

### INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

# UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA ZACATECAS



## INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

# **SiCMA**

# Sistema para el cálculo de medidas antropométricas basado en ISAK 2

#### Diseño de Software

PRESENTA:

Montserrat Silva Cordero Hilario Abraham Rodarte España

11 de junio de 2020

# Índices

# Índice

Control de cambios	5
Introducción	5
Lenguaje Unificado de Modelado (UML)	5
Herramientas	6
Nomenclatura y versionamiento	7
DG01 Diagrama Conceptual	7
Arquitectura del sistema	11
Modelo de "4+1" Vistas de la Arquitectura del Software	11
Vista de escenarios	12
Vista lógica	25
Vista de procesos	35
Vista de desarrollo	64
Vista física	67
Descripción de Hardware	69
DG10 Diagrama de flujo	70
Selección de componentes	71
Arduino Nano	71
Potenciómetro de Precisión	72
Módulo Bluetooth	73
DG11Diagrama de conexión	75
Prototipado	76
Prototipo reporte historial clínico	76
Prototipo reporte antropométrico	80
Prototipo no funcional (Mockups)	82
DG12 Diagrama de flujo Interacción de vistas	82
Referencias	87

# Índice de Ilustraciones

Ilustración 1 Modelo "4+1"	11
Ilustración 2 Diagrama de Casos de Uso	
Ilustración 3 Diagrama de Secuencia: Interacción "General"	36
Ilustración 4 Diagrama de Secuencia: Interacción "Menú"	
Ilustración 5 Diagrama de Secuencia: Interacción "Registro Paciente"	40
Ilustración 6 Diagrama de Secuencia: Interacción "Crear Historial"	42
Ilustración 7 Diagrama de Secuencia: Interacción "Registro Consulta"	44
Ilustración 8 Diagrama de Secuencia: Interacción "Buscar Paciente"	46
Ilustración 9 Diagrama de Secuencia: Interacción "Buscar Historial"	47
Ilustración 10 Diagrama de Secuencia: Interacción "Editar Historial"	48
Ilustración 11 Diagrama de Secuencia: Interacción "FotoMedidas"	50
Ilustración 12 Diagrama de Secuencia: Interacción "Medidas Embebido"	52
Ilustración 13 Diagrama de Secuencia: Interacción "Generación Reporte"	54
Ilustración 14 Diagrama de Secuencia: Interacción "Respaldo"	56
Ilustración 15 Diagrama de Secuencia: Interacción "Restauración"	58
Ilustración 16 Plicómetro Slim guide	69
Ilustración 17 Arduino Nano	71
Ilustración 18 Potenciómetro de Precisión	72
Ilustración 19 Módulo Bluetooth	73
Ilustración 20 DG11 Diagrama de conexión	75
Ilustración 21 DG12 Diagrama de flujo Vistas	82
Ilustración 22 Vista Menú	83
Ilustración 23 Vista Pacientes	83
Ilustración 24vVista Formulario Paciente	83
Ilustración 25 Vista Formulario Historial 1	83
Ilustración 26Vista Formulario Historial 2	84
Ilustración 27Vista Formulario Historial 3	84
Ilustración 28Vista Formulario Historial 4	84
Ilustración 29Vista Formulario Consulta 1	84
Ilustración 30 Vista Formulario Consulta 2	85
Ilustración 31 Vista Formulario Consulta 3	85
Ilustración 32 Vista Formulario Consulta 4	85
Ilustración 33 Vista Formulario Consulta 5	85
Ilustración 34 Vista Formulario Detalle Paciente	86
Hustración 35 Reporte	86

# Índice de Tablas

Tabla 1 Revisión DG01	10
Tabla 2 CU.1 Crear registro del paciente	14
Tabla 3 CU. 2 Obtener de medidas con el sistema embebido	15
Tabla 4 CU.3 Obtener Medidas mediante el sistema de visión artificial	16
Tabla 5 CU.4 Comunicar mediante bluetooth	17
Tabla 6 CU. 5 Tomar Medición	18
Tabla 7 CU. 6 Administrar historial clínico	19
Tabla 8 CU. 7 Identificar deporte a sugerir	20
Tabla 9 CU. 8 Generar reporte del paciente	21
Tabla 10 CU. 9 Recuperar respaldo	22
Tabla 11 CU. 10 Realizar respaldo	23
Tabla 12 Revisión DG02	24
Tabla 13 Revisión DG08	30
Tabla 14 Revisión DG09	33
Tabla 15 Revisión DG04	35
Tabla 16 Revisión DG06	59
Tabla 17 Revisión DG07	64
Tabla 18 Revisión DG05	66
Tabla 19 Revisión DG06	68
Tabla 20 Especificaciones Arduino Nano	71
Tabla 21 Especificación potenciómetro precisión	72

#### Control de cambios

Registro del control de cambios en el documento Diseño de Software del Sistema para el cálculo de medidas antropométricas basado en ISAK 2 (SiCMA)

No. Revisión	Descripción	Fecha	Estatus
01	Versión inicial al termino de fase de diseño	11/06/2020	

#### Introducción

El presente documento denominado como "Diseño de Software", es resultado de la actividad de arquitectura de software y diseño detallado propuesta por la ISO/IEC 29110, el cual permite a los stakeholders entender las interacciones en el software y la trazabilidad de los elementos diseñados hacia los requerimientos.

Este documento forma parte del "Configuración de Software", dado que el diseño de software también se usa para el mantenimiento, ya que aquí se describen los componentes y sus interfaces, por lo tanto, figura como un entregable de este proyecto.

La versión actual del documento ha sido redactada durante el desarrollo de la fase de diseño, implementada de acuerdo con la metodología cascada, sin embargo, esta podrá enfrentarse a cambios y agregaciones a lo largo del desarrollo del proyecto, ya que como se ha mencionado aquí se encontrarán las definiciones y diseños de los componentes finales del sistema.

Para la representación del diseño de todos los componentes y sus interacciones se hizo uso de diagramas y gráficos, así como documentos que apoyaran la definición y entendimiento del sistema. Cabe recalcar que dado la naturaleza del proyecto en estas representaciones no solo se considera el diseño del software si no también el hardware que se estará desarrollando.

#### Lenguaje Unificado de Modelado (UML)

UML (en ingles, Unified Modeling Language) es un lenguaje de modelado para visualizar, especificar, construir y documentar partes de un sistema software desde distintos puntos de

vista. Puede usarse con cualquier proceso de desarrollo, a lo largo de todo el ciclo de vida y puede aplicarse a todos los dominios de aplicación y plataformas de implementación.

El objetivo de UML es la unificación de los métodos de modelado de objetos (Booch, OMT y OOSE) por medio de la identificación y definición de la semántica de los conceptos fundamentales y elección de una representación gráfica con una sintaxis simple, expresiva e intuitiva. Además, define varios modelos para la representación de los sistemas que pueden verse y manipularse mediante un conjunto de diagramas, como los diagramas de clases, componentes, de despliegue, entre otros. [1]

Como nota, UML no es una notación propietaria, es por ello por lo que existen diferentes autores que proporcionan representaciones y definiciones del uso de este lenguaje.

Dado la importancia, usabilidad, simplicidad y variedad que este lenguaje proporciona es que se han elegido estos diagramas como métodos de representación del diseño del sistema.

#### Herramientas

Las herramientas utilizadas para la elaboración de todos los elementos de diseño presentados en este documento serán presentadas a continuación:

#### Visio Professional

Es un software de dibujo vectorial proporcionado por Microsoft, las herramientas que lo componen permiten realizar diagramas de oficinas, diagramas de bases de datos, diagramas de flujo de programas, UML, y más, que permiten iniciar al usuario en los lenguajes de programación., De forma similar a otro software de diagramas, Visio ofrece una biblioteca de plantillas y figuras para diversos tipos de diagramas [2]

Esta herramienta permitió la realización de los diagramas de diseño que se muestran más adelante; facilitando el proceso en algunas ocasiones, dado que ofrece las figuras necesarias para cada uno de los diagramas UML utilizados. Una desventaja presentada por esta herramienta es la restricción del uso de figuras sugeridas por ciertos autores, que se siguieron

en este proyecto, sin embargo, se buscaron dentro de las figuras proporcionadas representar las ideas de dichos autores, con el fin de continuar con el trasfondo de la sintaxis sugerida.

#### • Adobe XD:

Es un editor de gráficos vectoriales desarrollado y publicado por Adobe Inc para diseñar y crear un prototipo de la experiencia del usuario, el software está disponible para MacOS y Windows.[3]

La realización del Prototipo no funcional (Mockups) fue diseñado con esta herramienta, la cual permite la creación de diseños de plataformas digitales como aplicaciones móviles, aplicaciones web e incluso aplicaciones de escritorio, cabe aclarar que estos diseños son únicamente para permitir una visualización de las futuras interfaces gráficas de usuario, sin ninguna funcionalidad, sin embargo una ventaja de la implementación de este programa es que permite simular las interacciones entre distintas vistas. El uso de esta herramienta permitió validar con el cliente la distribución, la propuesta de diseño de algunos elementos como campos de entrada y botones y de igual manera la última funcionalidad mencionada, apoyo a la demostración y validación de una secuencia de interacción usuario-interfaz.

#### Nomenclatura y versionamiento

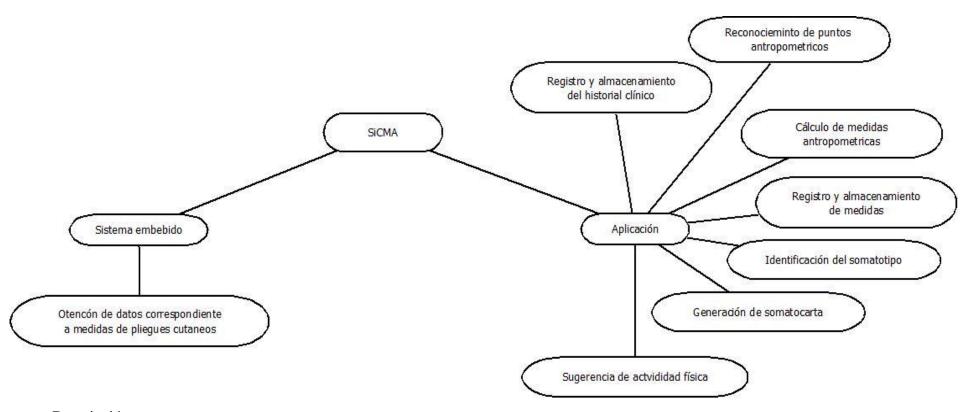
Los diagramas presentados a continuación han sido etiquetados mediante un identificador (DG0X), cabe mencionar que la versión se encuentra establecida en la tabla de revisión presentada posterior a cada diagrama.

#### DG01.- Diagrama Conceptual

Como parte del proceso establecido para el desarrollo de este proyecto se realizó como primer esquema un diagrama conceptual para presentar las funcionalidades que SiCMA prestaría para sus usuarios, que además de esta identificación también se presenta la distribución de estas en cada uno de los nodos principales, que son la aplicación móvil y el sistema embebido.

Es importante mencionar que este diagrama no forma parte de la etapa de diseño de SiCMA, dado que su realización fue únicamente para establecer las pautas de inicio para la

identificación de requerimientos, sin embargo, es presentado en este componente de software puesto que forma parte de los diagramas realizados para el proyecto en general.



#### Descripción:

En este diagrama se puede observar la composición o división principal que el proyecto SiCMA contiene, estas ramificaciones presentan el sistema embebido y la aplicación móvil, donde cada uno de ellos contienen las funciones que realizaran.

#### Tabla 1 Revisión DG01

No. Revisión	Descripción	Fecha	Estatus
01	Versión inicial previa a la revisión del equipo de trabajo	24/03/2020	Rechazado
02	Versión posterior a la revisión del equipo de trabajo	01/04/2020	Aprobado

#### Arquitectura del sistema

La arquitectura del software se trata de abstracciones, de descomposición y composición, de estilos y estética. También tiene relación con el diseño y la implementación de la estructura de alto nivel del software. Los diseñadores construyen la arquitectura usando varios elementos arquitectónicos elegidos apropiadamente. Estos elementos satisfacen la mayor parte de los requisitos de funcionalidad y performance del sistema, así como también otros requisitos no funcionales tales como confiabilidad, escalabilidad, portabilidad y disponibilidad del sistema.[4]

#### Modelo de "4+1" Vistas de la Arquitectura del Software

El modelo 4+1 describe la arquitectura del software usando cinco vistas concurrentes. Tal como se muestra en la Ilustración 1 Modelo "4+1", cada vista se refiere a un conjunto de intereses de diferentes stakeholders como usuarios finales, desarrolladores, ingenieros de sistemas, administradores de proyecto, etc., y manejar los requisitos funcionales y no funcionales separadamente[4].

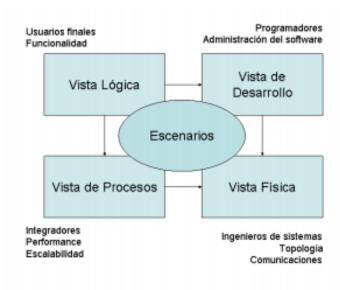


Ilustración 1 Modelo "4+1"

Fuente: [4]

El modelo fue elegido por el equipo de trabajo debido a que ofrece a los diseñadores los diagramas a realizar para definir la arquitectura del sistema, además de orientar el para qué, Por qué y cómo se deben realizar dichos diagramas.

A continuación, serán presentados los diagramas que compone esta configuración, la distribución será por cada vista junto con las definiciones de cada una de ellas, así como la notación implementada por cada diagrama.

#### Vista de escenarios

Los elementos de las cuatro vistas trabajan conjuntamente en forma natural mediante el uso de un conjunto pequeño de escenarios relevantes o instancias de casos de uso más generales. Los escenarios son de alguna manera una abstracción de los requisitos más importantes.

