**射击特效**

1. **子弹特效**
2. 子弹实体不要有透明度的变化
3. 子弹特效不要做三角形
4. **枪火特效**
5. 枪火特效尽量使用圆形
6. 枪火特效不要带有指向性，避免子弹射出方向和枪火特效出现平行的问题。