



HTML 5 - Introduction



Objectifs de la formation

- Ce cours a pour objectif de former les apprenants à l'écriture de code (x)HTML5, au formatage et la mise en page grâce aux feuilles de style CSS3
- A la fin de la formation, l'apprenant sera capable de :
 - Structurer et écrire des pages HTML
 - Appliquer des modificateurs de style aux pages HTML

Un peu d'histoire

Rough Timeline of Web Technologies

1991	HTML
1994	HTML 2
1996	CSS 1 + JavaScript
1997	HTML 4
1998	CSS 2
2000	XHTML 1
2002	Tableless Web Design
2005	AJAX
2009	HTML 5

Un peu d'histoire

- 1990 à 2004
 - Création du HTML par le **W3C** (World Wide Web Consortium)
« La **W3C** est un organisme de standardisation chargé de promouvoir la compatibilité des technologies du WEB telles que HTML, XHTML, CSS, ... »
« Le W3C émet des **recommandations** à valeurs de standards industriels.
 - Standards Web pour XHTML et HTML
- 2004
 - W3C travaille sur XHTML 2.0, pas sur HTML
 - Création du **WHATWG**
 - « Web Hypertext Application Technology Working Group »
 - Groupe formé au sein du W3C pour protester contre la direction et proposer le développement d'outils pour de véritables applications Web
 - Mozilla Foundation + Apple + Opera Software + Google = Pas contents !!!

Un peu d'histoire

- 2006
 - W3C s'intéresse au développement d'HTML5
- 2007
 - W3C + WHATWG = HTML5
 - 2 groupes, 2 spécifications
- 2008
 - Working Draft publique de la spécification d'HTML5
- 2009
 - W3C abandonne XHTML 2.0

Un peu d'histoire

- Question du jour !
 - Année de la dernière spécification (X)HTML ?
 - 31 mai 2001 XHTML 1.1
 - 8 ans sans évolutions !!!

Définition HTML5 : HTML vs XHTML

- *HTML*
 - « **H**yper**T**ext **M**arkup **L**anguage »
 - Vient de **SGML** => permissif
- *XHTML*
 - « **eX**tensible **H**yperText **M**arkup **L**anguage »
 - Vient de **XML** => exigeant
- *On a rapidement opposé les deux*
 - HTML considéré comme **SALE** !
 - XHTML considéré comme **PROPRE** !

Définition HTML5 : HTML vs XHTML

- Exigences du XHTML:

- Tout en **minuscule**

<HTML>

<html>

- Balise **ouverte** = Balise **fermée**

<body><p>Mon Texte</body>

✓ HTML 4.01

<body><p>Mon Texte</p></body>

✓ XHTML 1.1

- Éléments vides ? **Fermés** aussi !

✓ HTML 4.01

✓ XHTML 1.1

Définition HTML5 : HTML vs XHTML

- Exigences du XHTML:

- Vérifier l'imbrication

`<i>Texte en gras italique</i>` ✓ HTML 4.01

`<i>Texte en gras italique</i>` ✓ XHTML 1.1

Définition HTML5 : HTML vs XHTML

- Le Doctype

- Doctype = DTD = Document Type Definition
- Définir ce qui est valide (et donc ce qui ne l'est pas !)
 - Les éléments ...
 - ... et leurs propriétés

- HTML 4.01

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

- XHTML

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"  
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

Définition HTML5 : HTML vs XHTML

- En résumé ... le Doctype
 - Long
 - Complexe
 - Difficile à retenir !
- Doctype HTML5
 - `<!DOCTYPE html>`
 - Simple ... et efficace !

Définition HTML5

- Aujourd'hui : un mot, plusieurs utilisations
 - HTML5 = Buzzword
 - Logo du W3C
 - Synonyme de Technologies de développement Web modernes
 - Incluant CSS3 et les Microformats



Définition HTML5

- HTML5 = nouvelles balises HTML + CSS3 + APIs Javascript
- HTML5 c'est en résumé
 - Une sémantique plus riche : nouvelles balises permettant
 - Le découpage en zone et une description plus précise des éléments
 - Une indexation plus précise par les moteurs de recherche
 - La gestion des Médias : intégration de CODEC audios et vidéos
 - Une API de dessin : Canvas piloté par Javascript
 - Une couche Applicative : La page fait appel à des fonctions intégrées au navigateur
 - Géolocalisation, mode offline, Local Storage, etc.
- HTML5 = Flash killer !!!



Pourquoi HTML5 ?

- Pourquoi HTML5 ?
 - Depuis 1999, les usages ont changés
 - Standardiser l'existant
 - Créer des applications web ... et mobiles (iPhone, iPad)
 - Repenser le contenu, structurer les documents
 - Sémantiser pour aider les moteurs de recherche
 - Nouvelles APIs, nouveaux éléments, comportements des navigateurs en cas d'erreurs de syntaxe, etc.
 - Préparer l'avenir

Pourquoi HTML5 ?

- Limites de HTML4 atteintes
 - **Flash** pour afficher du contenu multimédia
 - **Flash** pour utiliser de nouvelles polices
 - **Flash** pour les animations 3D/complexes
 - Vérification des formulaires en **javascript**
 - **Librairies javascript** lourdes pour gérer le drag&drop
 - **Librairies javascript** lourdes pour animer le contenu

Pourquoi HTML5

- Quand utiliser HTML5/CSS3 ?



Pourquoi HTML5

- Quand utiliser HTML5/CSS3 ?



Quand ?

- Demain 😊

- **HTML5** = en cours de validation
- Candidate recommandation en décembre **2012**
- W3C recommandation pour **Mi-2014**
- Attendre = **NON !!!**

« Different parts of the specification are at different maturity levels. Some sections are already relatively stable and there are implementations that are already quite close to completion, and those features can be used today. » The WHATWG Wiki FAQ (<http://wiki.whatwg.org/wiki/FAQ>)

- Progressive Enhancement
 - Caniuse.com