

How **CROSS PLATAFORM** is your .NET?

## Migrando .NET para Linux

Alessandro Binhara



## **Contexto Atual**

Grandes empresas como SUN e IBM que sempre apresentam novas soluções para o mercado corporativo como a <u>Plataforma JAVA</u>. Neste contexto a Microsoft em 2000 lançou a plataforma .NET, um ambiente completo de desenvolvimento de software voltado ao mercado corporativo e um grande concorrente para a Plataforma Java. Passados quatro anos desde seu lançamento, o .NET da Microsoft trouxe muitas novidades e hoje um grande número de empresa estão adotando como solução para o desenvolvimento de seus produtos. Apesar do .NET ser um grande concorrente para o Java, a Microsoft não disponibilizou uma versão Linux e com isso as empresa estão fortemente vinculadas ao sistema operacional Windows. Neste contexto em meados de 2001, surgiu um iniciativa de Software Livre chamada Mono, esta é a construção de um clone em Software Livre da plataforma .NET da Microsoft.



## Objetivos da Palestra

- Principal: Apresentação do Projeto Mono com uma plataforma viável técnica e comercialmente para o ambiente Coorporativo. Case Projeto Mono Basic.
  - Apresentar o contexto atual do dos ambientes de desenvolvimento de soluções coorporativas em Software Livre.
  - Apresentar o Projeto Mono com uma das Soluções.
  - Apresentar mecanismos de migração .NET para Linux
  - Apresentar Case de Sucesso de uso de Mono





## Agenda

- Desenvolvimento de Soluções Cooportativas
- O que é Mono?
  - Miguel de Icaza, Criador do Mono e GNOME
  - Por que Mono ?
  - Características do Mono
  - Portabilidade
    - SUN x Microsoft
    - A Plataforma JAVA
  - Mono e o Padrão .NET





## Agenda

- Migrando .NET para Linux
  - Portabilidade em .NET
  - Portabilidade entre Linguagens de Programação
  - Programando .NET em Multiplataforma
  - Cuidados para Portar software .NET Multiplataforma
  - Ferramentas .NET Multiplataforma





## Agenda

- Cases de Sucessos
  - Cases Nacionais
  - Vários Cases Intenacionais
    - Destaque para o Case da Cidade de Munich na Alemanha
  - Empresas que usam Mono
    - Internacionais
    - Nacionais
  - Aplicativos Mono





Contexto Atual do desenvolvimento de Soluções Corporativas



### • INFO: Linux ganha espaço nas empresas.

- "Mas agora o Linux está se tornando parte tão corriqueira da vida corporativa quanto camisas sociais e apresentações em Power Point. Um de cada cinco servidores vendidos no ano passado funciona com Linux e o sistema dá mostras de continuar a ganhar mercado." (27 de agosto de 2002)

### INFO: Linux avança na preferência das empresas

 "O Linux, ancorado na combinação de estabilidade com custo menor, saltou de 39% em 2002 para 52% em 2003. Na relação dos mais utilizados, é dono do terceiro lugar. (28 de março de 2003)



### • INFO: Linux cativa pequenas e médias empresas

- "Entre as 100 empresas com até mil funcionários entrevistadas, 19% usam Linux em seus desktops. Das que ainda não usam, 3% têm sérios planos de migrar para o sistema operacional até 2004. Já 52% responderam que os produtos da Microsoft, que ainda domina o mercado, atendem apenas a seus próprios interesses" (17 de julho de 2003)





### INFO EXAME (04 de abril de 2006)

 "SÃO PAULO - Segundo os dados da pesquisa corporativa da Fundação Getúlio Vargas, o Linux está presente nos servidores de 16% das empresas brasileiras..."

### INFO EXAME (25 de novembro de 2005)

- "SÃO PAULO – O Java é a linguagem preferida para desenvolvimento corporativo. É o que aponta estudo realizado pelo Grupo Impacta com as 2.000 maiores empresas brasileiras."



- Existem uma crescente tendência do uso de Linux nas empresas. Por que ?
  - Uso do em servidores (Firewall, DataBase, Web).
  - Redução de custos com licenças de servidores.
- Preferência pela Linguagem Java?
  - Java da Sun não é Software Livre? Por que não usar PHP?
  - Uma grande empresa por traz, Marketing Corporativo
  - Padronização, Centros de Treinamento, Documentação



- Java não é Software Livre.
- Não existe nenhuma implementação de Java em Software Livre capaz de atender o ambiente corporativo como um todo.

### Conclusão

- "É preciso um ambiente Livre que possa atender as empresa de forma profissional, que porporcione boa produtividade e com qualidade nos resultados."
- ".. We need better TOOLS!!!" (Miguel de Icaza 2000)



Mira.. Mira.. Ta Da!!
Surge o Projeto Mono



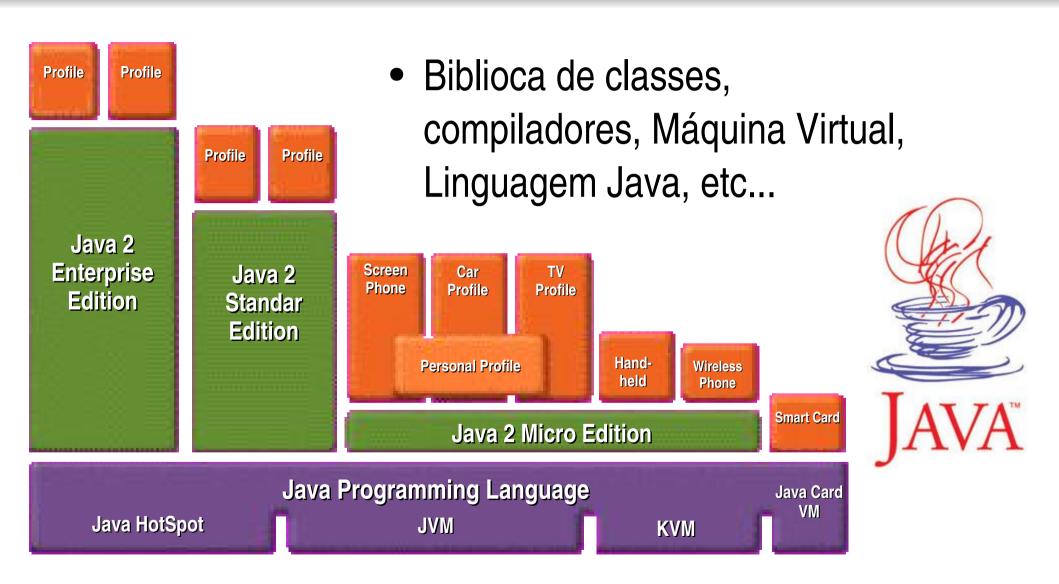
# **Projeto Mono**

- Para entender Mono é preciso saber:
  - O que é Plataforma Java?
  - O que é Plataforma .NET?
  - Diferença entre Plataforma Java e Linguagem Java
  - Diferenção entre Plataforma .NET e marca ".NET"



