		Auditório GUX			Android			ios			Windows			Custom Mobile			Cloud & Big Data			Oficinas			Oficinas			Arduino			Campeonato	
	Nome	Titulo	Sala/Capac.	Nome	Titulo	Sala/Capac.	Nome	Titulo	Sala/Capac.	Nome	Titulo	Sala/Capac.	Nome	Titulo	Sala/Capac.	Nome	Titulo	Sala/Capac.	Nome	Titulo	Sala/Capac.	Nome	Titulo	Sala/Capac.	Nome	Titulo	Sala/Capac.	Nome	Titulo	Sala/Capac.
08:30		Credenciamento		Credenciamento				Credenciamento		Credenciamento		Credenciamento			Credenciamento				Credenciamento			Credenciamento		Credenciamento			Credenciamento			
09:00	Alessandro Binhari	DESENVOLVIMENTO CROSS- MOBILE DE VERDADE	A31 / 100	Alexandre Marcondes	AOSP, O QUE REALMENTE É OPEN SOURCE E O QUE NÃO É NO ANDROID		Antonio Farias - JALF	INTRODUÇÃO AO COCOSSHARP	A23 / 48	BEENOCULUS	REALIDADE VIRTUAL PARA TODOS: BEENOCULUS O PRIMERRO ÓCULUS DE REALIDADE VIRTUAL BRASILEIRO	A28 / 48	Claudenir Andrade	DESENVOLVENDO COM CW E NETDUINO	A26 / 48	Luiz Augusto Garcia Tomazzeli	COMPUTING	A25 / 48												
10:00	Luiz Ricardo - StackOverflow PT	STACKOVERFLOW PT	A31 / 100	Rafael Teixeira	F# PARA ANDROID	A24 / 48	André Baltieri	DESENVOLVIMENTO DE APIS NO VNEXT NA PLATAFORMA APPLE	A23 / 48	Alexandre Chohfi	DESENVOLVIMENTOS DE JOGOS MULTIPLATAFORMA COM MONOGAME PARA WB, WPE E ANDROID	A28 / 48	Brewe	EM BREVE	A26 / 48	Francisco Isidro Massetto	CLOUDWEBIDE + EASYCLOUD - UM AMBIENTE INTEGRADO TOTALMENTE NA NUVEM PARA DESENVOLVIMENTO DE ARI L'ACÔPS	A25 / 48	Paulo	XAMARIN CROSS-MOBILE - CROS MOBILE NA VEIAIII	iS- A35 / 56	Brive	EM BREVE		Robson Paes Machado	ARDUNO E IOT COM ARDUNO	A12 / 30	Redzero	CAMPEONATO DE GAMES	Quadra / Pátio
11:00		Coffee			Coffee			Coffee			Coffee			Coffee		Coffee							ı							
11:30	Claudenir Andrade	IOT - INTERNET DA COISAS COM WINDOWS EMBEDDED E NFC-E	A31 / 100	Aleks Montanha	OPENCV PARA VOCË E PARA O ANDROID	A24 / 48	Alexandre Marcondes	USANDO CHPARA DESENVOLVER APP IPHONE E IPADITI SIM É POSSÍVELITI	A23 / 48	Giovanni Bassi	DESENVOLVENDO ASP NET 100% NO LINUX COM ASP NET VNEXT		Antonio Farias - JALF	IOT - INTERNET DAS COISAS COM MONO	A26 / 48	André da Costa Silva	DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES EM LARSA ESCALA- CASES DE SUCESSO, PROBLEMAS E MELHORES PRÁTICAS	A25 / 48												
12:30		Almoço		Almoço				Almoça			Almoço			Almoça		Almogo			Almoça		Almopa		Almoço		Almoço					
14:00	Alexandre Costa	DESENVOLVIMENTO DE APPS ACESSÍVEIS E ACESSIBILIDADE	A31/99	Rafaela Costa	DO SONHO A CONQUISTA: COMO SE TORNAR UM GAMER/DESENVOLVEDOR	A24 / 48	Alexandre Kikuchi / Thiago Bertoni	SURFANDO EM MERCADOS DE ADVERGAMES E GAMES COM UNITY	A23 / 48	André Ruschel	VIRTUALIZANDO LINUX E FREEBSD NA NOVA VERSÃO DO WINDOWS SERVER HYPER-V	A28 / 48	Rafael Teixeira	MONOPI: RASPBERRYPI E MONO TEM TUDO A VER	A26 / 48	Aleks Montanha	BIG DATA E PROCESSAMENTO DE IMAGENS	A25 / 48												
15:00	Jay Santos		A31 / 100	Francisco bidro Massetto	CROSS-MOBILE COM JAVA E LIBGDX: FAÇA SEU PRIMEIRO GAME EM JAVA E RODE-O MILITIPLATAFORMA	A24 / 48	Rawlinson Peter	E O PUTURO DO LIVRO DIDATICO	A23 / 49	Leonardo Marques	INTEROPERABILIDADE COM BIG DATA HADOOP PARA WINDOWS AZURE E ANALISE SERVICE	A28 / 48	Giovanni Bassi / Fernando Oliveira	UNIVERSAL APPS - O QUE SÃO E COMO USAR	A26 / 48	Fabricio Barth	COISAS ESTRANHAS QUE PODEMOS FAZER COM DADOS COLETADOS EM DISPOSITIVOS MÓVEIS: BYE-BYE PREVACIDADE!	A25 / 48		OFICINA EMBEDDED SYSTEM		Luiz Austrato	GAMIFICATION E OS DOIS LADOS		Robson Paes					
16:00		Coffee			Coffee			Coffee			Coffee			Coffee			Coffee		Claudenir Andrade		A35 / 56	Garcia Tomazzeli		A22 / 48	Machado	ARDUINO E IOT COM ARDUINO	A12/30	Redzero	CAMPEONATO DE GAMES	Quadra / Pátio
16:15	Redzero	DESENVOLVIMENTO DE GAMES	A31 / 100	Carlos Rafael Cimenes das Neves	C++ AO RESGATE - ACELERANDO APPS ANDROID COM INSTRUÇÕES SIMD	A24 / 48	Alexandre Marcondes  A NOVA LINGUAGEM DA APPLE AO SEU ALCANCE	A23 / 48	Rafaela Costa	MERCADO DE JOGOS E COMO SE TORNAR UM DESENVOLVEDOR	A28 / 48	Aleks Montanha	CONVERGÊNCIA TECNOLÓGICA COM INTEROPERABILIDADE	A26 / 48	Microsoft	DESENVOLVIMENTO COM WINDOWS AZURE	A25 / 48		AUTOMAÇÃO COMERCIAL						l					
17:15	Francisco Isidro Massetto	WAMOSPROGRAMAR - ENSINANDO A PENSAR DESDE JÁ COM ANDROID	A31 / 100	Klaus Wuestefeld	SNEER - A PLATAFORMA DE INTERNET LIVRE PARA ANDROID	A24 / 48	Weliton Flor	XAMARIN FORMS - CRIANDO APLICATIVOS MULTI- PLATAFORMA COM APENAS UM CÓDIGO	A23 / 48	Ricardo Dorta	REAPROVEITANDO CÓDISO ENTRE PLATAFORMAS COM XAMARIN E MVVMCROSS	A28 / 48		DESENVOLVENDO JOGOS E APPS IMERSIVOS PARA REALIDADE VIRTUAL COM UNREAL E UNITY	A26 / 48	Leonardo Marques	BIG DATA, HADOOP E OS SGDBS NOS DIAS DE HOJE	A25 / 48												