战宠相关的功能：

1. 战宠的基础属性：速度，使用的武器类型，战宠的类型
2. 战宠的寻路：
3. 战斗时的寻路（自动攻击怪物）
4. 脱离玩家战宠圈的寻路（回到玩家的身边）
5. 战宠的移动
6. 战宠的自动攻击圈
7. 战宠武器生成点配置
8. 战宠的状态：
9. 和平状态
10. 战斗状态：自动攻击敌人，杀死敌人之前不移动
11. 归队状态：杀死敌人后，处于玩家的战宠圈外，开始自动回到玩家身边，移动过程中不战斗。
12. 归位状态：非战斗时，玩家移动带动战宠的移动。

7.战宠的触发条件