# Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого Институт компьютерных наук и технологий Высшая школа интеллектуальных систем и суперкомпьютерных технологий

# Отчёт по лабораторной работе № 1

Дисциплина: Низкоуровневое программирование Тема: Машина Тьюринга-Поста Вариант: 9

Выполнил студент гр. 3530901/00002		М.А. Разин	
	(подпись)		
Принял преподаватель			Д.С. Степанов
	(подпись)		
	66	,,	2021 г.

Санкт-Петербург 2021

#### Задача

Построить машину Тьюринга, совершающую перевод числа из двоичной в десятичную систему счисления.

## Алфавит

0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,=

#### Начальное и конечное состояния

Перед началом работы машины записано исходное число в двоичной системе счисления. Перед первым символом исходного числа записан символ =. Головка должна находиться на последнем символе двоичного числа.

После остановки машины головка должна находиться на последнем символе полученного числа.

#### Алгоритм

Из исходного числа вычитается 1. После чего головка двигается на место, отведенное для получаемого числа (влево за знак =), и прибавляет 1 к новому числу. Затем она возвращается в начало исходного числа, и всё повторяется.

#### Диаграмма состояний

На диаграмме пробел обозначен буквой «В», буквой «N» обозначен момент, когда головка не двигается, и работа программы завершается, а буквой «S» обозначен момент, при котором головка сдвигается влево, и работа программы завершается.

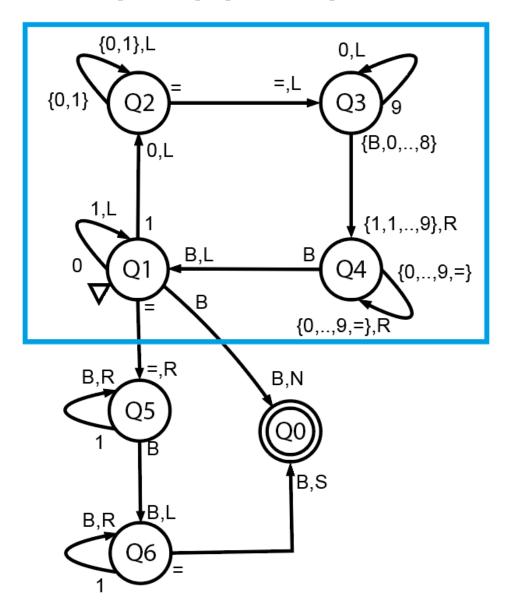


Рис.1 Диаграмма состояний.

## Описание работы

Машина начинает работу в состоянии Q1. Отнимает 1 в исходном двоичном числе, учитывая переносы из старших разрядов. Если переносов больше нет, то переходит в состояние Q2.

Состояние Q2 продвигает головку влево, пока не дойдет до знака =, и передвинув ещё раз влево переходит в состояние Q3.

Состояние Q3 осуществляет сложение отнятой 1 из состояния Q1 и нового искомого числа, учитывая выходной перенос. Прибавив 1, переходит в состояние Q4.

Состояние Q4 продвигает головку вправо, доходя до начала изменённого исходного числа, и замыкает цикл Q1-Q2-Q3-Q4-Q1 (голубой контур).

При условии того, что после работы состояния Q4 исходное число обратится в 0. Состояние Q1 передвинет головку на знак = (заменяя все 0 на 1), что приведет к переходу в состояние Q5.

Состояние Q5 стирает все 1, полученные из прошлого пункта, и встретив пробел переходит в состояние Q6.

Состояние Q6 пробегает до знака =, стирает его и ставит головку машины на начало полученного числа. Программа завершает работу.

## Пример выполнения программы на симуляторе

Перевести 101001 из двоичной в десятичную систему счисления.

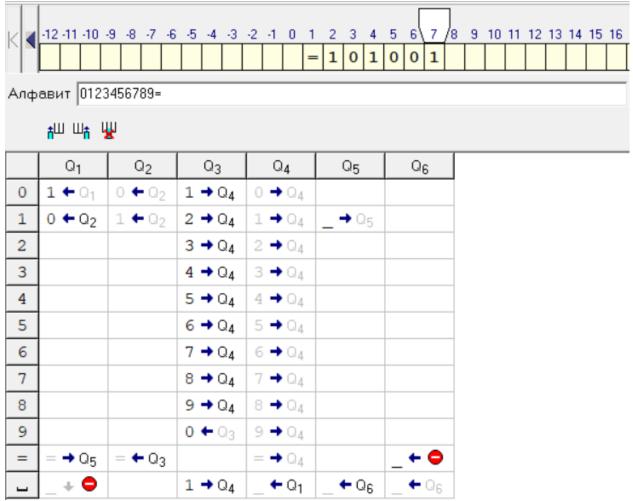


Рис.2 Начальное условие.

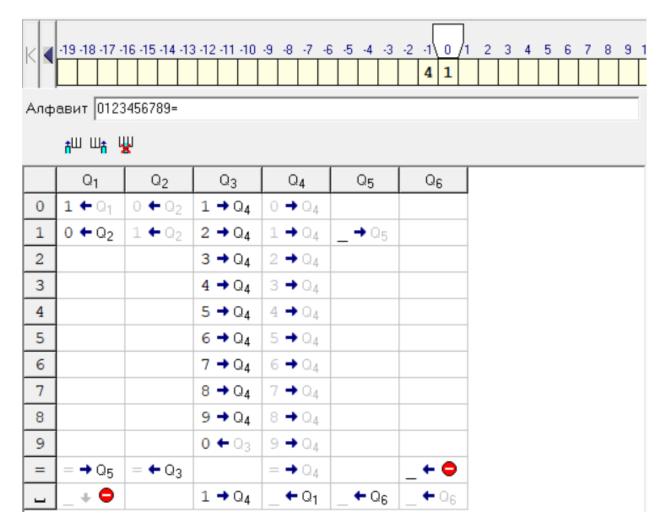


Рис.3 Результат работы машины.

# Вывод

В данной работе я познакомился с принципом работы машины Тьюринга и общими правилами реализации алгоритмов на ней на примере перевода числа из двоичной системы счисления в десятичную.