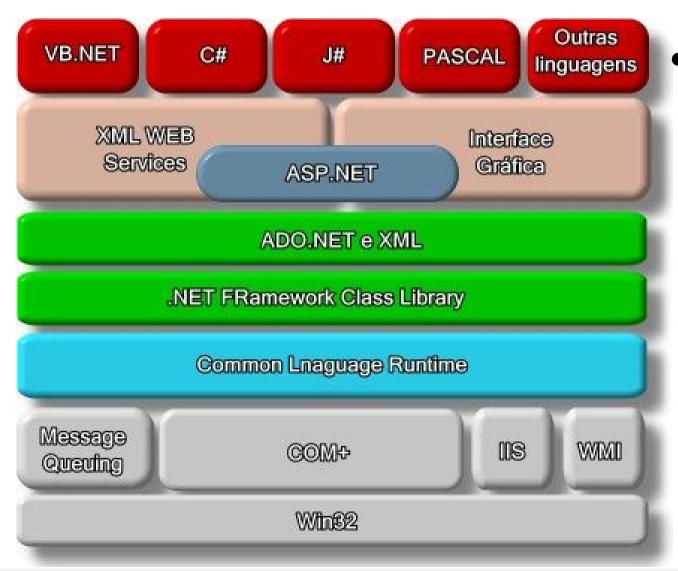


## Plataforma JAVA





## Plataforma .NET

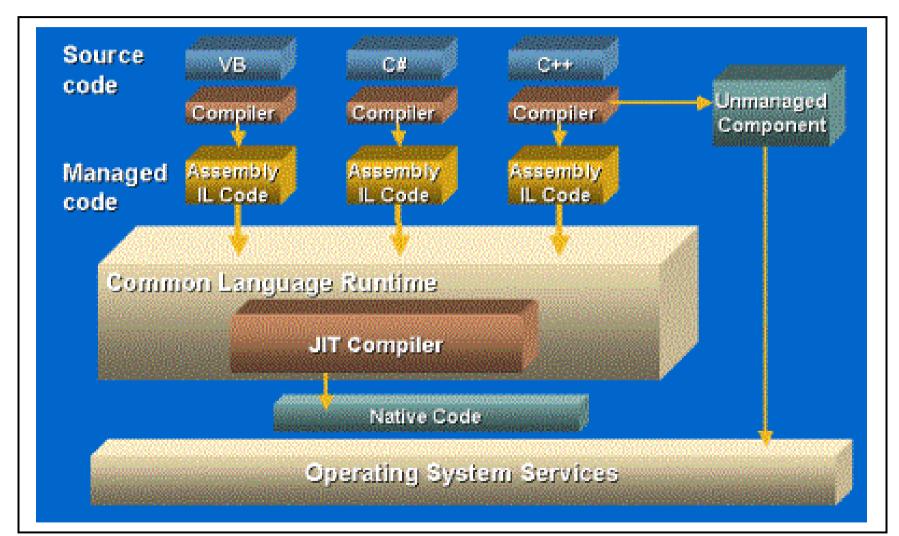


 Biblioca de classes, compiladores, Máquina Virtual, Linguagem Java, C#,VB.NET, etc...





## Plataforma .NET







## Sun x Microsoft

## Sun

### **Uma Linguagem**

- Padrão, Manutenção, Comunicação
- Foco na Empresa



## **Microsoft**

### **Muitas Linguagens**

- Facilidade, Aprendizado, Preferência
- Foco no Desenvolvedor





# E o Projeto Mono ???

## Mono

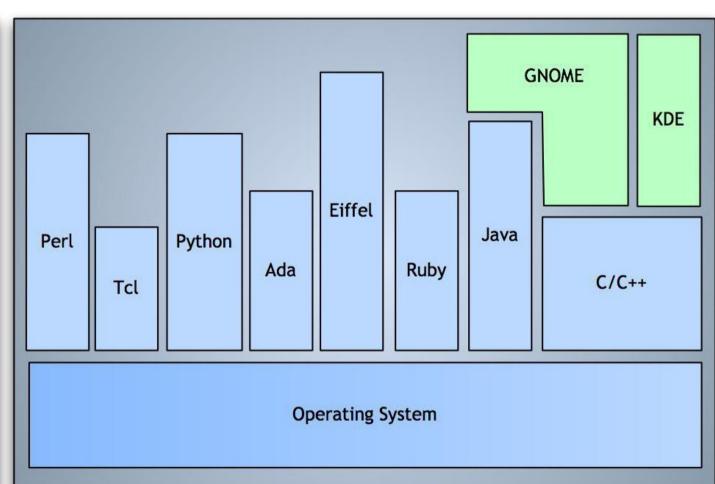
### Muitas Linguagem e Muitas Plataformas

- Aproveita todas as características do mundo OpenSource
- Grande acesso a documentação JAVA e .NET
- Diversos Centros de capacitação já constituídos
- Comercialmente já aceito
  - "Existe alguma grande empresa que de suporte?"



# Motivações





Tecnologias muito heterogênias



# Projeto GNOME

- Criado por Miguel de Icaza em 1997
- Objetivo era trazer o Linux para o desktop
- A Ximian passou a desenvolver o "Evolution"
  - É um Clone do OutLook
  - 17 desenvolvedores, 2 anos e meio, muito caro
- Conclusão
  - É preciso ferramentas melhores







## Microsoft em 2000

- Microsoft Lança a plataroma .Net
  - Coloca o C# como um padrão
  - O Core do .Net é colocado como padrão



- Mult-linguagem
- Coletor de Lixo
- C# tem mais recursos que o java







## Nascimento do MONO

- Criado por Miguel de Icaza em 2001
- Mono é uma implementação OpenSource do .NET Permite a execução e desenvolvimento de software .Net em ambiente Não Windows.



- Inicialmente
  - 5 engenheiros, Foco em aplicações desktop
- Necessidade da criação de uma comunidade
  - Uso de licenças GPL,LGPL e MIT





## **Estado Atual**

- 20 Engenheiros tempo Integral na Novell
- 4 Engenheiro tempo integral na MainSoft
- Outras empresas
  - Voelcker Informatik.
  - Embedded system vendors.
- Comunidade
  - 500 pessoas com conta no repositório de código fonte



# Padronização no Projeto Mono

- As especificações do Framework .Net padronizadas pelo ECMA abordam o compilador e a runtime
- O compilador C# é o ECMA 334
- O CLI (Common Language Infrastructure) é o ECMA 335
  - Permite que as aplicações rodem independentes de plataforma de hardware e de software básico



