怪物生成点相关的功能：

1. 生成点的坐标
2. 生成点生成怪物的生成范围
3. 生成点生成怪物的种类：普通，boos等
4. 生成点刷怪的触发条件：例如是按照时间间隔刷怪；还是按照生成点当前生成的有效怪的数量刷怪
5. 生成点刷怪总数：
6. 生成点对生成的该怪物的消息记录：当生成点的消息发生改变后，能对已经生成的怪物属性进行影响
7. 特殊怪物生成的触发条件