1.阅读如下代码,请问对语句行test.hello().描述正确的有()

```
package NowCoder;
class Test{
  publi static void hello(){
    System.out.println("hello");
  }
}

public class MyApplication{
  public static void main(String[] args){
    //TODO Auot-generated method stub
    Test test = null;
    test.hello();
  }
}
```

答: 能编译通过

2.如下代码的结果是什么?

```
class A{
    A(){
        System.out.println("AAA");
    }
}

public class TestDay02_2 extends A{
    public static void main(String[] args) {
        new A();
        new TestDay02_2();
    }
}
```

答: AAA

AAA (系统会默认先调用父类的无参构造方法)

3.如下代码输出结果是什么?

```
/**

* 编译错误,此时声明一个静态变量a不能在方法体内声明

* 全局变量分为静态变量和成员变量都是在类中,方法体外,静态变量使用static修饰

* 局部变量在方法体内声明

*/

public class TestDay02_3 {
   public int aMethod(){
```

```
static int a = 0;//静态变量不能在方法体内声明
a++;
return a;

}
public static void main(String[] args) {
    TestDay02_3 test = new TestDay02_3();
    test.aMethod();
}
```

答:编译失败

7.下列哪一种叙述是正确的()?

A: abstract 修饰符可以修饰字段、方法、类

B:抽象方法的body部分必须用一对大括号{}包住

C: 声明抽象方法, 大括号可有可无

D: 声明抽象方法不可以写出大括号

答案:D

编程题1:

```
import java.util.Scanner;
/**
* 有这样一道智力题: "某商店规定: 三个空汽水瓶可以换一瓶汽水。
* 小张手上有十个空汽水瓶, 她最多可以换多少瓶汽水喝? "答案是5瓶,
* 方法如下: 先用9个空瓶子换3瓶汽水,喝掉3瓶满的,喝完以后4个空瓶子,用3个再换一瓶,喝掉这瓶
满的,这时候剩2个空瓶子。
* 然后你让老板先借给你一瓶汽水,喝掉这瓶满的,喝完以后用3个空瓶子换一瓶满的还给老板。
* 如果小张手上有n个空汽水瓶, 最多可以换多少瓶汽水喝?
*/
public class TestDay02_04{
   public static int drink(int n){//n为你当前拥有的饮料数
      int total = 0;//可以喝的瓶数
      //当n > 2的时候才能换饮料
      while(n > 2){
         total = total + n / 3; //喝的饮料数
         n = n / 3 + n % 3; // 剩下的饮料数
      }
      if(n == 2){
```

```
total = total + 1;
}
return total;
}
public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    int n;
    while(scanner.hasNext()){
        n = scanner.nextInt();
        System.out.println(drink(n));
    }
}
```