Esta vista es redundante con las otras (y por lo tanto "+1"), pero sirve a dos propósitos principales:

- como una guía para descubrir elementos arquitectónicos durante el diseño de arquitectura.
- como un rol de validación e ilustración después de completar el diseño de arquitectura, en el papel y como punto de partido de las pruebas de un prototipo de la arquitectura. [4]

Tal y como se menciona anteriormente esta vista fungió como punto de partida para el diseño del sistema, comenzando con el diseño de los casos de uso, representado por un el diagrama homónimo y las descripciones de los escenarios.

DG02.- Diagrama de Casos de Uso

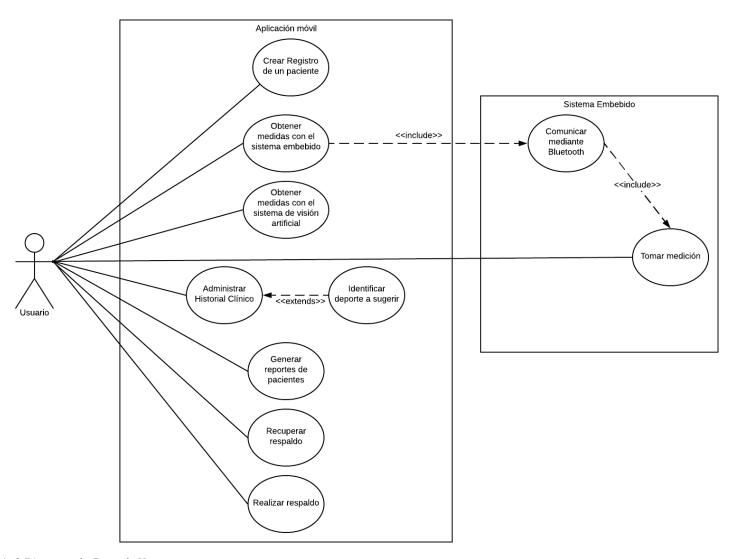


Ilustración 2 Diagrama de Casos de Uso

Fuente de notación: [5]

#### Escenarios de Casos de Uso

Tabla 2 CU.1 Crear registro del paciente

Caso de Uso	CU.1 Crear registro del paciente
Fuentes	Cliente
Actor	Usuario
Descripción	Se creará un registro del paciente dando posibilidad a captura de datos
Flujo básico	<ol> <li>El usuario ingresa a la aplicación.</li> <li>El usuario ingresa a la vista de registro de paciente.</li> <li>El usuario llena el formulario de la información básica del paciente, dicha información es mostrada en Prototipo reporte historial clínico.</li> <li>El usuario confirma el registro del paciente.</li> </ol>

Flujos alternos	Si el usuario ha registrado datos imprescindibles como vacíos no podrá crear el registro.	
Precondiciones	N/A	
Postcondiciones	1. Se tiene un registro del paciente del que se ha guardado la información	
Requerimientos trazados	N/A	

Tabla 3 CU. 2 Obtener de medidas con el sistema embebido

Caso de Uso	CU. 2 Obtener de medidas con el sistema embebido.
Fuentes	Cliente
Actor	Usuario
Descripción	Se inicia el proceso de obtención de las medidas de los pliegues cutáneos descritos en el perfil completo de ISAK
Flujo básico	<ol> <li>Se realiza el caso de uso del registro de una consulta.</li> <li>Dentro de la actividad en que se registra una consulta se inicia el proceso de medición de los pliegues cutáneos, mostrados en Prototipo reporte historial clínico.</li> </ol>
Flujos alternos	N/A

Precondiciones	Es necesario que ya exista un registro de una consulta.
Post-condiciones	<ol> <li>Existirá un registro de las mediciones de los pliegues cutáneos.</li> </ol>
Requerimientos trazados	RF3,RF4

Tabla 4 CU.3 Obtener Medidas mediante el sistema de visión artificial

Caso de Uso	CU.3 Obtener Medidas mediante el sistema de visión artificial
Fuentes	Cliente
Actor	Usuario
Descripción	Mediante procesamiento de imágenes obtener las medidas del cuerpo humano definidas en el perfil completo de la certificación ISAK
Flujo básico	<ol> <li>Crear un registro de consulta.</li> <li>Buscar al paciente al que corresponde la consulta.</li> <li>Iniciar el proceso de captura de imágenes.</li> <li>Se calculan las medidas del cuerpo humano, las cuales se muestran en Prototipo reporte historial clínico</li> </ol>

Flujos alternos	<ol> <li>Existe un bloqueo por parte de los permisos de la aplicación para usar la cámara.</li> <li>No se pueden identificar los puntos de referencia por ende no se podrá concluir el proceso de obtención de medidas.</li> </ol>
Pre-condiciones	<ol> <li>Los puntos de referencia han sido marcados para su identificación con el sistema de visión artificial.</li> <li>El registro del paciente ya existe en la base de datos.</li> </ol>
Post- condiciones	1. Se tiene un registro de cada una de las mediciones definidas en el perfil completo de la certificación ISAK.
Requerimientos trazados	RF1, RF2

Tabla 5 CU.4 Comunicar mediante bluetooth

Caso de Uso	CU.4 Comunicar mediante bluetooth
Fuentes	Cliente
Actor	Usuario
Descripción	Se realiza la conexión bluetooth al sistema embebido para la medición de pliegues cutáneos
Flujo básico	<ol> <li>Se efectúa el Caso de uso 3</li> <li>Se entabla conexión         Bluetooth con el sistema         embebido.</li> <li>El sistema embebido y el         dispositivo móvil quedan a la         escucha de la acción para el         registro de la medición.</li> </ol>
Flujos alternos	No han sido otorgados los permisos necesarios a la

	<ul><li>aplicación para comunicarse por Bluetooth.</li><li>2. No se puede entablar conexión con el sistema embebido.</li></ul>
Pre-condiciones	<ol> <li>Exista ya un registro de paciente y de consulta para intentar la conexión Bluetooth.</li> </ol>
Post-condiciones	Se entabla conexión mediante     Bluetooth exitosamente
Requerimientos trazados	RF3,RF4

Tabla 6 CU. 5 Tomar Medición

Caso de Uso	CU. 5 Tomar Medición
Fuentes	Cliente
Actor	Usuario
Descripción	El usuario acciona el sistema embebido y este registra la medición del pliegue cutáneo.
Flujo básico	<ol> <li>Se efectúa el caso de uso 4</li> <li>Se localiza el pliegue cutáneo que se va a medir.</li> <li>Se mide con el plicómetro</li> <li>Se acciona el sistema embebido para extraer la medición.</li> </ol>
Flujos alternos	1. Se pierde la conexión Bluetooth y es necesario reestablecerla

Pre-condiciones	1. Haber efectuado el proceso del caso de uso 4
Post-condiciones	<ol> <li>Las mediciones tomadas por el sistema embebido son guardadas en el dispositivo móvil.</li> </ol>
Requerimientos trazados	RF3,RF4

Tabla 7 CU. 6 Administrar historial clínico

Caso de Uso	CU. 6 Administrar historial clínico
Fuentes	Cliente
Actor	Usuario
Descripción	Dentro de este caso de uso se dispone varias acciones que puede realizar el actor, como lo son crear y editar historiales clínicos.
Flujo básico	<ol> <li>Se efectúa el caso de uso 1.</li> <li>Después de que se realiza el registro del paciente se da la posibilidad de la creación de un historial clínico.</li> <li>Llenado del historial clínico, con la información mostrada en Prototipo reporte historial clínico.</li> <li>Para editar:         <ol> <li>Dentro del menú principal se accede a Editar Historial.</li> </ol> </li> </ol>

	2. Se busca al paciente y se editan los datos necesarios y se procede a guardar.
Flujos alternos	N/A
Pre-condiciones	Existe un registro de un paciente.
Post-condiciones	Existe un registro del historial clínico del paciente.
Requerimientos trazados	RF9

Tabla 8 CU. 7 Identificar deporte a sugerir

Caso de Uso	CU. 7 Identificar deporte a sugerir
Fuentes	Cliente
Actor	Usuario
Descripción	En base a las mediciones e índices del paciente se podrá hacer una sugerencia de un deporte a sugerir.
Flujo básico	<ol> <li>A partir de las medias tomadas en la consulta se clasifica al paciente de acuerdo con los índices de detección del deporte por somatotipo y sumatoria de pliegues.</li> <li>Se muestran los resultados</li> </ol>
Flujos alternos	Al menos una medida clasificatoria no existe, por ende, no es posible hacer la clasificación.

Pre-condiciones	<ol> <li>Existe un registro de una consulta</li> <li>El historial clínico ligado al paciente debe ser de tipo deportivo</li> </ol>
Post-condiciones	Existirá un registro para el paciente con un deporte a sugerir.
Requerimientos trazados	RF7

Tabla 9 CU. 8 Generar reporte del paciente

Caso de Uso	CU. 8 Generar reporte del paciente
Fuentes	Cliente
Actor	Usuario
Descripción	Se podrá generar un reporte del paciente en el que se visualizará un estado del paciente.
Flujo básico	<ol> <li>Desde el menú principal se accede al apartado de Generar reporte</li> <li>El usuario busca en la lista de pacientes al paciente en específico del que se quiera genera el reporte.</li> <li>Se seleccionan las consultas que se quieran añadir al reporte.</li> <li>Se genera un documento PDF tal y como se muestra en Prototipo reporte antropométrico.</li> </ol>

Flujos alternos	<ol> <li>No existen los datos suficientes para la realización del reporte, por ende, no se puede generar el reporte.</li> </ol>
Pre-condiciones	<ol> <li>Existe un paciente al que se pueda generar un reporte</li> <li>Existe un paciente con registros de consultas con las que se generará el reporte</li> </ol>
Post-condiciones	Existirá un reporte en el cual se vería comparaciones entre consultas.
Requerimientos trazados	RF6

Tabla 10 CU. 9 Recuperar respaldo

Caso de Uso	CU. 9 Recuperar respaldo
Fuentes	Cliente
Actor	Usuario, Google Drive
Descripción	El usuario conecta una cuenta de Google que tiene almacenado una copia de respaldo de la base de datos de la aplicación y la restaura en el dispositivo móvil.
Flujo básico	<ol> <li>Desde el Menú principal ir al apartado de Respaldo/Restauración.</li> <li>Ingresar el correo electrónico de Google del que se desea recuperar el respaldo.</li> </ol>
Flujos alternos	La cuenta que se ingresa es errónea

Pre-condiciones	<ol> <li>La cuenta que se ingresa tenga una copia de seguridad que restaurar.</li> </ol>
Post-condiciones	<ol> <li>La información que se encontraba en la nube ahora tiene una copia en el dispositivo móvil.</li> </ol>
Requerimientos trazados	NRF8

Tabla 11 CU. 10 Realizar respaldo

Caso de Uso	CU. 10 Realizar respaldo
Fuentes	Cliente
Actor	Usuario, Google Drive
Descripción	El usuario conecta una cuenta de Google que para almacenar una copia de respaldo de la base de datos de la aplicación en la nube.
Flujo básico	<ol> <li>Desde el Menú principal ir al apartado de Respaldo/Restauración.</li> <li>Ingresar el correo electrónico de Google en el que se desea guardar una copia de seguridad.</li> </ol>
Flujos alternos	La cuenta que se ingresa es errónea.
Pre-condiciones	Se tiene una cuenta de Google.

Post-condiciones	La información que se encontraba en el dispositivo móvil ahora tiene una copia en la nube.
Requerimientos trazados	NRF8

#### Tabla 12 Revisión DG02

No. Revisión	Descripción	Fecha	Estatus
01	Versión inicial previa a la revisión del ET	24/03/2020	Rechazado
02	Versión posterior a la revisión del ET	25/04/2020	Rechazado
03	Versión posterior a la 2da revisión del ET	25/04/2020	Pendiente a aprobación

#### Vista lógica

La arquitectura lógica apoya principalmente los requisitos funcionales del sistema, este se descompone en una serie de abstracciones clave, tomadas (principalmente) del dominio del problema en la forma de objetos o clases de objetos. Aquí se aplican los principios de abstracción, encapsulamiento y herencia. Esta descomposición no solo se hace para potenciar el análisis funcional, sino también sirve para identificar mecanismos y elementos de diseño comunes a diversas partes del sistema. Para diseñar una aplicación muy orientada a los datos, se puede usar un enfoque alternativo para desarrollar algún otro tipo de vista lógica.[4]

Durante la fase de comunicación se obtuvieron los requerimientos funcionales para el proyecto, como parte de este proceso el equipo de trabajo llevo a cabo un análisis y especificación de dichos requerimientos, donde se observo la importancia del almacenamiento de los datos, así como la manipulación que se le daría a estos, mostrando así que el sistema estaría orientado a los datos, y tal como indica el párrafo anterior una orientación solo a objetos no era suficiente para la estructuración de la aplicación, fue por ello que se realizó el análisis y diseño de la base dados, la cual una vez terminada nos apoyaría a la definición del diagrama de clases.

#### Base de Datos

Las bases de datos han sido utilizadas ampliamente en informática para almacenar datos de manera estructurada que luego son consultados y modificados a través de una aplicación. El modelo de bases de datos más utilizado hoy en día es el modelo relacional Este modelo se caracteriza por almacenar todos los datos en conjuntos de datos (relaciones). Normalmente cada relación es representada como una tabla, en donde las filas son llamadas tuplas y las columnas son los campos. Para el diseño de bases de datos relacionales se cuenta con metodologías como la del modelo entidad-relación, que se basa en una visión del mundo real que consta de entidades y relaciones entre esas entidades. [6]

Una vez enfocada la lógica del sistema a la importancia de los de los datos, fue que se diseño la estructura en la que sería almacenada, se inició el proceso con la implementación de un diagrama entidad- relación ya que este diagrama forma parte de la metodología para las bases

de datos relacionales, comúnmente las más utilizadas. Sin embargo, durante su realización, el análisis del contexto en el que los datos se ven involucrados provocó que se contemplara la utilización de un modelo de base de datos NoSQL, provocando así que un diagrama relacional no fungiera como herramienta, dado que estas bases son generalmente caracterizadas por no buscar la relación existente entre entidades, sin embargo se desea hacer énfasis en que este tipo de modelo no se dicta que los datos deberán ser no relacionales forzosamente, simplemente la relación no será el objetivo de su uso, es por ello que aunque los datos manejados por SiCMA tienen una relación explicita estos pueden ser llevados a un modelo no relacional.

