializar a XML la lista de backlog y en JSON la lista de series para ver
- 26. El botón Salir será el encargado de cerrar el formulario y controlar que los hilos se hayan cerrado correctamente

Al finalizar, colocar la carpeta de la Solución completa en un archivo comprimido que deberá tener como nombre *Apellido.Nombre.zip* y subir esta solución a github.