# Multi-Linguagem/Multi-Plataforma

#### **Multi-Platforma:**

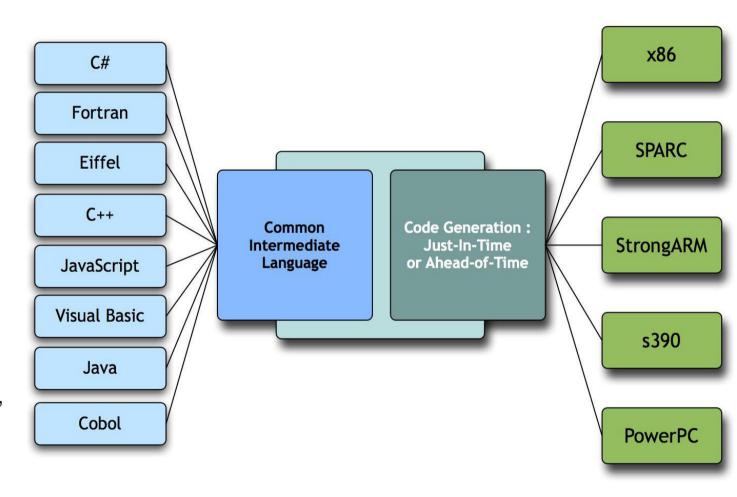
 Linux, MacOS X, Solaris, BSD, Windows

#### **Multi-Arquitetura:**

- x86, x86-64, IA64, s390, s390x, PPC, SPARC
- Most 32 and 64-bit arquiteturas suportadas

#### Multi-linguagem:

C#, Java, VB.NET, Python,
 Nemerle, Boo, PHP





## Caracteríticas do Mono

- Compatibilidade Binária com Microsoft .NET
- Completamente escrito em licenças LGPL e BSD
- Integração completa com ambientes Linux e Windows
- Diversos toolkits gráficos: GTK, QT, Coca, Wxwindows, Windows.Forms
- Suporte completo a ASP.NET 1.0
- Suporte a Banco de Dados
- Todas as ferramentas da plataforma são escritas em C#
- Várias bibliotecas estendidas: Mozilla, OpenGL, Zip#, oog#



# Linguagens Disponíveis

Ada for .NET – A# (http://www.usafa.af.mil/df/dfcs/bios/mcc\_html/a\_sharp.cfm)

**VisualBasic.NET** – mbas e bmcs (http://www.mono-project.com)

**C# -** mcs (mono-project) e cscc (DotGNU)

#### Cobol

- NetCOBOL COBOL for .NET (Fujitsu -)
- Net Express (Micro Focus)
- KICKS for .NET™ (Intensity Software)

**Hasquel -** Hugs98 for .NET http://galois.com/~sof/hugs98.net/ **Lisp** 

- RDNZL http://www.weitz.de/rdnzl/
- Foil http://foil.sourceforge.net/
- L Sharp .NET http://www.lsharp.org/





# Linguagens Disponíveis

### Logo

- TurtleTracks Logo http://www.mech.upatras.gr/~robgroup/logo/turtletracks/index.html
- Mono Logo http://monologo.sourceforge.net/

#### Perl

PerlSharp - http://taubz.for.net/code/perlsharp/

#### LUA

Lua.NET - http://www.lua.inf.puc-rio.br/luanet/

#### **Pascal**

- TMT .NET Project
- RemObjects Chome http://www.chromesville.com/

### **JavaScript**

- JScript .NET
- Jscript (DotGNU)
- JANET http://janet-js.sourceforge.net/





# Linguagens Disponíveis

### **Python**

- IronPython http://www.ironpython.com/
- Python for .NET compiler http://starship.python.net/crew/mhammond/dotnet/
- Python for .NET http://www.zope.org/Members/Brian/PythonNet/index\_html

#### Boo

Liguagem Boo - http://boo.codehaus.org/

Criada pelo Brasileiro Rodrigo Bamboo

### Ruby

- Ruby/.NET http://www.saltypickle.com/rubydotnet/
- NETRuby http://www.geocities.co.jp/SiliconValley-PaloAlto/9251/ruby/nrb.html

#### **Smalltalk**

- SmallScripts http://www.smallscript.org/
- LSWVST.Net http://www.lesser-software.com/en/content/products/lswvst/lswvst/net/htm

#### **PHP**

- IronPHP http://ironphp.sourceforge.net/
- PHP4Mono http://php4mono.sourceforge.net





## Suporte ao Java

O IKVM é uma VM JAVA escrita em C# que possibilita executar byte code Java no Mono com o uso do GNUClassPath além de um conjunto de ferramentas para:

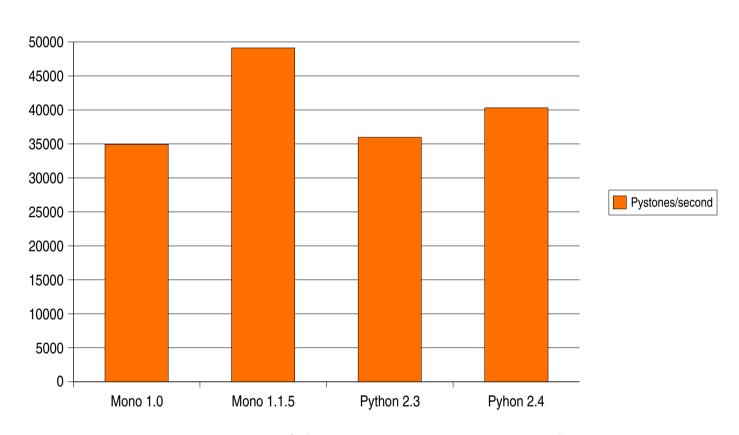
conversão bytecode (java) -> IL (mono) e IL (mono)-> bytecode (java)

http://www.ikvm.net





# Python vs IronPython





Atualmente o **IronPython** é financiado pela Microsoft e licenciado sob uma Linceça de Software Livre. O **Ruby.NET** também está sendo financiado pela MicroSoft na Universidade de Queensland





# Plataformas Suportadas

Arquitetura Suportadas	Runtime	Sistemas Operacionais
s390, s390x (31 and 64 bits)	JIT	Linux
SPARC (32 and 64 bits)	JIT	Solaris, Linux
<u>PowerPC</u>	JIT	Linux, Mac OSX
<u>x86</u>	JIT	Linux, FreeBSD, OpenBSD, NetBSD, Microsoft Windows, Solaris
x86-64: AMD64 and EM64T (64 bit)	JIT	Linux
IA64 Itanium2 (64 bit)	JIT	Linux
ARM: little and big endian	JIT	Linux
HP-PA	Interpreter	HP-UX
Alpha (unsupported?)	Interpreter	Linux



# Compiladores Disponíveis

- O compilador C# (mcs) está bastante estável e eficiente.
- Sua variante com suporte a "Generics" (gmcs).
- O Assembler (ilasm) está em bom estado e sendo expandido para "Generics".
- O compilador VB.NET (mbas) ainda não está em qualidade de produção.
- Existe uma nova implementacao do VB.NET gbmcs
- O interpretador JScript.NET (janet) ainda está no meio do seu desenvolvimento.
- IronPython (Implementação de Python para Mono)
- Ruby Mono (Em estagio Beta)
- PHP4Mono Compilador PHP para Mono





## **Runtime do Mono**

- É a máquina virtual do Mono
- O runtime do Mono está funcional e tem possibilidade de executar programas através de:
  - um compilador JIT (mono), com e sem otimizações
  - um interpretador (mint)
  - Atualmente estão trabalhando na implementação de um gereciador de memória mais eficiente
- Os programas podem ainda ser precompilados com um Ahead-of-Time Compiler (aot)