Los modelos no relacionales también llamados NoSQL "No solo SQL" derivado a que se exenta de la utilización del lenguaje SQL para su manejo.; se caracterizan por ofrecer gran escalabilidad horizontal y tener un esquema flexible, es decir que permite que los datos sean almacenados sin seguir un esquema rígido, además no todas las tecnologías existentes bajo este paraguas usan el mismo modelo de datos ya que, al ser sistemas altamente especializados, la idoneidad particular de una base de datos NoSQL dependerá del problema a resolver, por lo tanto se pueden agrupar los diferentes modelos de datos usados en sistemas NoSQL en cuatro grandes categorías:

- Almacenamiento Clave-Valor
- Bases de datos de grafos
- Base de datos Columnar (o Columna ancha)
- Base de datos de Documentos

[7]

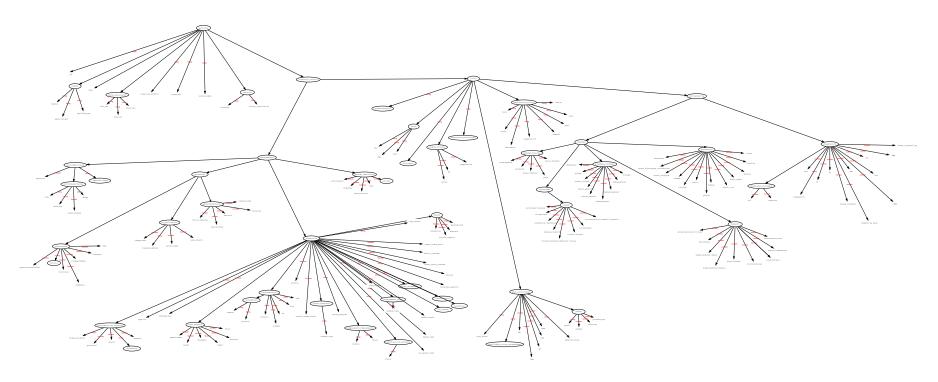
Siendo esta última agrupación en la que se trabajará, dado que este tipo de base de datos almacena la información como un documento, donde se utiliza una clave única para cada registro. Este tipo de implementación permite, además de realizar búsquedas por clavevalor, realizar consultas más avanzadas sobre el contenido del documento. Son las bases de datos NoSQL más versátiles. Enfocados en estas características es que se presenta el por qué este modelo fue el optado por el equipo de trabajo para ser utilizado:

- Un concepto utilizado dentro del contexto de SiCMA es el "historial clínico" que como ya fue definido en documentos previos a este, consta de un conjunto de campos que proporcionan información relevante sobre un paciente, es preciso mencionar que cada historial clínico pertenece únicamente a un paciente, logrando aquí exponer la similitud más importante con la base de datos, ya que el historial clínico es un documento que presenta una clave única es decir el paciente.
- Ahora bien, otro punto de análisis sobre este mismo concepto es que durante el proceso de su utilización las búsquedas realizadas son generadas únicamente a ese documento, es decir para obtener datos del paciente no es necesario revisar historiales clínicos de otros individuos.
- Retomando lo dicho anteriormente, durante el análisis de los requerimientos también se definieron los datos que se estarían almacenando, observando que todos formaban parte del historial clínico, dejando así a este documento como una entidad única, proporcionando más factores para la elección de este modelo.
- Así mismo la definición de un historial clínico adecuado para la particularidad del cliente, presento cambios y modificaciones a lo largo que se definían los datos, haciendo énfasis en que el historial clínico utilizado por el cliente no tenía un esquema definido. Considerando esta situación y predisponiendo posibles cambios en versiones posteriores del sistema fue que la flexibilidad del modelo era un punto de ventaja.
- La implementación de una base de datos local fue un requerimiento especifico solicitado por el cliente dado sus preferencias particulares, sin embargo, haciendo practica de un diseño escalable, este modelo permitirá la implementación de servicios de la nube y la especificación de los datos de acuerdo con cómo su usuario lo desee.

Procediendo al diseño de la base, este modelo no tiene una metodología de apoyo tal y como lo hace la relacional, por ello se realizó una investigación sobre la representación de un esquema preliminar de la base de datos, siguiendo la propuesta realizada por [6], se realizó primero un diagrama de árbol que permitiera ubicar el seccionamiento y agrupamiento de

datos, posteriormente se hizo uso de un diagrama de documentos, ambos bajo la notación propuesta.

DG08.-Diagrama de Árbol



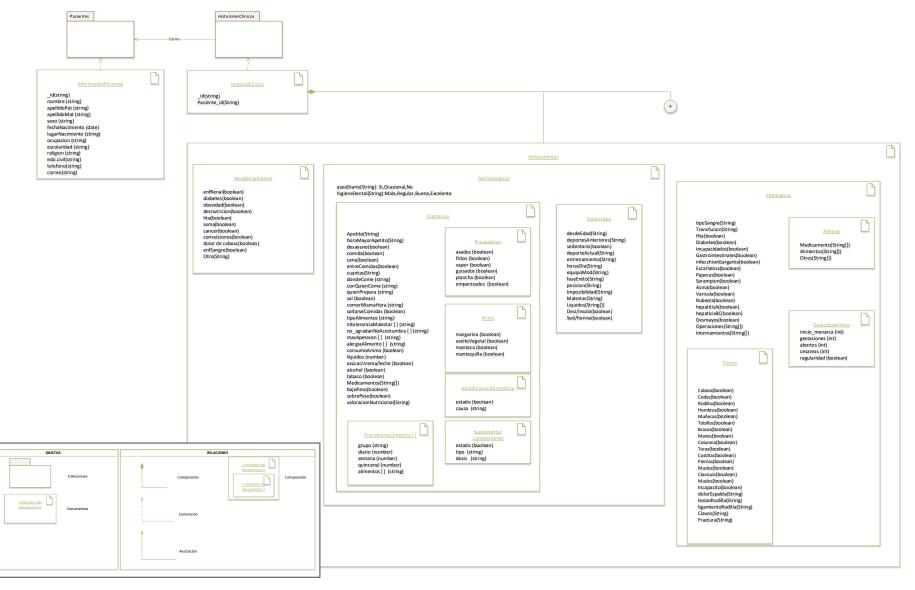
#### Descripción:

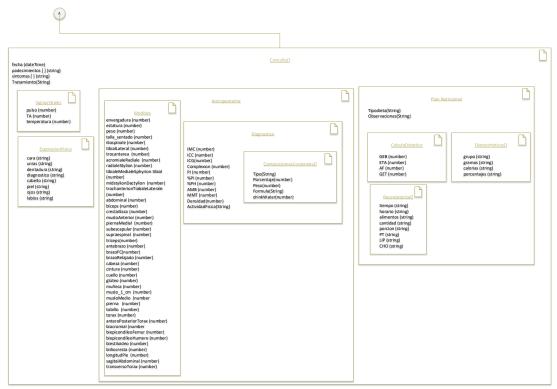
El diagrama de árbol presenta el agrupamiento de los datos que serán almacenados en la base de datos, el motivo de la realización de este diagrama fue para facilitar la visualización y distribución, de los atributos que contendría cada sección, siendo secciones las representadas dentro de un ovalo y sus atributos las ramificaciones. *Fuente de notación:* [8]

#### Tabla 13 Revisión DG08

No. Revisión	Descripción	Fecha	Estatus
01	Versión inicial previa a la revisión del equipo de	24/03/2020	Aprobado
	trabajo		

#### DG09.-Diagrama de documentos





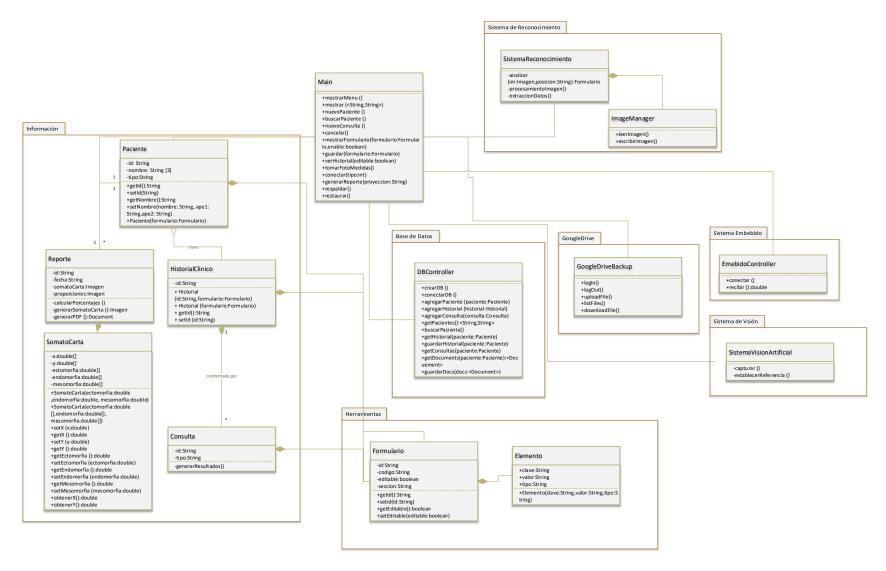
#### Descripción:

El diagrama anterior presenta la distribución de los datos que seran almacenados en la base de datos del sistema, como se menciono con anterioridad es un modelo no relacional basado en documentos, teniendo dos colecciones, pacientes: donde se almacenaran los datos generales y de contacto e historial clinico: la sección más extensa del docuemento, presentando docuementos embebidos que son la representación del seccionamiento visto anteirormente en el diagrama de arbol. Este diagrama contiende una tabla descriptiva de cada uno de las figuras utilizadas con el fin de mejorar la conprension del mismo. *Fuente de notación*: [8] y [6]

#### Tabla 14 Revisión DG09

No. Revisión	Descripción	Fecha	Estatus
01	Versión inicial previa a la revisión del ET	28/04/2020	Aprobado

#### DG04.-Diagrama de Clases



#### Descripción:

El sistema hará uso de clases de control como lo son *Main, DBController, DriveController y EmbebidoController*, para el control total de la aplicación, para la comunicación con la base de datos, la comunicación con el servicio de Google Drive y comunicación con el sistema embebido respectivamente. *HistorialClinico, Consulta, Paciente, Reporte, Somatocarta, Formulario y Elemento* son clases entidad, las cuales están principalmente relacionadas con los datos, mientras que *SistemaReconociemiento* será la clase enfocada en el procesamiento de las imágenes y finalmente *SistemaVision* la interfaz de interacción con la cámara. *Fuente de notación:*[5]

Tabla 15 Revisión DG04

No. Revisión	Descripción	Fecha	Estatus
01	Versión inicial previa a la revisión del equipo de	30/04/2020	Pendiente a aprobación
	trabajo		

#### Vista de procesos

La arquitectura de procesos se enfoca en asuntos de concurrencia y distribución, integridad del sistema y de tolerancia a fallas. La vista de procesos también especifica en cual hilo de control se ejecuta efectivamente una operación de una clase identificada en la vista lógica. La arquitectura de procesos se describe en varios niveles de abstracción, donde cada nivel se refiere a distintos intereses. [4]

Los diagramas realizados para esta vista fueron los siguientes:

#### DG06.-Diagrama de Secuencia

Ilustración 3 Diagrama de Secuencia: Interacción "General"

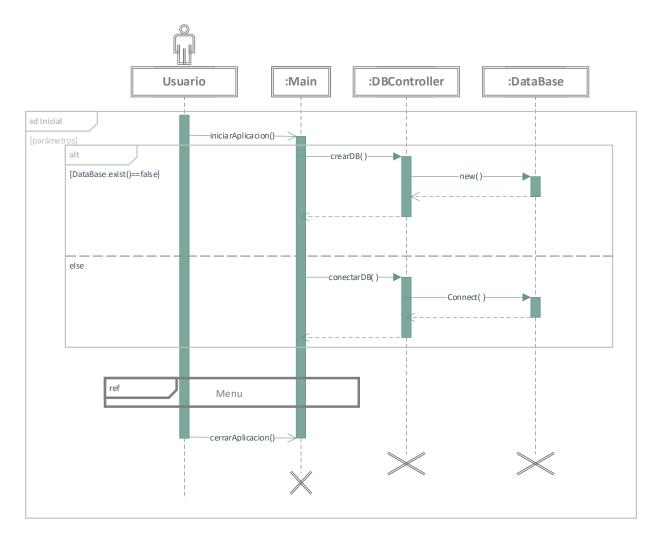


Diagrama de secuencia para el escenario inicial de la aplicación. A la izquierda se ubica la clase *Main* que será el control total de la aplicación, proporcionando desde la interfaz hasta el orden de cada proceso. El mensaje *iniciarAplicacion()* es la representación del comienzo de ejecución de la aplicación, la cual se verá efectuada por la interacción del usuario a la clase *Main*.

