



HTML 5 – Multimédia



Multimédia

- Plus jamais ceci !!!

```
<object width="425" height="344">  
  <param name="movie"  
    value="http://www.youtube.com/v/9sEI1AUFJKw&hl=en_GB&fs=1">  
  </param>  
  
  <param name="allowFullScreen" value="true"></param>  
  <param name="allowscriptaccess" value="always"></param>  
  <embed src="http://www.youtube.com/v/9sEI1AUFJKw&hl=en_GB&fs=1"  
    type="application/x-shockwave-flash" allowscriptaccess="always"  
    allowfullscreen="true"  
    width="425" height="344">  
  </embed>  
</object>
```

- Flash : format audio/vidéo propriétaire (H.264)

Multimédia

- HTML5 <video>
 - Support des Browsers Safari, Firefox, Opera
 - Formats vidéo ouverts : Theora, Ogg Vorbis, VP8 (WebM)
 - Firefox et Opera : Theora (OGG)
 - Safari : H.264
 - Le petit qui s'incrute : VP8 (WebM) (Chrome, Firefox, Opera, IE)
 - pure DOM élément, on peut donc appliquer dessus des transitions CSS, ...

```
<video controls autoplay>  
  <source src=video.webm type=video/webm>  
  <source src=video.ogg type=video/ogg>  
  <source src=video.mp4 type=video/mp4>  
</video>
```

Multimédia

- Media API : manipuler des éléments multimédias
 - Attributs html
 - Src
 - Autoplay
 - Controls
 - Loop
 - Preload
 - Width/height
 - Poster (url image)
 - Méthodes JS
 - play()
 - pause()
 - canPlayType()
 - Propriétés JS
 - muted
 - Paused
 - Volume
 - currentTime
 - error
 - networkState

Multimédia

- Jouons avec l'API

```
<video id="video" width="720" height="404" controls>
  <source type="video/ogg" src="videos/demoreel-2009.ogg">
  <source type="video/mp4" src="videos/demoreel-2009.mp4">
</video>

<div>
  <button id="play">Lire</button>
  <button id="stop">Stop</button>
</div>

<script>
  var
    video = document.getElementById("video"),
    play  = document.getElementById("play"),
    stop  = document.getElementById("stop");

  video.controls = false; // Désactive les controles par défaut
  play.addEventListener("click", function() { video.play() }, false);
  stop.addEventListener("click", function() { video.pause() }, false);
</script>
```

Multimédia

- Feature détection

```
Document.createElement("video").canPlayType
```

```
var  
  video = document.createElement("video"),  
  support = !!video.canPlayType,  
  formats = (support) ? {  
    mp4: video.canPlayType("video/mp4"),  
    ogg: video.canPlayType("video/ogg"),  
    webm: video.canPlayType("video/webm")  
  } : null;
```

Multimédia

- HTML5 <audio>
 - Support par les browsers Safari et Opera
 - Formats audio : Ogg, MP3, Wav

```
<audio controls="controls">
  <source src="http://www.w3schools.com/html5/song.ogg" type="audio/ogg" />
  <source src="http://www.w3schools.com/html5/song.mp3" type="audio/mp3" />
  Your browser does not support the audio element.
</audio>
```

- Feature detection

```
var
  audio  = document.createElement("audio"),
  support = !!audio.canPlayType,
  formats = (support) ? {
    mp3: audio.canPlayType("audio/mpeg"),
    ogg: audio.canPlayType("audio/ogg"),
    aac: audio.canPlayType("audio/mp4")
  } : null;
```

Multimédia

Exercice 4.1 – Balise video&audio

Créer un contrôle pour visualiser la video :

<http://html5doctor.com/demos/video-canvas-magic/video.webm>

Créer un contrôle pour écouter le fichier:

<http://offog.org/music/sunburnt-live-v1.ogg>

Video



Audio