## Vendas de Livros nos EUA





### Bibliotecas de Classes

- Básico: ECMA CLI
  - 100% implementado
  - Falta suporte a Profiles (subconjuntos)
- Compatilidade: .NET
  - Compatibilidade com .NET 1.0, 1.1 e 2.0
  - As duas maiores lacunas são
    - WinForms (ainda em implementação 99% pronto)
    - EnterpriseServices, Messaging (em fase de implementação)





### **Bibliotecas de Classes**

Componentes ECMA: livre de patentes (em ciano)

Soap Web Clients	Enterprise Svcs.	#Zip	MonoPosix/PEA	
ADO.NET	WinForms	XmlRpc.Net	RelaxNg	
Soap Web Servers	Xslt/XPath	OpenGL#	Ogg#	
Core classes	Xml	Gtk#	Mozilla#	
Mono Runtime Engine				

Mono Runtime Engine



### Bibliotecas de Classes

- Extendido:
  - Bibliotecas Mono
    - Diversas bibliotecas estáveis
      - Mono.GetOptions
      - Mono.Unix (Antiga Mono.Posix)
      - Mono.Security
      - Mono.Security.Tls
    - Algumas em início de desenvolvimento
      - Mono.Cairo (Renderização Gráfica)
      - Mono.Directory.LDAP





### **APIS .NET**

WPF/Avalon

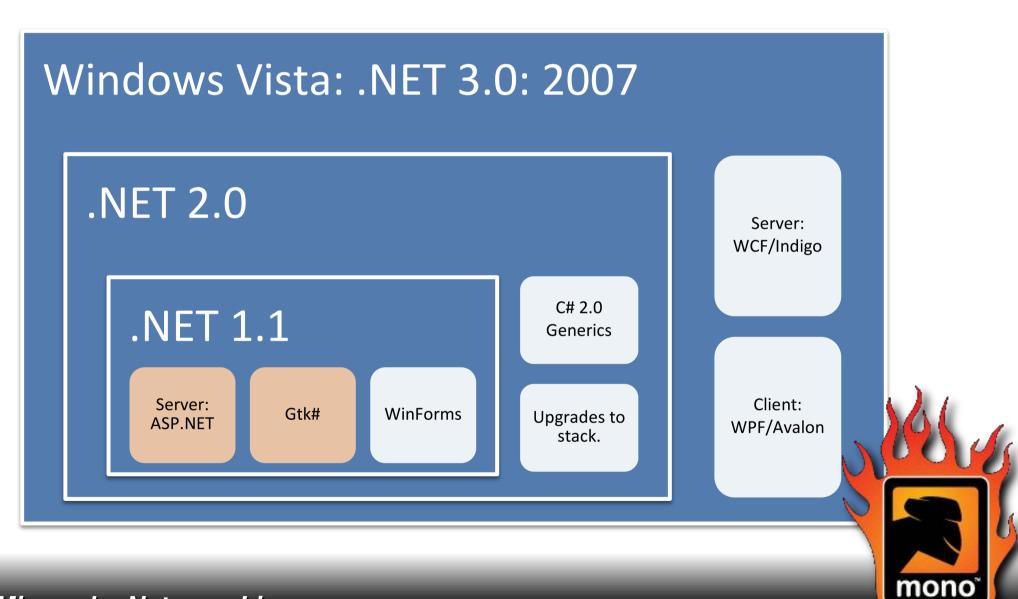


stack.

WinForms

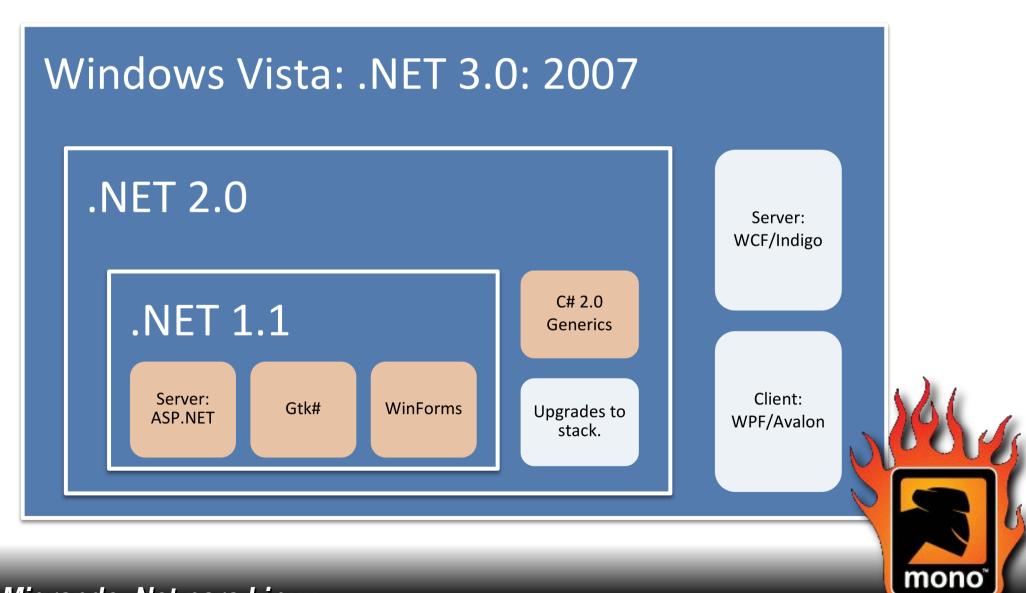


### Mono 1.0: Julho 2004



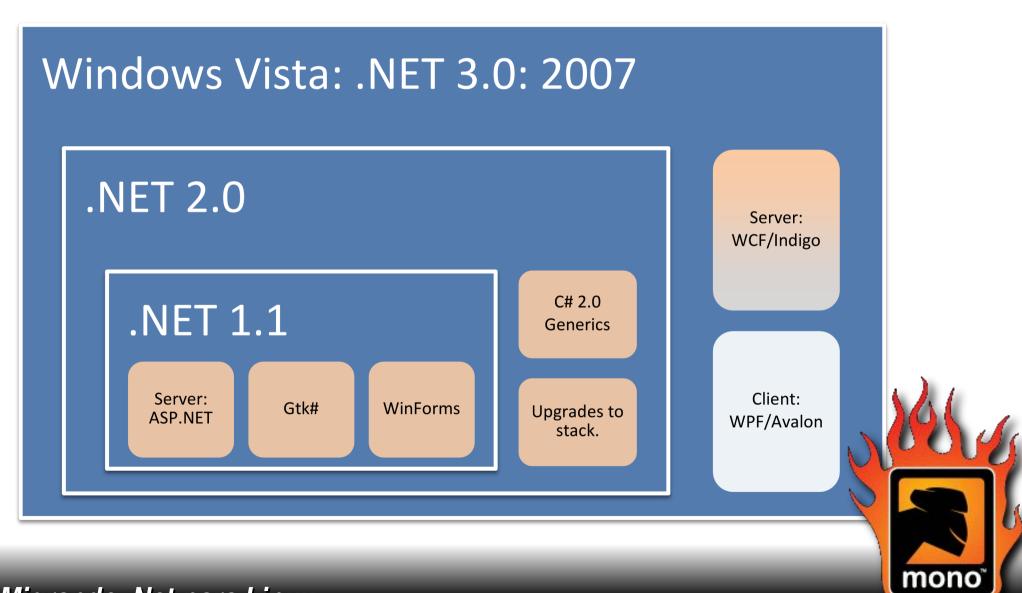


### Mono 1.2: Q2 2006





### Mono 2.0: Q2 2007





Migrando .NET para Linux



#### Portabilidade em .NET

#### Conjunto de padrões registrados na ECMA:

Linguagem C# (Padrão ECMA-334)

