1、游戏名字

游戏名字不要与屏蔽词库里的词有关联，国家名是不能用的。比如，“日本帝国”是屏蔽词库中的词，很多相近或者相似的词语，或者网络有涉嫌诋毁的词语、国家、政治、军事等一类名称。

2、军事题材

军事题材与历史题材要谨慎对待，比如军事游戏不能跟某些公认的恶劣战役同名，不建议用真实的军事战役或者军事地名，历史题材要符合历史事实，不建议使用杜撰或非公认的历史内容，建议使用公众熟知的历史典故。

3、美术

1. 不能出现恐怖画面、性暗示画面、暴力画面、血腥画面（比如：大片红色）等；
2. 游戏角色设计时暴露尺度不能过大，女性人物形象不得露胸露腿；
3. 杜绝女性角色举止不雅，比如：抖胸、摇乳的动画特效，存在明显低俗诱导。
4. 不得出现骷髅等形象；

4、文字

1. 国产游戏里不能出现英文（例如EXP,LV,BOSS,K,VIP，buff，shop ，等）、繁体字，必须用简体中文名字。
2. 不得出现击杀，侵略者，抢夺，噩梦，地狱，死亡……等具有不良导向的词汇。
3. 所有可以输入文字的地方都需要屏蔽敏感词：国内外国家领导人、敏感人物、政治方面、宗教、迷信、犯罪、国际事务、不文明词汇……等。

5、内容

登录页面要显示健康游戏忠告。游戏玩法里面的概率要明晰。

6、其他

1. 登陆界面要体现适龄提醒，必须有实名认证和防沉迷系统。
2. 设置不超过1小时的游客体验模式。在游客体验模式下，用户无须实名注册，不能充值和付费消费。对使用同一硬件设备的用户，在15天内不得重复提供游客体验模式。
3. 每日22时至次日8时，网络游戏企业不得以任何形式为未成年人提供游戏服务。网络游戏向未成年人提供游戏服务的时长，法定节假日每日累计不得超过3小时，其他时间每日累计不得超过1.5小时。
4. 不得为未满8周岁的用户提供游戏付费服务。8周岁以上未满16周岁的用户，单次充值金额不得超过50元人民币，每月充值金额累计不得超过200元人民币；16周岁以上未满18周岁的用户，单次充值金额不得超过100元人民币，每月充值金额累计不得超过400元人民币。
5. 移动游戏上网出版运营时，游戏出版服务单位应负责游戏内容完整性，须在游戏开始前、《健康游戏忠告》后，设置专门页面，标明游戏著作权人、出版服务单位、批准文号、出版物号等经国家新闻出版广电总局批准的信息。