Una vez iniciada la aplicación esta deberá conectar con la base de datos, en caso de no existir la base, se creará una nueva (principalmente cuando la aplicación este recién instalada en el dispositivo), para ello *Main* envía el mensaje *conectarBD()* o *crearDB()* a la clase *DBController*, quien a su vez realizara el proceso necesario para conectar o crear -según sea el caso- con la base de datos local. La siguiente actividad se ve modelada en el <u>diagrama de secuencia Menu</u>. Finalmente, las líneas de vida de las clases visualizadas en este diagrama se verán concluidas al cerrar la ejecución de la aplicación. *Fuente de notación*:[9], [5] y [10]

Usuario :Main sd Menu mostrarMenu() alt ref Registro Paciente Registro Consulta Generación Reporte Respaldo/Restauración ref Buscar Historial Editar Historial

Ilustración 4 Diagrama de Secuencia: Interacción "Menú"

Diagrama de secuencia para la presentación y ejecución del menú de la aplicación. Para simplificar el diagrama se utilizó la referencia de diagramas, Registro de Paciente, Registro de Consulta, Generación de Reporte, Respaldo/Restauración, Buscar Historial y Editar Historial, cada uno de estos opcionales a iniciar su ejecución por activación del usuario. Fuente de notación:[9], [5] y [10]

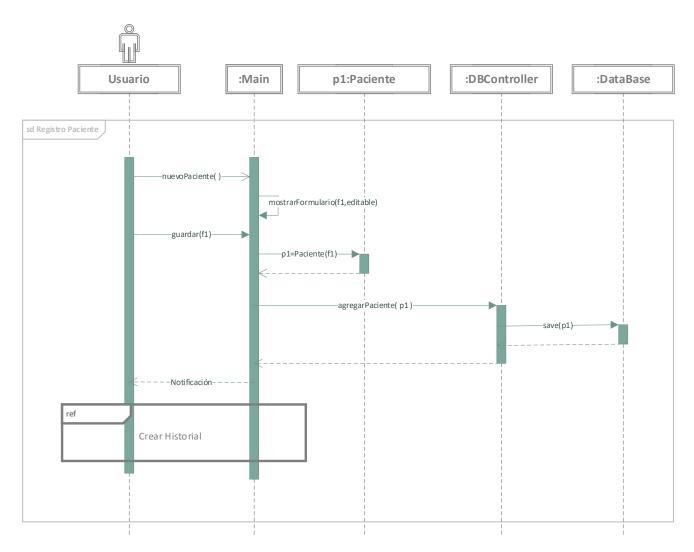


Ilustración 5 Diagrama de Secuencia: Interacción "Registro Paciente"

Diagrama de secuencia para el registro de un paciente. Iniciando con la solicitud al *Main* de *nuevoPaciente()* por parte del usuario. El *Main* mostrará en la interfaz gráfica el formulario necesario para la creación de paciente, el parámetro editable será "verdadero" dado que es necesario el llenado de los datos; una vez concluido este paso y realizada la solicitud de guardado, *Main* realizará la creación del objeto *p1* de tipo *Paciente* con la información del formulario anteriormente mencionado. Ya creado este objeto Main solicita *agregarPaciente()* enviando como parámetro al objeto *p1*, *DBController* se encargara de realizar la creación de un paciente en la base de datos. Para concluir el proceso *Main* notifica al usuario. La actividad siguiente se ve referenciada en el <u>diagrama de secuencia Crear historial.</u> Es importante mencionar que ningún objeto será destruido dado que podrá ser utilizado en secuencias posteriores. *Fuente de notación:* [9], [5] y [10]

Ilustración 6 Diagrama de Secuencia: Interacción "Crear Historial"

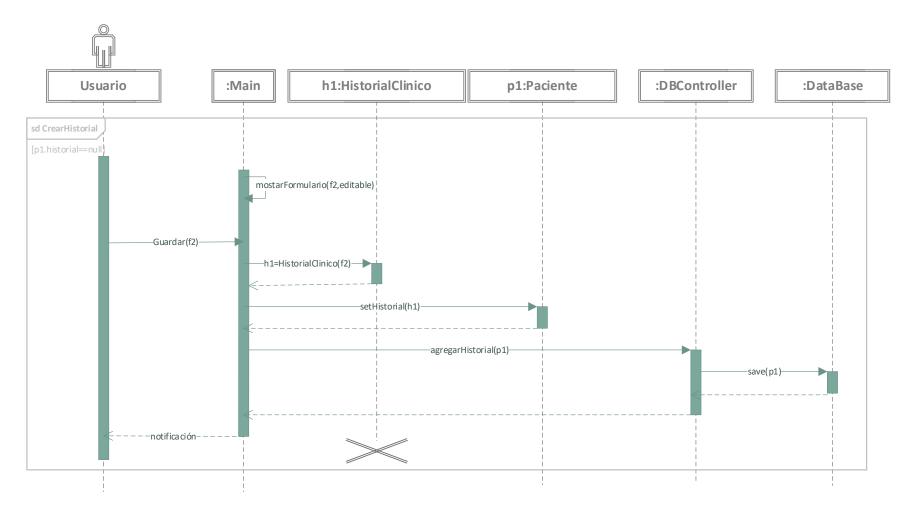


Diagrama de secuencia para la creación de historial. El *Main* mostrará en la interfaz gráfica el formulario necesario para la creación de historial, el parámetro editable será "verdadero" dado que es necesario el llenado de los datos; una vez concluido este paso y realizada la solicitud de guardado, *Main* realizará la creación del objeto *h1* de tipo *HistorialClinico* con la información del formulario anteriormente mencionado. Ya creado este objeto *Main* solicita *setHistorial()* enviando como parámetro al objeto *p1 – el cual ya debió de ser creado con anterioridad-*. El proceso *Main* envía el mensaje agregarHistorial() con p1 como parámetro, esta clase se encargará del proceso agregación en la base. H1 deberá ser destruido una vez obtenida la respuesta del *DBController* e informar al usuario el fin del proceso.

*Fuente de notación*:[9], [5] y [10]

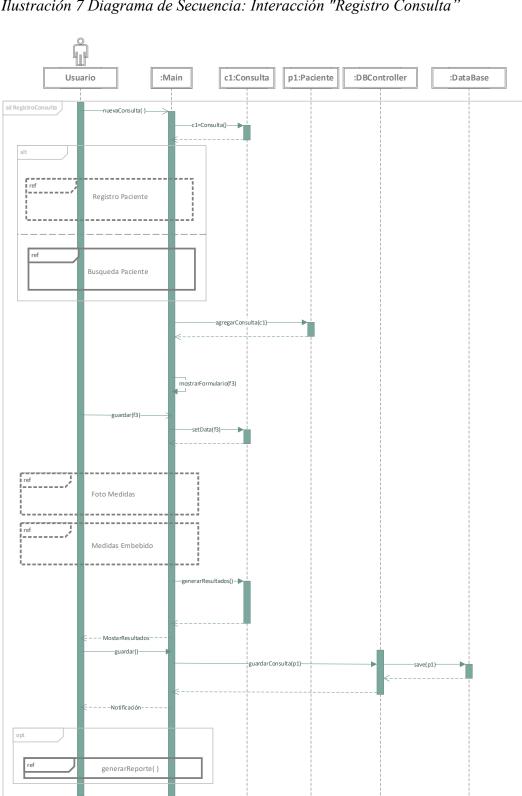


Ilustración 7 Diagrama de Secuencia: Interacción "Registro Consulta"

Diagrama de secuencia para el registro de consulta. Una vez solicitado *nuevaConsulta()* por el usuario, *Main* creará *c1* objeto *de Consulta*. Ahora es necesario tener un objeto Paciente para continuar con la secuencia, es por ello por lo que se reutilizara la secuencia "registro de paciente" en caso de no existir en el sistema o "buscar paciente" para cuando sea existente. Con un p1 ya existente en el sistema se procede a asignar la c1 a p1 por medio del mensaje *asignarConsulta()*. Posterior a esta relación, *Main* muestra el formulario necesario para el llenado de información referente a una consulta. Similar a procesos anteriores una vez solicitado *guardar()*, *c1* cambia los nuevos valores con la información figurada en el formulario. Las siguientes actividades serán la secuencia Foto medidas y Medidas embebido, una vez finalizadas *Main* envía *generarResultados()* a c1 para concluir esta solicitud por parte del usuario *Main* muestra los resultados por medio de la interfaz. Aceptando esto el usuario envía guardar(), mensaje de activación para solicitar a *DBController* guardar esta consulta, enviando *p1* para tener toda la información necesaria. Concluiremos con la notificación al usuario. Como secuencia opcional se encentra el diagrama generar reporte. *Fuente de notación:* [9], [5] y [10]

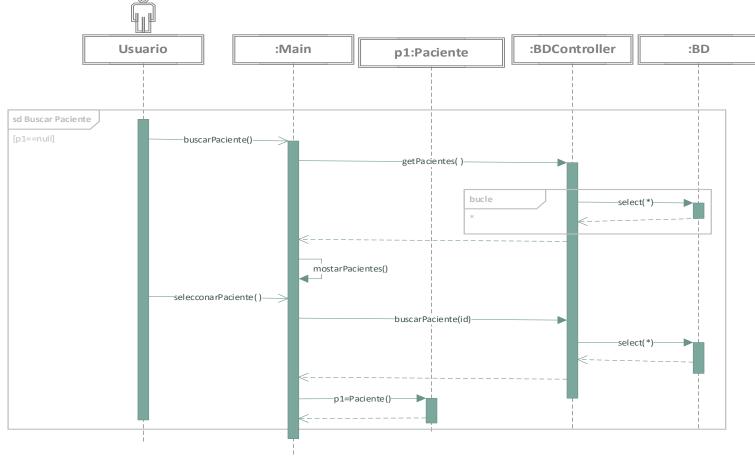
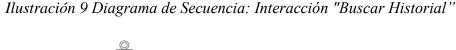


Ilustración 8 Diagrama de Secuencia: Interacción "Buscar Paciente"

Diagrama de secuencia para la búsqueda de paciente. *Main* solicita *getPacientes()* a *DBController*, este último procede a solicitar a la base de datos todos los pacientes que existen, retornando a esta búsqueda el identificador y nombre de paciente, con esta información *Main* mostrará al usuario por medio de la interfaz. Una vez seleccionado el paciente por parte del usuario *Main* solicita a *DBController* el resto de información necesaria para el proces, con esto ultimo *Main* crea *p1* objeto de tipo *Paciente*. *Fuente de notación*:[9], [5] y [10]



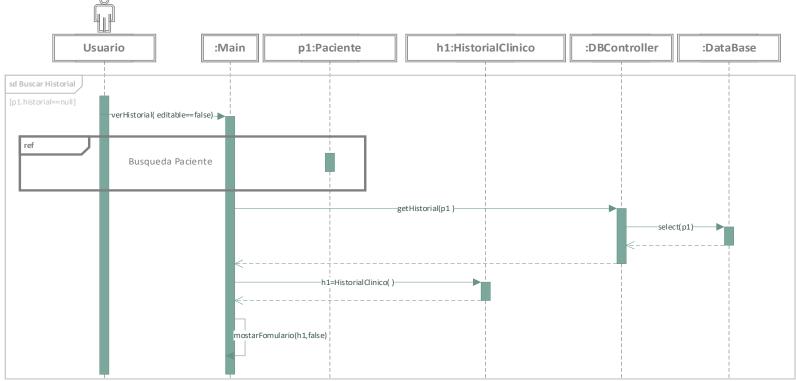


Diagrama de secuencia para la búsqueda de historial. Para la ejecución de esta secuencia será necesario tener un objeto p1 de tipo Paciente inicializado y con la información necesaria, es por ello por lo que se hará uso de la secuencia Búsqueda de Paciente. Dado que p1 existe Main solicita a DBController el historial de p1 mediante getHistorial(), como en casos anteriores esta ultima clase consulta en la base el historial y retorna la información a Main, siguiente paso es crear el objeto h1 de tipo HistorialClinico con la información obtenida de DBController. Finalizamos la secuencia mostrando los datos contenidos en h1 mediante un formulario y editable "falso" dado que únicamente se mostrará la información. Fuente de notación:[9], [5] y [10]

# Ilustración 10 Diagrama de Secuencia: Interacción "Editar Historial"

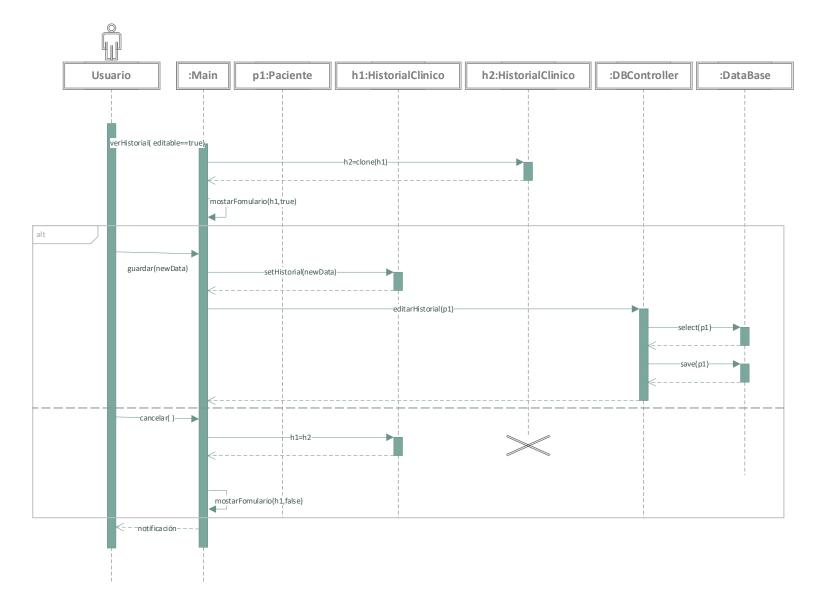


Diagrama de secuencia para la edición de historial. Tal y como muestra el <u>diagrama Menu</u> para la ejecución de este diagrama es necesario tener un objeto *h1* previamente inicializado. Previniendo una cancelación del proceso se creará un objeto *h2* como copia exacta del *h1*, efectuando un respaldo. Posterior a esta acción se muestra un formulario precargado con la información de h1, permitiendo así al usuario editar los cambios que desee realizar. Como se mencionó existirá la alternativa de *guardar()*, en este caso *Main* envía el mensaje setHistorial() a *h1* para guardar los cambios efectuados en el formulario. Hecho esto *Main* solicita a *DBController editarHistorial()* enviando como parámetro p1. En el caso de *cancelar()* únicamente h1 asumirá los valores de *h2*, y este último será destruido. Para concluir se notifica al usuario y se muestra el formulario con *h1* a fin de mostrar cambios. *Fuente de notación:*[9], [5] y [10]

