

Plano de Trabalho Projeto Mono Basic

Introdução

Este é um documento construído para definir as atividades a serem desenvolvidas dentro da equipe Mono Basic, para que possam ser atingidas as metas do projeto.

Objetivo

- Reunir a Equipe;
- Apresentar o Projeto Mono Basic à equipe de trabalho;
- Definir as atividades da equipe;
- Apresentar problemas a serem enfrentados.

Relato

Durante o seminário de abertura do projeto, a Equipe Mono Basic formada por integrantes da PUC, CEFET e UFPR puderam conhecer o compilador Mono Basic, através da apresentação feita pelo Rafael Teixeira.

Participaram desta atividade: Rafael Teixeira, Alessandro de O. Binhara, Marco Antonio Konopacki, Marcelo D'villa, Renato Suga, Aldo Monteiro, Maverson Rosa, Prof. Dario Dergint, Prof Aucides, Aron Borges .

Dentre as dificuldades discutidas pelos participantes, uma delas foi a falta de capacitação da equipe em diversas tecnologias. Definiu-se então uma série de treinamentos a serem realizados :

- Treinamento em Ambiente Linux;
- Treinamento em Tecnologia Mono;
- Treinamento em Metodologia de Desenvolvimento Extreme Programming;
- Treinamento em ferramentas de desenvolvimento livres;
- Treinamento em Construção de Compiladores;
- Treinamento em Programação em Linguagem Assembler Mono/.NET;
- Treinamento e acompanhamento na construção de Pacts.

Foi devido também a forma de trabalho da equipe a qual utilizaríamos as seguintes ferramentas:

- Sistema de Lista de email para esclarecimento de dúvidas;

Projeto Mono BASIC

Plano de Trabalho

- Sistema Wiki para disponibilização de materiais;
- IRC para conversar com a equipe sincronicamente;
- TeamSpeak Sistema de voz sobre IP para reuniões.

Todos os treinamentos seriam agendados em função da melhor disponibilidade dos membros da equipe, com a utilização do laboratório da UFPR no CESEC.

Após serem efetuados todos os treinamentos, será iniciada um levantamento dos problemas e erros existentes no compilador.

Com base no levantamento dos problemas, a equipe passará a codificar e começará a criar as correções para o compilador de forma sistemática, e a todo tempo atualizando o site, informando o projeto internacional.