怪物开发文档

怪物需要的功能：

1. 怪物的基础属性：ID,生命值，技能类型，怪物类型，移动速度
2. 怪物的寻路，自动追击玩家
3. 怪物寻路的干扰算法
4. 怪物的动画相关播放
5. 怪物的击退；被打之后的击退
6. 怪物的伤害计算：怪物被攻击后怪物生命值的改变
7. 怪物的回收
8. 怪物的技能触发条件
9. 怪物的技能释放
10. 怪物的攻击
11. 怪物的受伤特效
12. 怪物的攻击特效
13. 怪物是在哪一个生成点生成的，怪物死亡后对生成点的影响
14. 怪物死亡后对掉落物体系统的影响
15. 怪物的层级和tag