Ilustración 11 Diagrama de Secuencia: Interacción "FotoMedidas"

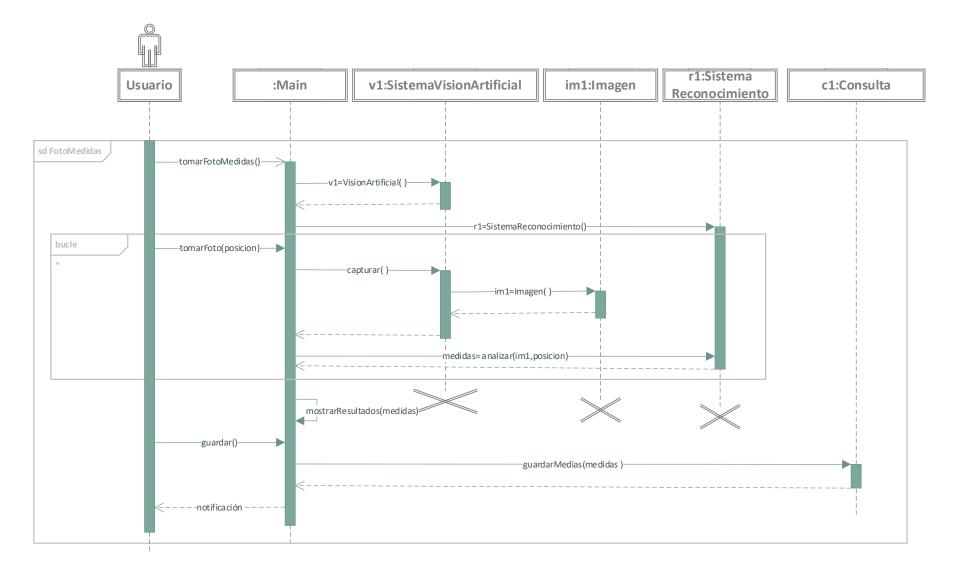


Diagrama de secuencia para la toma de Foto Medidas. Una vez iniciada la secuencia *Main* crea v1 objeto de la clase *VisionArtificial()*, este objeto permitirá que la interfaz de usuario utilice la cámara del dispositivo. De igual manera *Main* creará r1 objeto de clase *SistemaReconocimiento()*.

Por cada posición el usuario podrá *tomarFoto()*, mensaje solicitado por usuario hacia la interfaz que *Main* controla, el siguiente mensaje será *capturar()* enviado a *v1*. Debido a este último paso se creará la *im1* objeto de tipo *Imagen*. Posteriormente *Main* solicita los datos referentes a las medidas al *r1*, enviando como parámetros la im1 y la posición a analizar. Una vez obtenidas estas medidas serán mostradas al usuario, de ser aceptadas este solicita el guardado, con lo que Main envía *guardarMedias()* a *c1*. El resto de los objetos a excepción de *Main* y *Consulta* serán destruidos. *Fuente de notación:*[9], [5] y [10]

Ilustración 12 Diagrama de Secuencia: Interacción "Medidas Embebido"

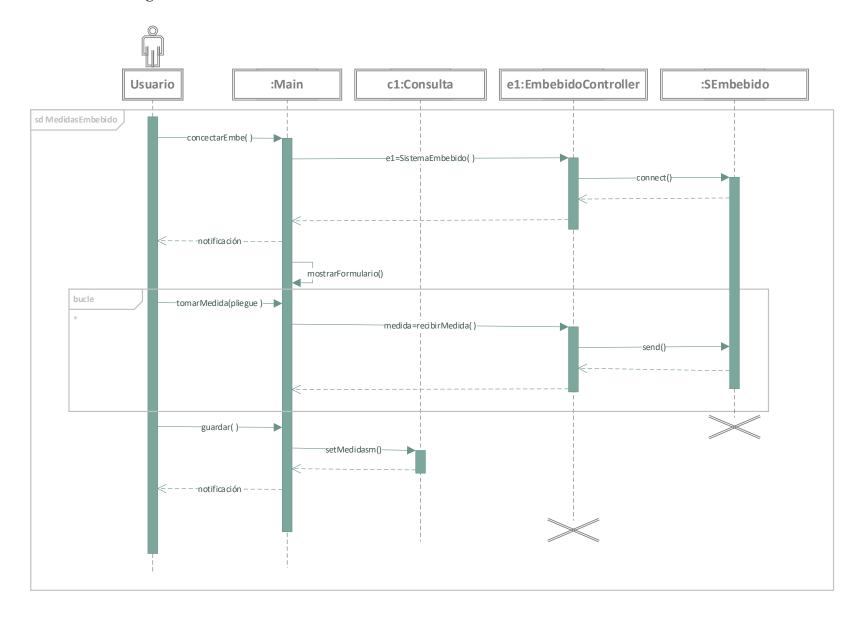


Diagrama de secuencia para la toma de Medidas desde Sistema Embebido. Una vez iniciada la secuencia, *Main* crea *e1* de clase *EmbebidoController*. A su vez *e1* como parte de su creación conecta con el sistema embebido. La siguiente acción consiste en mostrar el formulario referente a la toma de medidas en pligues, de esta manera el sistema embebido funcionara como sistema de entrada para el llenado de esta sección.

Por cada medida a tomar *Main* solicita a *EmbebidoController recibirMedida()*, este en comunicación con el embebido recibirá la información requerida y se vera visualizada en la interfaz. Ya habiendo realizando la toma de todas las medidas el usuario envia guardar(), con ello *Main* utiliza esta información para guardarla en *c1*. *Fuente de notación*:[9], [5] y [10]

Ilustración 13 Diagrama de Secuencia: Interacción "Generación Reporte"

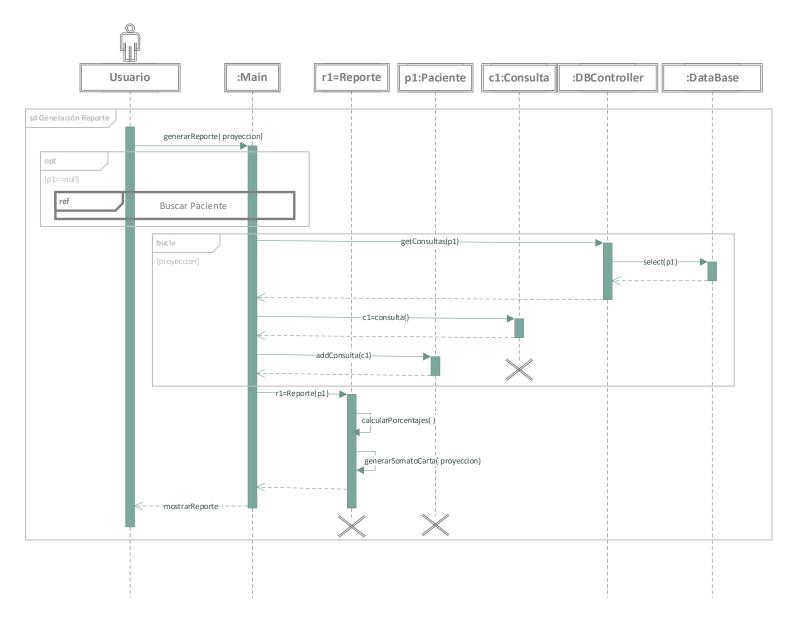


Diagrama de secuencia para la generación de reporte. La activación de esta secuencia se genera por parte de solicitud del paciente proporcionando el parámetro proyección, referente al periodo de evaluación en el que se basara el reporte. En caso de no tener un objeto Paciente asignado a p1 se buscará uno. *Main* se comunica con *DBController* para pedir las consultas de *p1*, por cada consulta encontrada -teniendo proyección como condición de paro- crea una consulta con los datos obtenidos y cada una de ellas serán asignadas al objeto *p1*.

Habiendo concluido la recopilación de consultas, *Main* crea *r1*, objeto de tipo *Reporte*, al momento de su ejecución este auto envía los mensajes *calcularPorcentajes()* y *generarSomatocarta()*, lo cuales funcionan como activadores a procesos internos del objeto. Finalizando con la presentación del reporte al usuario por medio de la interfaz de usuario. *Fuente de notación:*[9], [5] y [10]

Ilustración 14 Diagrama de Secuencia: Interacción "Respaldo"

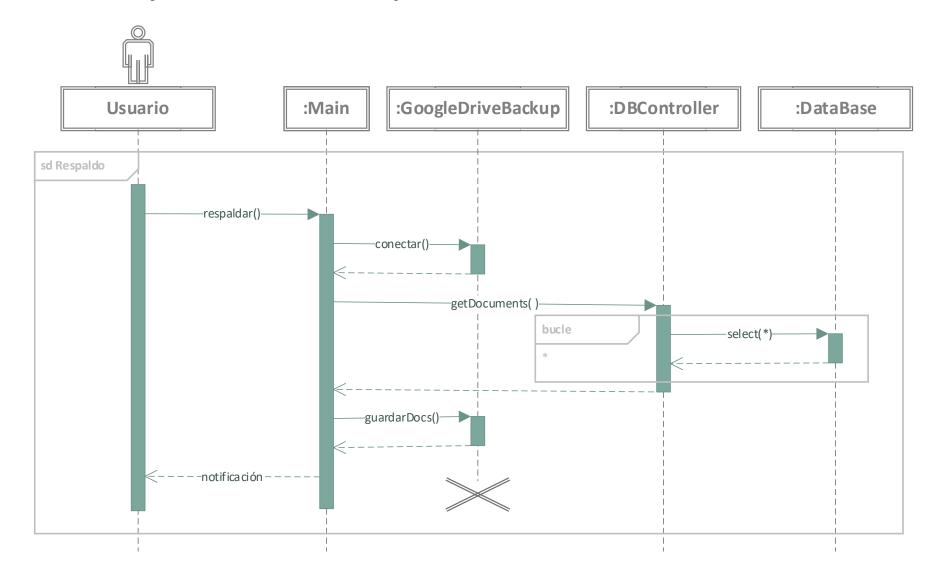


Diagrama de secuencia para el respaldo de información. *Main* deberá conectar con los servicios de GoogleDrive por medio de la clase GoogleDriveBackup, teniendo una conexión exitosa la clase *Main* solicita todos los documentos almacenados en la base de datos, una vez recuperados se enviara el mensaje *guardarDocs()* con los documentos recuperados como parámetro. Finalmente la clase *GoogleDriveBackup* se encargara de almacenar dichos documentos. *Fuente de notación:*[9], [5] y [10]

Ilustración 15 Diagrama de Secuencia: Interacción "Restauración"

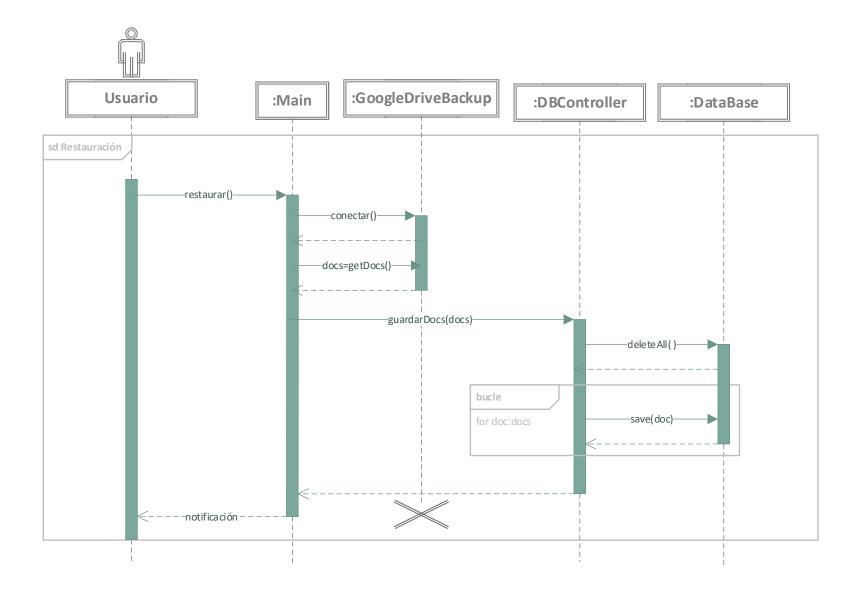


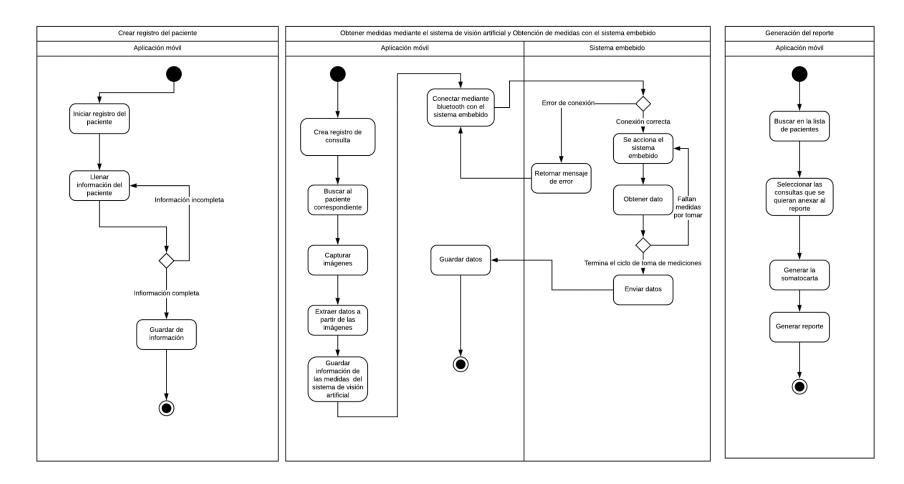
Diagrama de secuencia para la restauración de información. Funcionando de manera inversa a la <u>secuencia Respaldo</u>, iniciando con la conexión a los servicios de GoogleDrive por medio de *GoogleDriveBackup*, una vez realizada la conexión *Main* solicita los documentos almacenados por medio de *getDocs()*. Una vez obtenidos los documentos estos serán enviados a *DBController* para que se encargue de almacenarlo en la base de datos, para ello esta clase realiza un borrado de la información en la base y la restaura con los documentos antes obtenidos. *Fuente de notación*:[9], [5] y [10]

Tabla 16 Revisión DG06

No. Revisión	Descripción	Fecha	Estatus
01	Versión inicial previa a la revisión del equipo de	28/04/2020	Aprobado
	trabajo		

## DG07.-Diagrama de Actividad

Se definen las actividades de los diagramas haciendo referencia a los procesos encontrados dentro de los casos de usos posibles establecidos en la descripción del software, tomando en cuenta la funcionalidad del sistema y la representación de los procesos en los distintos componentes del sistema.

