## 枪战Demo版本内容

▲Demo战斗场景

城市废墟场景，场景中有各种残破的建筑物和废弃的街道

▲武器

步枪，激光枪，狙击枪，电击枪

默认武器为步枪，点击换枪按钮更换武器。

步枪子弹伤害100（单发子弹伤害），攻速1

激光枪伤害75（激光可以对光线上的所有敌人造成相同的伤害），攻速0.8

狙击枪伤害150（150为最初命中伤害，穿透后伤害减半），攻速1.2

电击枪伤害60（击中敌人后传电，最多传5个敌人，传电伤害减半），攻速0.6

▲玩家角色

Demo版本中玩家角色不会死亡

角色碰到敌人或受到攻击，角色会被击退，并且有1秒的无敌时间（呈闪烁状态）

▲敌人配置

以玩家所在位置为中心，在四周刷新僵尸，陆续刷新400个僵尸（场景中最多同时有100个僵尸，僵尸被击杀后再刷出新的僵尸）。

当玩家击杀300个敌人后，在玩家上方或下方较远距离刷新巨型僵尸BOSS，僵尸BOSS有两种攻击方式，近身扇形范围攻击和远程投掷石块攻击。

击杀所有敌人后Demo关卡结束。

僵尸1——生命值100，移动速度1（玩家角色移动速度为1），刷新200个

僵尸2——生命值150，移动速度0.8，刷新50个

僵尸3——生命值80，移动速度1.3，刷新75个

僵尸4——生命值320，移动速度0.6，刷新25个

僵尸5——生命值200，移动速度1，刷新50个

僵尸BOSS——生命值3000，移动速度0.8，刷新1个

BOSS近战攻击的攻击范围为半径5（1为角色直径），角度60度的扇形

远程攻击的攻击距离为20，投掷的石块落地攻击范围为半径1的圆形

▲BUFF道具

在场景上方固定位置随机刷新BUFF道具，玩家控制角色拾取道具后即可获得BUFF效果，BUFF道具被拾取后30秒会再次随机刷新1个。

排弹BUFF：玩家攻击时有额外4个直线弹道，持续30秒。

散弹BUFF：玩家攻击时有额外4个散弹弹道，持续30秒。

速度BUFF：玩家移动速度和攻击速度增加至1.5倍，持续30秒。

地雷BUFF：每隔3秒在当前位置设置一个地雷，持续30秒，敌人移动到地雷上即会爆炸，造成150伤害。