Common Language Infrastructure (CLI) (Padrão ECMA-335):

Common Language Runtime (CLR)

Common Intermediary Language (CIL)

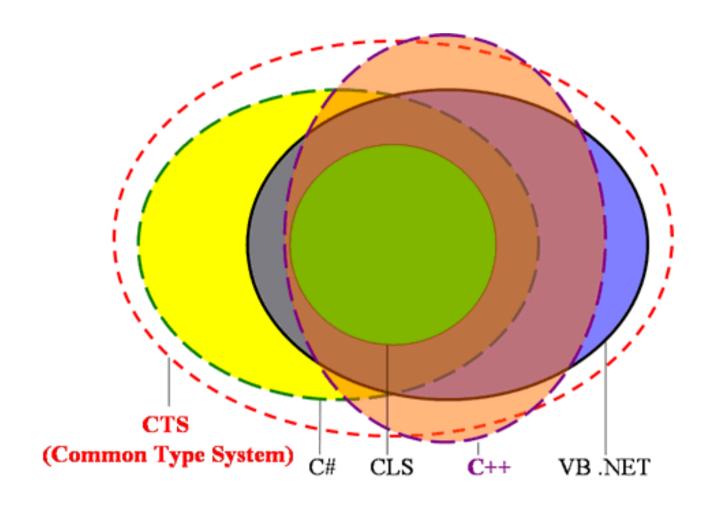
Common Language Specification (CLS)

Common Type System (CTS)





## Portabilidade entre Linguagens







## Programando Multiplataforma

#### **Common Language Specification - CLS**

- Não devem haver variáveis estáticas globais
- Padrões de nomes de campos, propriedades e métodos
- Apenas alguns tipos primitivos podem ser usados e nenhum tipo "boxed"
- Métodos com número variável de parâmetros não são permitidos
- Ponteiros para dados ou funções não são permitidos

#### Para saber mais:

http://msdn.microsoft.com/library/en-us/cpguide/html/cpconwhatiscommon



## Linguagem Intermediária - IL

#### • O que é IL?

- Conhecidos como Bytecodes (assembler) do .NET
- Linguagem interpretada e/ou compilada pela CLR (Máquina Virtual)
- Gerada pelos compiladores das linguagens
   .NET como C#, Visual Basic, Delphi.NET
- É executado tanto pelo Framework .NET quanto pelo Framework Mono

#### Estrutura da CLR

- Pilha
- Garbage Collector
- Just-In-Time Compiler





## Dicas de uma aplicação portável

- Usar diferenciação entre Maiusculas e Minúsculas (Windows/Unix)
- Não usar acesso direto a memória (ponteiros)
- Não usar bibliotecas de terceiros que acessem Win32
- Preferencia pelo C#(mais portável)
  - Padronizado e suportado em todos os ambientes
  - Não necessita de biblioteca de ligação para cada SO





Cases de Uso de Mono



O **Projeto MonoBASIC** é a implementação de um compilador da linguagem VisualBasic.NET (VB.NET), iniciada por Rafael Teixeira, escrito totalmente em C# (CSharp) dentro do projeto Mono (www.go-mono.com) que é um porte em software livre do .NET Framework, disponibilizado para Windows pela Microsoft.

O Visual Basic.NET é uma nova linguagem de programação de computadores criada pela Microsoft que mistura a simplicidade do VB (Visual Basic tradicional) com as características e funcionalidades da plataforma .NET Framework.



#### Objetivos Projeto Finep

Desenvolver um compilador MonoBASIC 1.0 compatível com a linguagem VB.NET;

Produzir a documentação do software gerado;

Produzir um CDROM auto-executável para distribuição do ambiente MonoBASIC;

Criar e implantar um Site Internet para o apoio e disseminação do MonoBASIC.



#### <u>Proponente</u>

UTFPR, PPGTE

#### **Co-Executores**

PUC-PR e PSL-PR

#### <u>Intervenientes</u>

Sucesu-PR,

Novell INC,

Secretaria de Ciência e Tecnologia

Secretaria de Assuntos Estratégicos

**TECPAR** 

UFPR / CESEC / Grupo TIC

#### <u>Parceiros</u>

Web4All, P4 Tecnologia, TechResult

Master Maq, Astranet

Ar Comunicação

**Objective Solutions** 

Itaipu Binacional

C3SL, Debian PR

Governo Federal

PTI, ENEC





#### Mais 5 sites disponibilizados:

Mono Brasil (http://monobrasil.sl.org.br),

Seminário Mono Brasil (http://smb.sl.org.br),

LifeLets (http://lifelets.sl.org.br),

Mono Doc BR- site de documentação (http://monodocbr.sl.org.br),

Mono Live CD- site do CD de distribuição (http://monolivecd.sl.org.br)

#### Resumo de acesso de todos os Sites

Sites	<b>KBytes</b>		<b>Visitas</b>	Paginas	Files	Cliques
MonoBrasil	•	54.794.247	53.767	291.845	866.467	1.615.381
MonoBlog		1.052.705	15.844	52.941	60.607	79.010
monoliveCD		134.763.547	5.850	37.664	86.913	129.067
MonoDocBF	}	584.883	5.728	41.786	106.281	137.849
LifeLets		147.582	1.529	19.640	28.016	32.796
MonoBasic		855.673	16.931	73.117	' 131.553	190.637
Total		<b>192.198.637</b>	99.649	516.993	1.279.837	2.184.740

12.115 Cliques por

535Visitas/Dia

32G/Mês



O usuário pode testar o Mono Basic sem a necessidade de conhecer o Linux, basta colocá-lo no CD. O CD Live Mono Basic está disponível em versões: Kurumin, Kalango e Ubuntu Linux. Diversas solicitações do público Atualmente atualizando a versão dos Cds Mono Live CD





Livraria Saraiva Testa o Mono Live CD em aplicação Multimídia - Declaração do Sr. Emerson Facunte ( emerson@facunte.com.br) gerente de Tecnologia da Saraiva,



- Números do Mono Basic
  - Engenheiros de Software : 2
  - Programadores: 4
  - Suporte: 2
  - Coordenação e Administração: 5
  - Prof. Colaboradores: 5
  - Parceiros: 10
  - Voluntários : 28
  - Países: EUA, México, Índia, Itália, Alemanha, Liechtenstein,
     Christmas Island, Brasil.