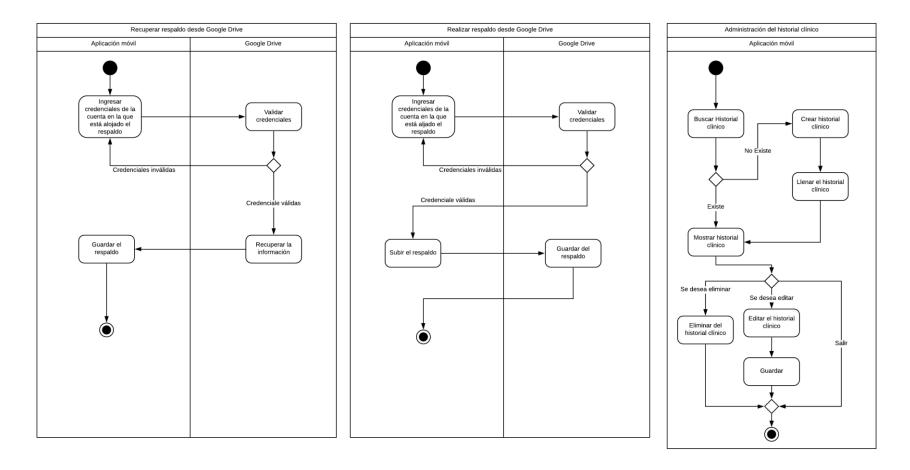


**Crear registro del paciente**: Dentro de la aplicación se puede iniciar el proceso de registro del paciente, en donde se llena la información del paciente, en caso de que falte información del paciente que sea indispensable, el proceso retornará al llenado de información, de no ser así, el proceso termina con el guardado de la información.

Obtener medidas mediante el sistema de visión artificial y Obtención de medidas con el sistema embebido: Cuando se inicia el proceso de obtención de medidas estas deben de estar relacionadas con una consulta, entonces para iniciar este proceso se crea un registro de la consulta, después de busca un paciente ya registrado al que con el que estará relacionada esa consulta, se procede a realizar el proceso de captura de imágenes, se extraen los datos de las imágenes y se hace el guardado de información de las medidas del sistema de visión artificial para continuar con el sistema embebido, en donde se realiza la conexión por medio de protocolo bluetooth al sistema embebido, si existe algún error de conexión se retorna a en donde puede establecerse la conexión, en caso contrario el sistema embebido estará a la espera de que se accione para obtener el dato, se repite el ciclo para los datos faltante y una vez terminado, los datos son enviados a la aplicación móvil.

Generación del reporte: Para el proceso de generación del reporte, se busca un paciente que haya tenido registro de al menos una consulta, después se procede a agregar las consultas que se quieran incluir en el reporte, se genera la somatocarta para el reporte y se genera el reporte en formato PDF.

Fuente de notación:[5]



**Recuperar respaldo desde Google Drive**: Para la realización de esta actividad, el proceso requiere ingresar las credenciales de una cuenta de Google que ya tenga almacenado un respaldo en Drive, la parte de Google Drive se encarga de la validación de las credenciales y de ser correctas éste retornará el respaldo almacenado para su respectivo guardado en la aplicación móvil

Realizar respaldo desde Google Drive: Igualmente como la anterior actividad, el proceso, requiere ingresar credenciales de una cuenta de Google para el guardado de una copia de restauración del estado actual de la aplicación, se sube el respaldo y regresa a la aplicación móvil.

Administración del historial clínico: Se busca el Historial clínico que se quiera administrar, en el caso de que no se encuentre puede crearse uno donde se tiene que llenar la información indispensable para su guardado, en el caso de que exista o ya se haya llenado un nuevo historial clínico, se muestra. Llegado a este punto del proceso, se puede optar por distintas opciones, editar el historial clínico en donde se guardarán los datos nuevamente capturados, se puede eliminar, en caso de que ya no se quiera conservar en la aplicación, o si simplemente se quería mostrar el historial, puede salir sin efectuar ningún cambio.

Fuente de notación:[5]

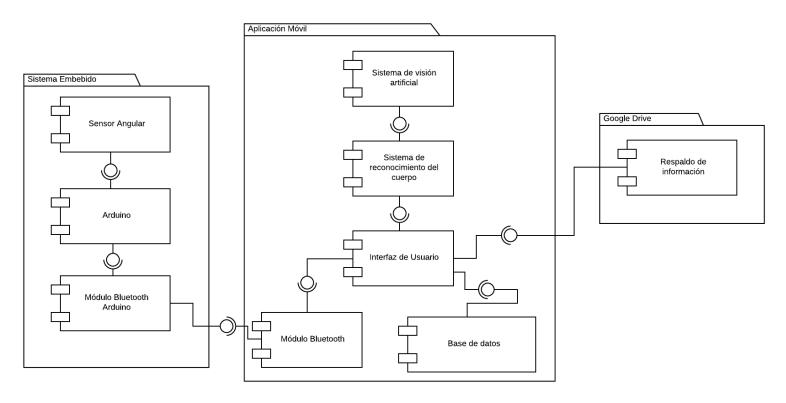
Tabla 17 Revisión DG07

No. Revisión	Descripción	Fecha	Estatus
01	Versión inicial previa a la revisión del equipo de		Aprobado
	trabajo		

#### Vista de desarrollo

La vista de desarrollo se centra en la organización real de los modelos de software en el ambiente de desarrollo del software. El software se empaqueta en partes pequeñas –bibliotecas de programas o subsistemas– que pueden ser desarrollados por uno o un grupo pequeño de desarrolladores. Los subsistemas se organizan en una jerarquía de capas, cada una de las cuales brinda una interfaz estrecha y bien definida hacia las capas superiores.[4].

## DG05.-Diagrama de Componentes



Se estima que SiCMA para su correcto funcionamiento debe de estar definido por sus componentes y subcomponentes que serán de utilidad para llevar a cabo todas las acciones previstas en la fase de análisis del proyecto.

Los componentes principales son:

Componente	Descripción	
Sistema Embebido	Un sistema embebido implementado en un plicómetro que	
	contará con un sensor angular y un módulo de comunicación	
	bluetooth para la medición de los pliegues cutáneos.	

Aplicación Móvil	La aplicación móvil en donde se implementará la interfaz de	
	usuario para la gestión de información, la cual contará con una	
	base de datos local en el dispositivo, además se encontrará	
	implementado el sistema de reconocimiento del cuerpo	
	alimentado por el sistema de visión artificial.	
Google Drive	Se utilizará Google drive para la realización de respaldos a la	
	nube y restauraciones desde la nube.	

Fuente de notación:[10]

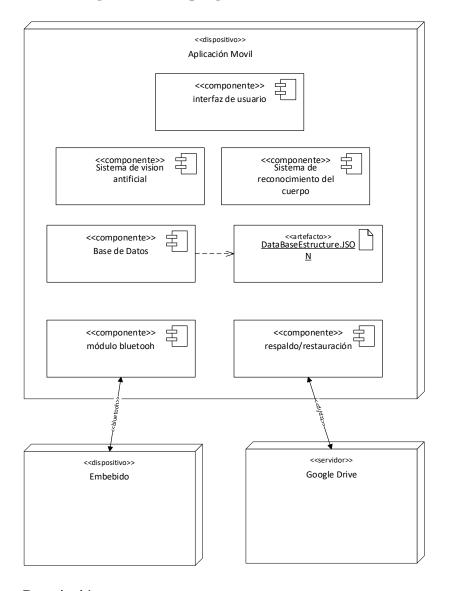
#### Tabla 18 Revisión DG05

No. Revisión	Descripción	Fecha	Estatus
01	Versión inicial previa a la revisión del equipo de	24/03/2020	Pendiente aprobación
	trabajo		

#### Vista física

La arquitectura física describe el mapeo del software en el hardware y refleja los aspectos de distribución. Este mapeo se refiere a que el software se ejecuta sobre una red de computadores o nodos de procesamiento. Los variados elementos identificados ya sean redes, procesos, tareas y objetos, requieren ser mapeados sobre los nodos.

DG06.-Diagrama de Despliegue



#### Descripción:

El presente diagrama presenta los nodos complementarios del sistema, tal y como se había representado en el diagrama de componentes, aquí podemos observar dichos componentes, prestando principal atención en los ubicados en el nodo Aplicación, dado que será aquí donde se

deberá monitorear y tener presente durante el proceso de despliegue. Tal es el caso del componente base de datos, el cual al momento del despliegue deberá contener o proveer el artefacto referente a la definición del esquema de base de datos. Además, se presenta los protocolos por los cuales estos nodos presentaran una comunicación.

Fuente de notación: [9]

Tabla 19 Revisión DG06

No.	Descripción	Fecha	Estatus
Revisión			
01	Versión inicial previa a la revisión del equipo	11/05/2020	Pendiente
	de trabajo		aprobación

#### Descripción de Hardware

Dentro del proyecto se implementará un módulo de hardware que apoyará en la toma de medidas de los pliegues cutáneos, se busca realizar un sistema embebido que se montará sobre un plicómetro de tipo Slim guide, para la obtención de los datos y su comunicación con la aplicación móvil mediante el protocolo bluetooth.



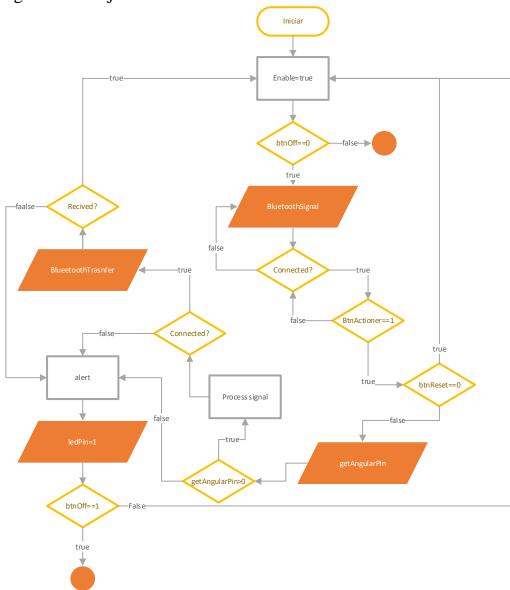
Ilustración 16 Plicómetro Slim guide

#### Fuente:[11]

Es importante mencionar que la medición realizada por el plicómetro es a partir del ángulo de apertura que el dispositivo realice al evaluar un pliegue. Dicho ángulo es medido en la escala ilustrada en el mismo dispositivo. En base a este mecanismo se diseñará el sistema embebido que será montado al plicómetro, con el fin de lograr obtener la medición del ángulo mediante un sensor angular y realizar el debido procesamiento para enviar la representación digital de los datos obtenidos a la aplicación móvil.

Para llevar a cabo el funcionamiento de este sistema se han analizado los siguientes componentes para su construcción.

DG10.- Diagrama de flujo



El diagrama presentado dicta el flujo del algoritmo que se desarrollará para el sistema embebido, esté diagrama considera las señales entrantes como son los botones de apagado, reset y activación, así como la señal obtenida por el pin de conexión con el sensor angular, de igual manera el modulo de blueetooth es considerado, teniendo un proceso constante de cuestionamiento si la señal con el dispositivo móvil continua activa.

#### Fuente de notación:[9]

# Selección de componentes

#### Arduino Nano

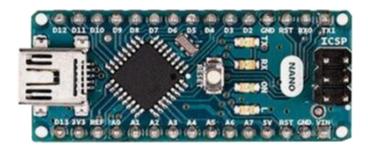


Ilustración 17 Arduino Nano

Fuente:[12]

# Especificaciones

Tabla 20 Especificaciones Arduino Nano

Microcontrolador	ATmega328P – 8 bit AVR family microcontroller
Voltaje	5V
Voltaje recomendado para los pines	7-12V
Pines análogos de entrada	6
Pines digitales de entrada y salida	14
Corriente en pines de entrada y salida	40 mA
Frecuencia (Velocidad de reloj)	16 MHz

Fuente: Elaboración propia con datos de [13]

Arduino Nano es una placa de desarrollo de tamaño compacto, completa y compatible con protoboards, basada en el microcontrolador ATmega328P. Tiene 14 pines de entrada/salida digital (de los cuales 6 pueden ser usando con PWM), 6 entradas analógicas, un cristal de 16Mhz, conexión Mini-USB, terminales para conexión ICSP y un botón de reset.

