武器生成点功能：

1. 武器生成的位置
2. 武器生成的调用
3. 武器生成的方向（角度）
4. 武器生成的时间间隔
5. 武器的buff之增加攻速
6. 武器的buff之增加数量队形一：平行
7. 武器的buff之增加数量队形二：扇形
8. 武器的buff之增加数量队形三：平行+扇形
9. 武器的属性数据