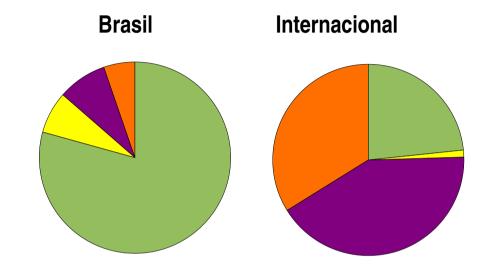




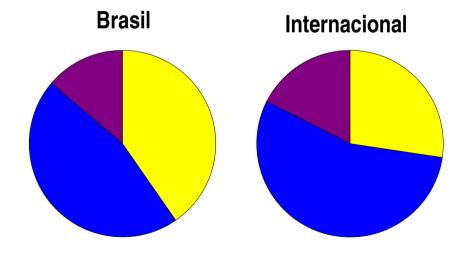


### Números do Mono Basic

Referências no Google			
Pesquisas	Brasil	Internacional	
DotNet	14.500	4.940.000	
Mono Project	23.700	6.090.000	
monobasic	20.200	166.000	
"Visual Basic .NET"	222.000	3.420.000	



Referências no Google			
Pesquisas	Brasil	Internacional	
"Projeto Mono"	13.800	15.900	
"Mono Brasil"	45.700	49.700	
"Mono Basic"	40.300	24.600	





## **Participantes**

Números do Projeto				
Local	Cadastrado			
Empresas Parceiras	3			
<b>Colaboradores Contratados</b>	5			
Colaboradores Diretos	28			
Colaboradores Indiretos	42			
Monografias	5			
Dissertação	1			
Instituições de ensino formalmente vinculadas	2			
Instituições de ensino informalmente vinculadas	5			
Empresas Envolvidas	7			



### Conclusão Mono Basic

Hoje o projeto encontra-se com aproximadamente 80% realizado em relação à proposta inicial.

Ressaltamos que atualmente a equipe brasileira do mono Basic assumiu a liderança mundial do projeto

Para projetos deste porte é necessário prever ou evitar cortes nos custos de interação inerentes à execução de projetos que envolvam multi-instituição e multi-atores Normalmente as instituições não estão acostumadas a entender e financiar estes custos, relativo à interação e a burocracia.

Problemas com burocracia e comunicação multi-instituição

Mesmo assim a equipe conseguiu atingir os principais objetivos do projeto e a comunidade Mono Internacional tem referenciado e agradecido ao esforço da equipe brasileira.

## MONO CASE Brasileiro Sistema Rhodes

- Sistema de Telemetria e Geo-Referenciamento 100% nacional, desenvolvimento de hardware e Software
- Financiado pelo Funtel
- 12 Instituições parceiras
- Requisitos: Redudância de plataforma, ser software livre
  - Mono é a plataforma que mais se adequa o senário;

# PROJETO MONO BRASIL CASE Brasileiro Sistema Rhodes

#### Porte do Projeto JSenna para Mono

- Refactoring JSenna, JBanana, Jolt
- Frameworks Portados
  - JBanana
  - Jolt
  - Venus
  - Log4J
  - Jasper
  - JDBC
    - PostgreSQL
    - MySQL
- Esforço Aproximado 800hh

É possível hoje conectar no MySQL usando JDBC no Mono!!! Regras de Negócio - XML

Framework JSenna

Abstração Servidor Aplicações

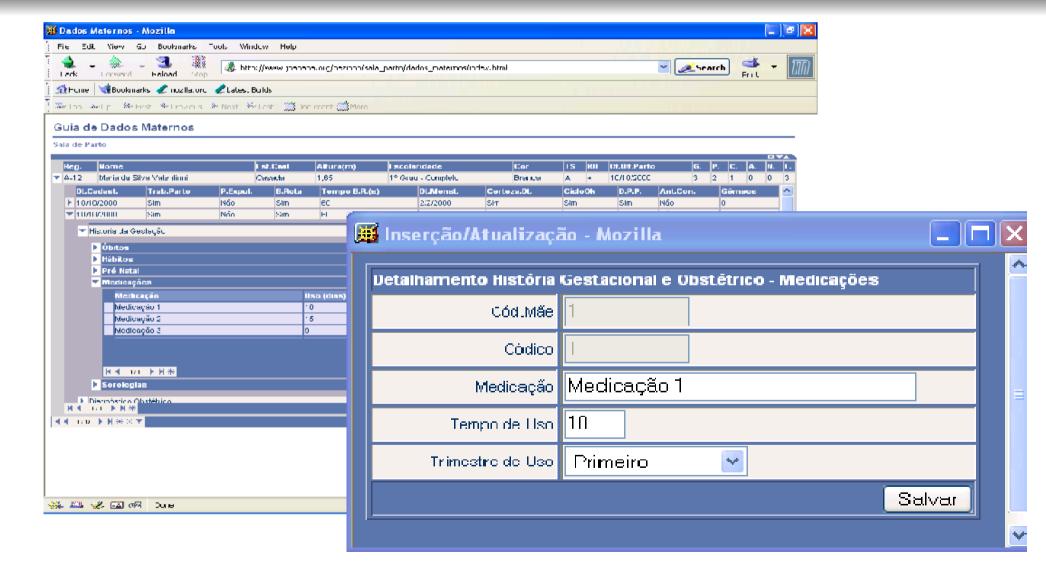
Implementaç ão em ASPX MONO

Implementaç ão em J2EE Java





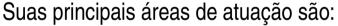
## BRASIL CASE Brasileiro Sistema Rhodes





### **CASE Brasileiro - DARUMA**

- A Urmet é um grupo industrial de origem italina, fundado em 1937
- Associou-se a Daruma em 1989
- Seu fauramento em 2003 foi de 450 milhões de euros
- Atua em mais de 50 países em todo mundo
- 770 Software Houses Homologadas
- 210 Impressoras Subsidiadas para Desenvolvedores
- Média 28 Chamados Técnicos por Dia 616 Ligações Recebidas Mês.
- 170 Ligações Realizadas em Suporte "Ativo" (Media de 7 Ligações por dia)





Equipamentos de Telecom Com sede em Turim



Video Residencial & Securança Com Sede em Turim



Redes & Sistemas Com sede em Roma



Comunicação & Segurança de redes Com sede em Milão





### **CASE Brasileiro - DARUMA**

 Apartir de Março de 2006 a Daruma passou a surportar o uso de suas impressoras em ambiente Mono com Linux.

