## 体力系统

**●体力消耗**：

进行关卡需要消耗体力值。

消耗的体力值随着关卡数和关卡难度增加而提高。

要进行的关卡消耗体力值大于玩家当前体力值时，无法进行关卡。

**●体力获得**：

体力值满值为100点，体力值可通过以下方式获得：

自动回复：

每3分钟体力值自动回复1点，0体力时300分钟可回满。

体力值大于或等于100点时不自动回复，只在低于100点时自动回复。

道具获得：

关卡中击杀敌人有机率掉落体力道具，拾取道具可回复体力值10点；

钻石购买：

消耗30钻石可购买100点体力，每日有购买次数限制。

广告领取：

观看广告领取体力，每次可领30点体力，每日最多可领5次。

其他方式：

除自动回复外，其他获得方式获得的体力值皆可使当前体力值超过100点上限。

## 货币系统

**●货币种类：**

游戏内包含金币和钻石两种游戏货币。

**●金币用途**：

金币主要用来强化装备，升级天赋和升级英雄。

**●金币获得**：

金币可通过关卡战斗，登录奖励，宝箱奖励，商城购买等途径获得。

**●钻石货币获得**：

钻石可通过商城购买，商城宝箱，关卡奖励，登录奖励，敌人掉落，任务奖励等途径获得。

**●钻石货币用途**：

钻石为游戏内高级货币，可用来购买金币，购买体力，购买宝箱，兑换材料，升级技能，死亡复活等。

## 背包系统

背包中会存放玩家拥有的各种装备和资源，金币，钻石，体力不会在背包中显示。

▲装备类

包括武器，副武器，防具，饰品4种类型的装备。

上述4种类型的装备各自在独立的背包页面显示和存放。

▲碎片类

包括装备碎片和英雄碎片，分为两个背包页面显示和存放。

▲材料类

包括装备升级材料，装备升星材料，英雄升级材料，英雄升星材料等，所有材料类物品都在一个背包页面中显示和存放。