Posee las mismas capacidades que un Arduino UNO, tanto en potencia del microcontrolador como en conectividad, solo se ve recortado en su conector USB, conector jack de alimentación y los pines cambia un formato de pines header. *Fuente:* [12]

Arduino nano será el módulo principal del sistema embebido, en el que se implementará el código del funcionamiento de todo el sistema embebido.

#### Potenciómetro de Precisión



Tabla 21 Especificación potenciómetro precisión

Resistencia	10k
Tolerancia	±5%
Potencia	2W

Fuente: Elaboración propia con datos de [14]

Ilustración 18 Potenciómetro de Precisión

*Fuente:* [14]

El 3590S-2 es un Potenciómetro de Precisión con montaje de casquillo, con cuerpo completamente sellado y pines para PCB. El potenciómetro de precisión está diseñado para utilizarse en aplicaciones HMI.

Son resistores variables que se asemejan a un par de resistencias en serie. A diferencia de los potenciómetros tradicionales, los trimmpot poseen mayor precisión pues tienes la capacidad de ofrecer 10 vueltas para los ajustes. *Fuente:* [14]

Para la implementación del sensor que medirá el ángulo del plicómetro se estima que un potenciómetro tendrá una buena implementación ya que puede instalarse justo en donde rota el gatillo del plicómetro y medir el ángulo.

#### Batería de litio



Tipo de batería	Ion de litio
Voltaje	7.4V
Capacidad	2.2Ah
Tamaño	(138.5mm x 47.5mm x 24.5mm)

Ilustración 19 Batería de litio

Fuente: [15]

Este LiPo de alta descarga es una gran opción para alimentar cualquier circuito R/C, de robótica o proyecto portable. Esta es una excelente opción para todo lo que requiere una pequeña batería con una gran fuerza. El voltaje es lo suficientemente bajo para no dañar sus circuitos de regulación, y la velocidad de descarga es lo suficientemente alta para dar cabida a una gran cantidad de la electrónica y unos motores pequeños.[15]

#### Módulo Bluetooth



Seguridad: Autenticación y encriptación

Perfiles Bluetooth: Puerto serie bluetooth.

Distancia de hasta 10 metros en condiciones óptimas

Voltaje de Operación: 3.6 VDC a 6 VDC

Consumo Corriente: 30 mA a 50mA

Chip: BC417143

Temperatura de trabajo (Max): 75°C

Temperatura de trabajo (Min): -20°C

Dimensiones: 4.4 x 1.6 x 0.7 cm

Fuente: Elaboración propia con datos de [16]

Ilustración 20 Módulo Bluetooth

*Fuente:*[16]

El módulo HC-06 ofrece el servicio de puerto serie (RFCOMM), creando un enlace de datos transparente entre una PC, celular, tablet o cualquier dispositivo con Bluetooth y el microcontrolador. La salida del módulo es una señal serial asíncrona que puede ser recibida e interpretada fácilmente por cualquier microcontrolador. *Fuente*:[16]

Este módulo es el que se encargará de realizar la conexión a la aplicación para mandar los datos registrados por el sistema embebido para su futuro almacenamiento.

#### **Interruptor**



Ilustración 21Interruptor deslizante SPDT

Fuente: [17]

Este es un simple interruptor deslizante SPDT - ideal para su uso como un botón ON / OFF, o simplemente como un interruptor de control general. Los pines están espaciados por 0.1", sin embargo, son increíblemente delgadas haciendo uso de la placa de pan no se recomienda. El interruptor está clasificado para 0.3A a 50VDC. [17]

#### Botón tipo push



Este pequeño botón le permite controlar su circuito con solo presionar: presione para encender, presione para apagar o realice cualquier otra operación.[18]

Es la pieza del circuito que se encargará de estar a la escucha de ser presionado y de ser así obtener el dato para posteriormente mandarlo a la aplicación móvil.

DG11.-Diagrama de conexión

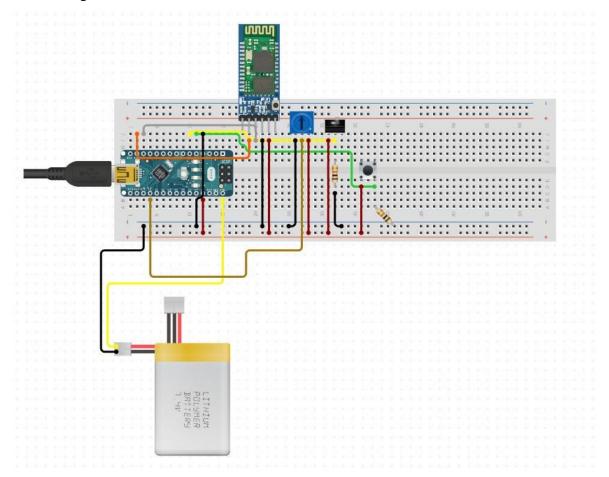


Ilustración 23 DG11 Diagrama de conexión

Descripción: En el circuito se planea implementar todos los módulos de hardware necesario para satisfacer la automatización del proceso de tomas de medidas con el plicómetro, en donde se tiene el potenciómetro tipo trimmpot para medir el ángulo del plicómetro, un botón para accionar el sistema y obtener una medición, un módulo bluetooth para mandar los datos al dispositivo móvil, un Arduino nano en donde estará implementado el código del funcionamiento del dispositivo, y una batería de litio para hacer el sistema independiente de un sistema de alimentación externo.

Fuente de notación:[18]

# Prototipado

# Prototipo reporte historial clínico

# Reporte clínico-nutricional-deportivo

INFORMACIÓN PERSONAL		
Nombre	Fecha Nac.	Edad
Sexo	Lugar de nacimiento	
Tipo de Consulta	Edo. Civil	Religión
Escolaridad	Ocupación	
	eo electrónico	
releiono com	eo electronico	
	T	
Antecedentes		
Antecedentes Heredo Familiares		
Enf. Renales Diabetes	Obesidad	
Desnutrición HTA	Asma	
Enfermedades de la sangre	Cáncer	
Convulsiones	Dolores de cabeza	
Otro		
Otro		
Antecedentes Personales no patológicos	 1	
Antecedentes reisonales no patologicos		
Aseo diario Higiene D	ental	
		·
Antecedentes dietéticos		
Apetito Hora de mayo	or apetito	]
Realiza:		
Desayuno Comida	Cena	
Entre Comidas ¿Cuántas veces?		
¿Dónde come? ¿Con quien?		¿Quien prepara?
· · · · · · · · · · · · · · · · ·	Grasas utilizadas:	equien prepara.
Como prepara los alimentos:  Asados	Margarina	1
	Aceite vegetal	1
A vapor	Mantenca	
Guisados	Mantequilla	
A la plancha		
Empanizados	Agrega sal a la cor	nida ya preparada
¿Come a la misma hora?	¿Salta comidas?	
¿Que tipo de alimentos?		
Intelerancia	Alergia	
Intolerancia No agrado	Agrado	
Consumo varía cuando está triste, nervioso o ansios	• =	<u> </u>
Ha modificado su alimentación en los últimos 6 mes	<u> </u>	J (dad)
¿Por qué?	es (crabajo, escudio, o deliv	
Toma algún suplemento / complemento	¿Cuál?	
Dosis	ccuai:	` <b></b>
Dieta Especial	¿Cuál?	
	- L	
¿Has sufrido de bajo peso?	¿Has sufrid	o de sobre peso?

Ha utilizado med	icamentos para l	oajar de peso		¿Cuál?		
Cantidad de líquidos	s que consume a	l día				
Consume Al	cohol		Cor	sume Tabaco		]
¿Agrega azúcar, sust	tituto de azúcar,	crema o leche a	a sus bebidas?	i		1
	Frecuencia de o			•		-
	GRUPO DE	onsumo de An	linentos			7
	ALIMENTO	DIARIO	SEMANAL	QUINCENAL	ALIMENTOS	
	Verduras					
	Frutas					
	Cereales					
	Cereales					
	c/grasa					
	Leguminosa					
	S					4
	Carnes rojas					
	Carnes					1
	blancas					
	Huevo					1
	Embutidos					1
	Lácteos					]
	Grasas					
	Azúcares					
Antecedentes d			T			
Desde que edad pra	ictica deporte:			<u></u>		=
Deportes anteriores	<u> </u>			Sedentario		
Deporte Actual			Entrenamien	to	Horas al dia	
Equipo/Modalidad:				Fase Entto.:		
Posición de juego				1 '		
Imposibilidad de re	alizar algún tino	de AF		ī	¿Cúal?	
Malestar Durante o					¿Cúal?	
¿Tomas líquidos cua					¿Cúal?	
¿Has tenido probler		ación nor insol	ación ?	1	Ccuai:	
¿Sueles tener más s				abitual?		1
esacies terrer mass		o mas gamas ac				1
ntecedentes persona	les patológicos		]			
Tipo de Sangre		Transfuciór	า	Motivo		
Enfermeda	ides:			_ '		
HTA		Infeccione	es frecuentes d	le la Garganta		1
Diabetes				Escarlatina		1
Incapacidades	<b>——</b>			Paperas		1
Gastrointestinales				Sarampión		1
Asma	-			Varicela		1
Alergia				Rubéola		1
Medicamentos				Hepatitis A		]
Alimentos	;		H	lepatitis B o C		]

Otros		D	esmayos		
Operaciones	¿De que?				
¿Ha tenido internamientos pre	vios?	اغ	Por qué?		
	_				
Antecedentes Físicos					1
Alguna vez te han dicho que no	narticines en compet	tencias denortiva	nor un cie	rto período	
¿Por qué?	participes en compet	tericias deportivas	s por un cie	Tto periodo	
¿Has sufrido alguna vez lesione			F		
Cabeza	Codos		Rodillas		
Hombros	Muñecas		Tobillos		
Brazos	Manos		Columna		
Torax	Costillas		Piernas		
Muslos	Clavicula		Muslos		
¿Te incapacitó esta lesión por r	más de una semana?				
¿Tiene dolores en la espalda o (	<del>-</del>			Frecuencia	
¿Le han dicho que tiene una les	<u>-</u>	las rodillas?		¿Cuál?	
¿Se ha lesionado los ligamento				¿Cuál?	
¿Tiene algún clavo en alguna pa				¿Dónde?	
¿Has tenido alguna fractura o fi		mos?		¿Dónde?	
cas terrias diguria fractura 0 ff.	5a CII 103 AIGIII103 Z A			(Bolide:	
					<u>J</u>
Ginecobtetricos					
Inicio de menstruación		Red	ularidad		
micio de menstruación			ulalluau		
Gestaciones	Abortos		Cesarias		
Consultas					
Consultas	<del></del>				
Consulta					
			Fecha:		
Padecimientos actuales					
Sintomas:			10 (12		
¿Toma algún tratamiento actua	Imente?		¿Cuál?		
Signos vitales					
Temperatura	Pulso		TA		T
Temperatura	1 0130	<u> </u>	174		
Exploración física					
Cabello	T		Ojos		1
Labios	Caral				
Uñas	Cara 				
	Dentadura		Piel		
	<del></del>				
<u>Antropometria</u>	Dentadura				
Antropometria  Mediciones:	Dentadura				
	Dentadura		Piel	D(1cm)	
	Dentadura		Piel muslo	o(1cm)	
Mediciones: Masa Corporal	Dentadura		Piel muslo		
Mediciones: Masa Corporal Estatura	Dentadura		Piel musk musk pie	medio	
Mediciones:  Masa Corporal  Estatura  Talla Sentado	Dentadura		musk musk pie tol	medio erna	

Biceps	i			Midstyl	ion-dactylion	
Cresta ilia	аса			Altura	a ilioespinal	
Supraesp	inal			altura	trocanterea	
Abdomin				Tronchate	eirion-mediale-	
Muslo ante				Atura	tibial lateral	
Pierna Me					iale-sphyrion tibi	al
Cabeza					acromial	
Cuello					el abdomen	
Brazo(relaj			_		ocrestal	
Brazo(flexio		<del> </del>	_		itud de Pie	
antebraz	•		_		erso del Torax	
muñeca			_		del torax	
		<del>                                     </del>	—		lumeral	-
torax			_			-
cintura					dileo(muñeca)	
gluteo				F	emoral	
Indices	;	Clasificacion	Formula	_		
IMC						
ICC						
ICG						
% grasa						
PI	<u> </u>	<u> </u>		7		
Complexion		1	+			
%PI	1					
%PH	<del></del>					
AMB	<del></del>					
MMT	<u> </u>	<del>                                     </del>				
	<u> </u>	<del>                                     </del>		_		
Densidad						
Composicion Corp	oral				_	
Componente	Porcentaje	Peso (kg)	Fórmula	Drinkwater	1	
M. Grasa					Ī	
M. Osea	1				1	
M. Muscular	1				1	
IVI. IVIGOOGIGI	+					
					1	
		Total D	) va/ (0/ ) ·			
M.Residual		Total D	)-w. (%):		]	
M.Residual		Total D	)-w. (%):			ا ا
	mendada	Total D	0-w. (%):			]
M.Residual	mendada	Total D	)-w. (%):			1
M.Residual	mendada	Total C	)-w. (%): 			1
M.Residual		Total C	)-w. (%):			]
M.Residual Actividad Física reco		Total C	)-w. (%):			<u>]                                    </u>
M.Residual Actividad Física reco		Total C	)-w. (%):			]
M.Residual Actividad Física reco	etico	Total C	O-w. (%):	osintético		]
M.Residual  Actividad Física reco  Calculo Diet	retico	Total C			cal.	7%
M.Residual  Actividad Física reco  Calculo Diet  GEB ETA	etico	Total C	Cuadro diet	osintético gr.	cal.	%
M.Residual  Actividad Física reco  Calculo Diet  GEB ETA AF	etico	Total C	Cuadro diet		cal.	
M.Residual  Actividad Física reco  Calculo Diet  GEB ETA	etico	Total C	Cuadro dieto PROTEINAS GRASAS		cal.	
M.Residual  Actividad Física reco  Calculo Diet  GEB  ETA  AF	etico	Total C	Cuadro diete PROTEINAS GRASAS HCO		cal.	%
M.Residual  Actividad Física reco  Calculo Diet  GEB  ETA  AF	etico	Total C	Cuadro dieto PROTEINAS GRASAS		cal.	%
M.Residual  Actividad Física reco  Calculo Diet  GEB ETA AF GET	etico	Total C	Cuadro diete PROTEINAS GRASAS HCO		cal.	%
M.Residual  Actividad Física reco  Calculo Diet  GEB  ETA  AF	etico	Total C	Cuadro diete PROTEINAS GRASAS HCO		cal.	%
M.Residual  Actividad Física reco  Calculo Diet  GEB ETA AF GET	etico	Total C	Cuadro diete PROTEINAS GRASAS HCO		cal.	%
M.Residual  Actividad Física reco  Calculo Diet  GEB ETA AF GET	etico	Total C	Cuadro diete PROTEINAS GRASAS HCO		cal.	%