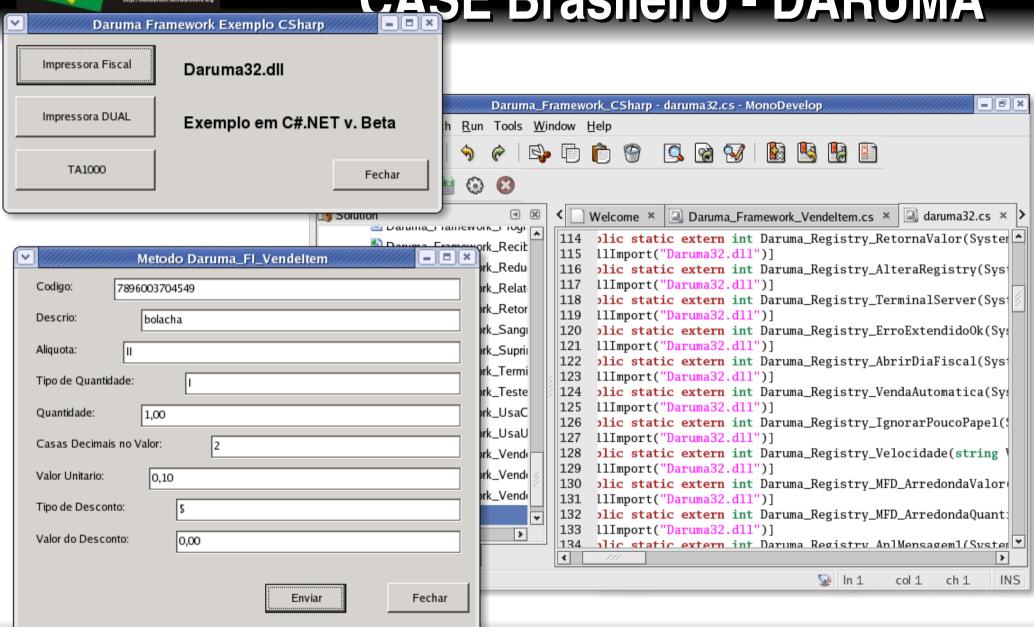


 Foram realizados treinamentos da equipe desenvolvedora no Brasil, e foram feitas melhorias internas na estrutura dos device drives linux das impressoras para ficarem 100% compatível com Mono.





**CASE** Brasileiro - DARUMA





## Aplicações Comercias

- Otee's Unity (http://www.otee.dk/). Unity é um editor de jogos em 3D cross.
- Medsphere OpenVista (http://www.medsphere.com) é um sistema crossplatform, real-time, point-of-care, centrardo nas informações de pacientes para clínicas.
- Vault (http://www.sourcegear.com/vault/index.html), da empresa SourceGear (http://www.sourcegear.com/) é um sistema para controle e versionamento de código fonte. Desenvolvido em Mono para rodar em sistemas Unix e Windows
- Virtuoso Universal Server (http://virtuoso.openlinksw.com/), da OpenLink Software (http://www.openlinksw.com/), É um ambiente de hosting cross-platform para Mono/.NET/C#.



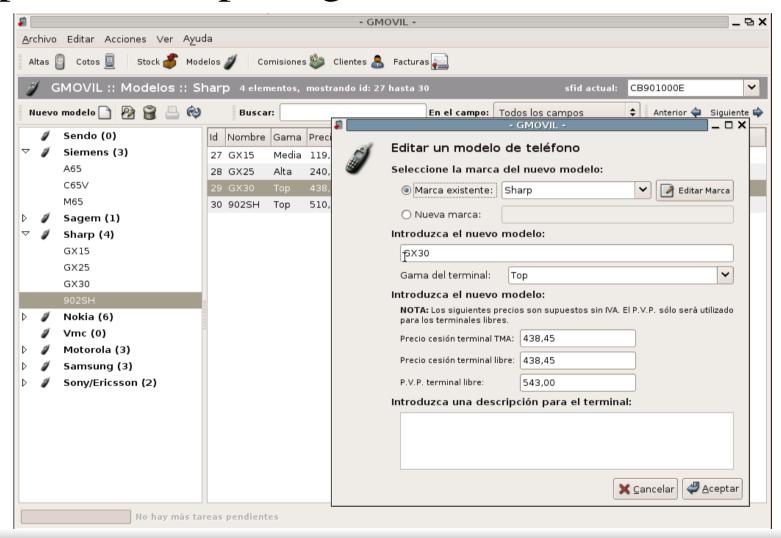
## **Aplicações Comercias**

- Völcker usa Mono (http://www.novell.com/success/volcker.html), .NET e C# para recodificar o Active Entry (http://www.activeentry.com/) software roda em Linux, realizar controle logistico para instituições governamentais.
- Winfessor SoapBox Framework Mono Edition
   (http://www.winfessor.com/portal/DesktopDefault.aspx?tabid=57) habilita
   desenvolvedores a construir soluções baseadsa em .NET apra Mensagens
   Instantâneas para em muitas platformsa suportadas pelo Mono.
- Zamples (http://www.zamples.com) habilita desenvolvedores de software developers parenderem rapidamente uma nova lingaugem de programação e APIs (C# and VB.NET) pela execução online de exemplos de código usando Mono (http://zamples.com/news/mono.jsp).
- GMOVIL (http://www.aspl.es/gmovil/us/index.html) é ima ferramenta completa para gerencias o processo de pontos de venda do Vodaphone.



### CASE GMOVIL

#### http://www.aspl.es/gmovil/us/index.html







## **Aplicações Comercias**

- Novell ZENworks Linux Management
   (http://www.novell.com/products/zenworks/linuxmanagement/) e iFolder 3.0
   (http://www.novell.com/products/ifolder/index.html)
- DocManager
   (http://www.nbfactory.com/SolServizi/Software/NBFeMono/DocManager.html) da
   NBFactory (http://www.nbfactory.com) é um sistema de gerenciamento de documentos.
- Ice (http://www.zeroc.com/ice.html) da ZeroC, Ice, é uma Engine de comunicação para Internet.
- SwfDotNet (http://www.swfdotnet.com/) uma biblioteca para produzir flash movies.
- imeem (http://www.imeem.com/) é um software para uma rede social that usa Mono em seus servidoresers e para os clientes Mac.



### **Case Internacional**

**Software ActiveEntry** - Software para provisão e gerenciamento usando pelo governo Alemão. (Munich)

- Foram migrados todos os servidores da cidade de
- Munich para linux e portado as aplicações para Mono
- http://www.novell.com/success/volcker.html

"Mono is now a critical part of our cross-platform development," said Matthias Bauer, head of development for Völcker Informatik AG.

"Using Mono was the only way for us to leverage our existing software and give our customers what they need on Linux."



### **Case Internacional**

- Tempo de desenvolvimento 9 meses
- Mono com C#
- A aplicação passou de 7 milhões de linhas para 2 milhões de linhas de código.
- Foram instalados 350 novos servidores linux
- Com a novas versao do ActiveEntry com Mono
- Os servidores linux provêm provêm toda a administração da cidade Minich, gerenciando mais de 40.000PCs
- São 150.000 usuários do sistema
- Banco de dados Oracle