# Prototipo reporte antropométrico

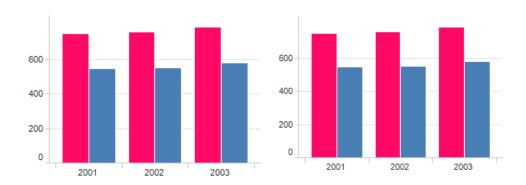
# Reporte antropométrico

Paciente:								Fecha:		
F. Nacim.:	Edad	i:		7			Sexo:		1	
			L	_			_		ı	
MODALIDAD DEPORTIV	A			_						
Deporte Actual							Equipo/N	Modalidad:		
Posición de juego								Fase Entto.:		
Entrenamiento				Horas	al dia					
								-		
DATOS ANTROPOMÉTR	ICOS REG	ISTRADOS	:							
					Índices Co	orporales:				
	Inicial	Actual	% Cambio			Inicial	Actual	% Cambio	Clasificacion	Formula
Masa Corporal					IMC					
Estatura					ICC					
Talla Sentado					ICG					
Envergadura brazos					% grasa					
Triceps					PI					
Suescapular				_	Complexion					
Biceps					%PI					
Cresta iliaca				_	%PH					
Supraespinal				_	AMB		+			
Abdominal				_	MMT					
Muslo anterior Pierna Medial				-	Densidad					
Cabeza				-	Calculo Di	intation				
Cuello				-	Calculo Di	Inicial	Actual	% Cambio		
Brazo(relajado)				-	GEB		Actual	% Carribio	1	
Brazo(flexionado)				-	ETA				1	
antebrazo				_	AF					
muñeca				-	GET				1	
torax								ı	J	
cintura										
gluteo									(	
muslo(1cm)							)		(	)
muslo medio							/			/
pierna										
tobillo									7	
Acromiale-radiale					1		)			
radiale-stylion										
Midstylion-dactylion						٨	x		1	A L
Altura ilioespinal					/	$\Lambda$	/) \		/ (\	// \
altura trocanterea						/ \	( )		( ))	( )
Tronchateirion-mediale-					1-/			-1	/-1	
syphyron tibial				_	) (			)	( /	1) (
Atura tibial lateral				_	()		\ ( <sub>\lambda</sub> )	-(-	AT 1 - 300 0 0	
Tibiale mediale-sphyrion til				_	779-	f A	100	-7	J A	12
biacromial		+		-		<i> </i> ; \			[ <i>[</i> :\	
A-P del abdomen Biocrestal	-	+	+	+		<i> </i> ; \			<i>   </i> ; \	
Longitud de Pie		+		$\dashv$		) /; \	\		\ /! \	\
Transverso del Torax		+		$\dashv$		/ (i	\		/ (!	1 \
A-P del torax		+		$\dashv$	(	;			( )	
Humeral		+		$\dashv$	1	\ /;	\ /		\ /!	\ /
biesticondileo(muñeca)		+		$\dashv$		\ /;	\ /		\ /:	\ /
Femoral		+		1		) (:	) (		) li	) (
i omorai	L					/ )	( \		/ \	( \

#### COMPOSICIÓN CORPORAL (ANTROPOMETRÍA):

Componente	Porcentaje	Peso (kg)	Fórmula	Drinkwater
M. Grasa				
M. Osea				
M. Muscular				
M.Residual				
			Tetal D (0/).	

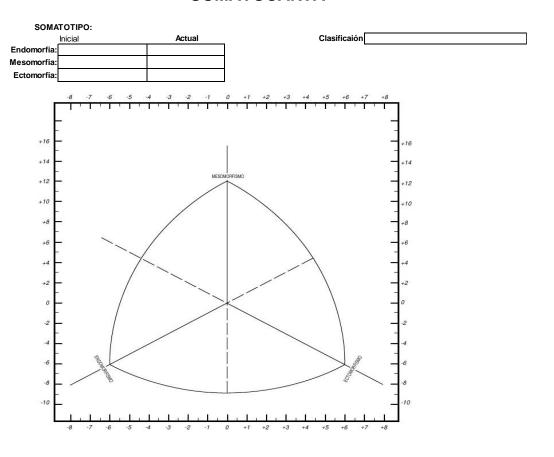
Total D-w. (%):



Deportistas*	Faulkner	Carter	J-Pollock**	Withers
% M. Grasa				

Obesos*	Rocha	Martin
% M. Osea		

# **SOMATOCARTA**



<sup>\*</sup>Formulas especificas según el caso

# Prototipo no funcional (Mockups)

# DG12 Diagrama de flujo Interacción de vistas

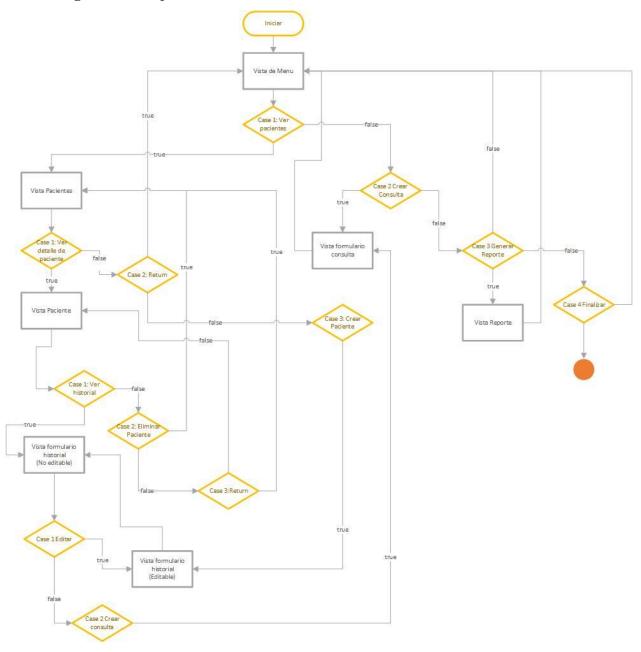


Ilustración 24 DG12 Diagrama de flujo Vistas

# Descripción:

Este diagrama presenta el flujo de interacción para el entendimiento del prototipado, dado que el prototipo no funcional fue presentado mediante la herramienta Adobe Xd, proporcionando una funcionalidad de secuencia. *Fuente de notación:*[9]



Ilustración 26 Vista Pacientes

#### Descripción;

Pantalla principal de inicio, en dicha pantalla o vista se muestra el menú de interacción con el usuario, permitiendo acceso a la Ilustración 26 Vista Pacientes.Ilustración Reporte y Ilustración 32Vista Formulario Consulta 1.

### Descripción;

Pantalla de consulta, aquí se muestran todos los pacientes registrados hasta el momento, dicha pantalla sera utilizada para la eleccion de un paciente para continuar con otro proceso, o simeplente para dar acceso a la Este formulario en particular registro del paciente. visualización de Ilustración 37 Vista comienza el registro de un Formulario Detalle Paciente

# Descripción;

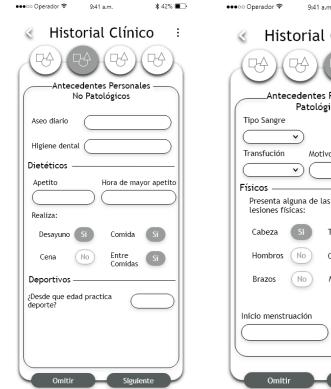
paciente.

Formulario Paciente

Vista de tipo formulario, al igual que la vista anterior, esta podrá ser reutilizada, para un modo editable. es decir introducir datos o solo visualización de ellos.

#### Descripción;

Vista de tipo formulario, al igual que la vista anterior,. Este formulario en particular comienza el registro de un historial clínico, siempre dado que ya se ha realizado el



29Vista Ilustración Formulario Historial 2

### Descripción;

del formulario referente al historial clínico, el cual ha sido seccionando, cada sección representada en la parte superior con un icono relacionado, para su fácil funge como navegación.



**★** 42% ■→

Ilustración 30Vista Formulario

# Historial 3

#### Descripción;

navegación, tanto de retorno a la vista anterior, como de siguiente v omitir, en caso de completar con información el formulario se activará el botón siguiente. En caso de que la formulario de nuevo ingreso, sección campos exente de identificación, dado que este obligatorios de podrá omitir su llenado.

# Descripción;

●●●○○ Operador 🕏

Presentando la continuación Estas Vistas presentan botones de Una consulta forma parte del historial clinico, es por ello que enta seccion se pueden observar las consultas ya almacendas, en caso de ser un no existiran registros.



9:41 a.m.

x 42% ■ →

Ilustración 31Vista Formulario Historial 4



Ilustración 32Vista Formulario Consulta 1

#### Descripción;

Presentando ahora el formulario relacionado a el llenado de información de una consulta, con parametos similares vistas las anteriores.

Consulta

x 42% ■→



Ilustración 33 Vista Formulario Consulta 2

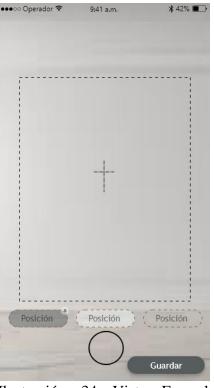


Ilustración 34 Vista Formulario Consulta 3



Ilustración 35 Vista Formulario Consulta 4

# Diagnóstico IMC Formula V ICC Formula V ICG Formula V % Grasa Formula V Complexión Formula V Cálculo dietético GEB Formula V Guardar

Ilustración 36 Vista Formulario Consulta 5 Descripción;

guardadas Una vez las medidas el proceso de diagnostico presenta los indices de uso del cliente, estos presentando la posibilidad de cambiar de formulas de calculo.

#### Descripción;

Como parte la consulta se encuentra la toma de medidas, proceso totalmente procesado por la aplicación es por ello que este formulario solo permite el tomar fotografías.

### Descripción;

Una vez accionada la camara esta presentara una interfaz similar, donde se pueden ver botones refrentes a las posiciones en las que deben de ser tomadas las fotografías.

# Descripción;

Al tomar las fotografias con éxito el sistema presentara un formulario no editable donde se pueden ver los resultados obtenidos por el sistema de reconocimieto.



Ilustración 37 Vista Formulario Detalle Paciente

# Descripción:

Vista de detalle por paciente, enta vista se presenta la informácion basica del paciente así como las observaciones de la ultima consulta, para facilitar el proceso.

## Descripción:

Finalmente la vista generadora de reporte presenta un pequeño formulario el cual permitira realizar el reporte según sa el caso: evolutivo o unico. Una vez elegida la fecha se permite la generación dell reporte.

# Referencias

- [1] F. José and G. Peñalvo, "Ingeniería de software i," 2019.
- [2] Lucid Software Inc., "¿Qué es Visio?," 2020. .
- [3] Adobe, "XD Herramienta de deiseño y colaboración.".
- [4] P. Kruchten, "Planos Arquitectónicos: El Modelo de 4+ 1 Vistas de la Arquitectura del Software.," *IEEE Softw.*, vol. 12, no. 6, pp. 42–50, 1995.
- [5] K. Kendall and J. Kendall, Análisis y Diseños de Sistemas 8va Edición ISBN: 9786073205771.
   2011.
- [6] J. P. Poveda Galvis, "Propuesta de notación gráfica para el modelo orientado a documentos de MongoDB," *J. Chem. Inf. Model.*, p. 96, 2015.
- [7] Oracle, "¿Qué es una Base de Datos NoSQL?," 2019. .
- [8] A. Hernández Chillón, S. Feliciano Morales, J. García Molina, and D. Sevilla Ruiz, "Visualización de esquemas en bases de datos NoSQL basadas en documentos," *Actas las 22nd Jornadas Ing. del Softw. y Bases Datos, JISBD 2017*, no. July, 2017.
- [9] G. Booch, J. Rumbaugh, and I. Jacobson, "Lenguaje Unificado de Modelado Guía del Usuario." p. 276, 2006.
- [10] P. López, "Ingeniería Del Software I," Ing. Del Softw. I, pp. 12–15, 2012.
- [11] L. Carmenate, F. Moncada, and E. Borjas, *Manual de medidas antropométricas. Pliegues cutáneos*. 2014.
- [12] Arduino, "Arduino Nano Arduino Official Store," Store. Arduino. Cc/Usa/. 2017.
- [13] U. Manual, "Arduino Nano V2.3 User Manual," Arduino, pp. 1–5, 2008.
- [14] "3590S-2-502L Bourns Inc.".
- [15] Micro JPM, "Lithium Ion Battery 2200mAh 7.".
- [16] G. Factory, "HC-06 Módulo Bluetooth esclavo.".
- [17] Micro JPM, "SPDT Slide Switch Micro JPM.".
- [18] Roboplan, "Circuit Design App for Makers- circuito.io." 2020.