## **Empresa Trabalham com Mono**

- P4 Tecnologia
- WEB For All
- Kemmel

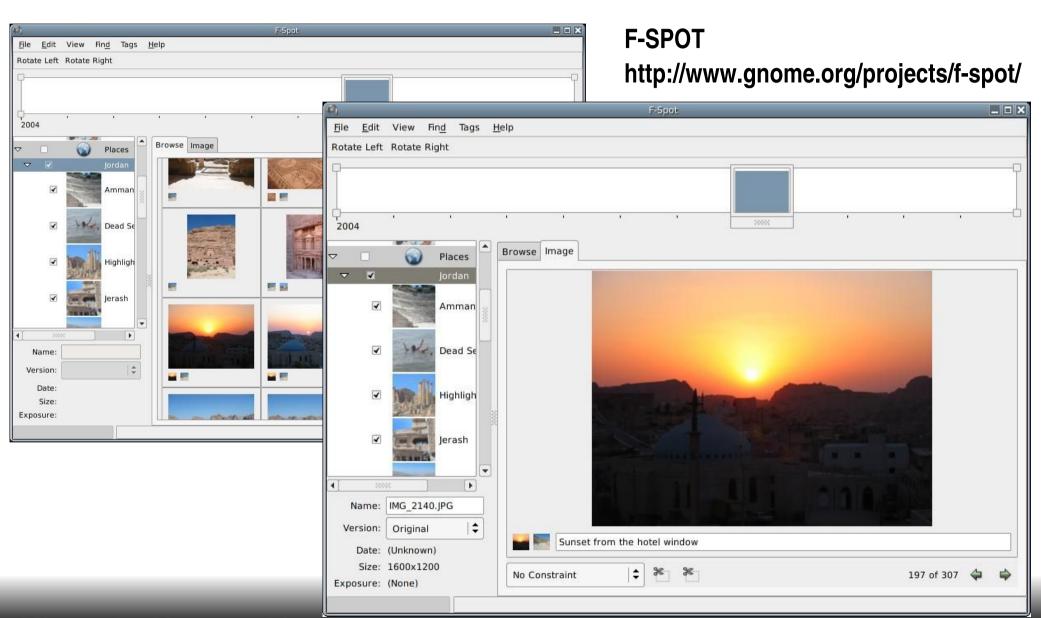




- No site do GNOME Files entre 20 aplicativos Linux considerados os melhores, 7 são aplicativos Mono escritos em C#
  - F-Spot visualizador de Imagens
  - Beagle indexador de desktop
  - Tomboy Anotação rápida
  - MonoDevelop IDE de desenvolvimento
  - Banshee Tocador de Musica integrado ao IPOD







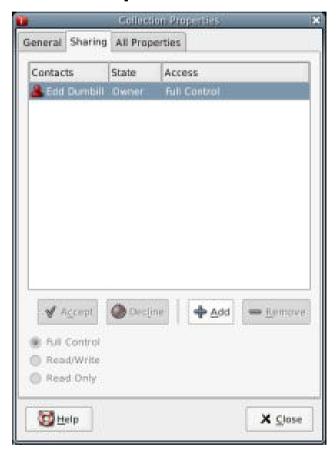
Migrando .Net para Linux



http://forge.novell.com/modules/xfmod/project/?ifolder

Compartilhamento de arquivos

peer-to-peer

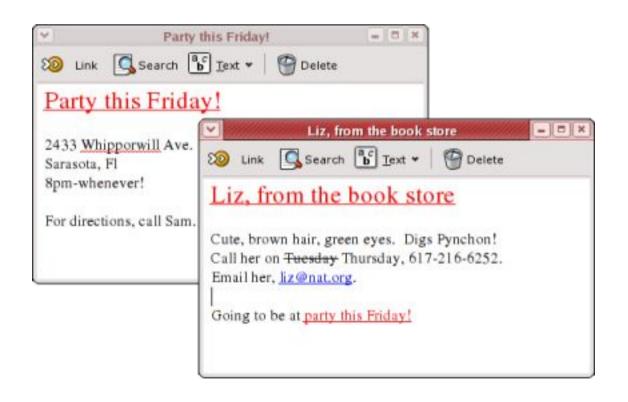






**Tomboy** http://www.beatniksoftware.com/tomboy/

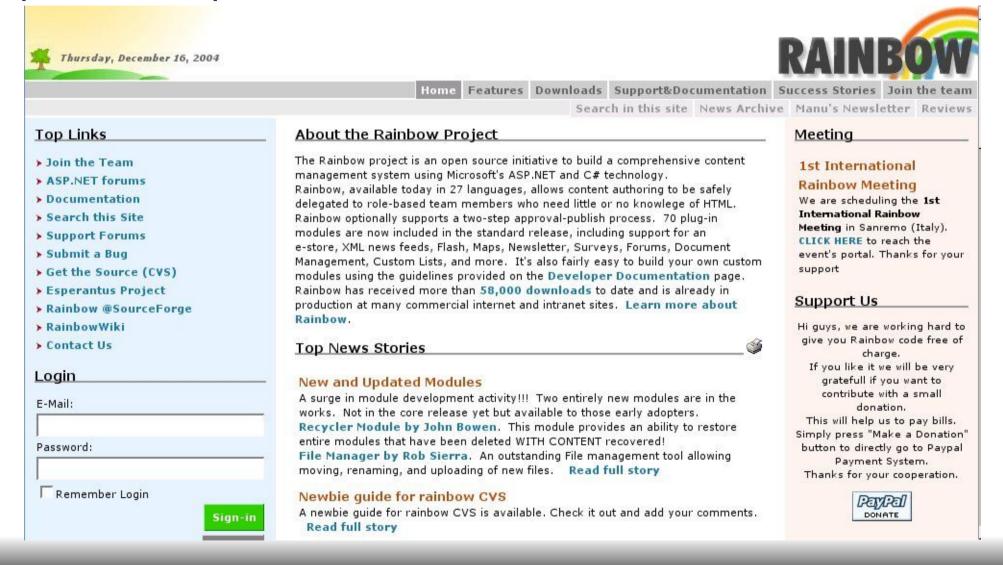
C# + GTK#: Anotações com links entre si e com outras aplicações





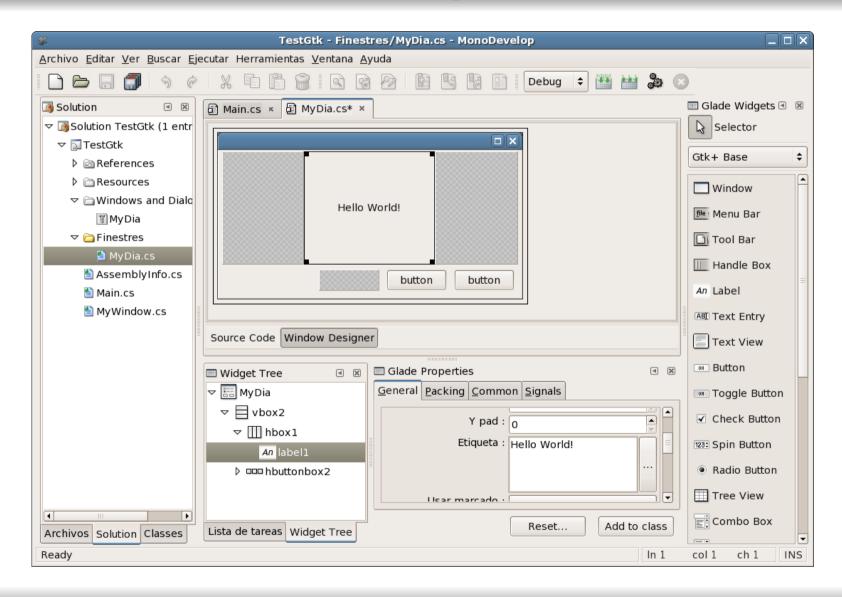


#### http://www.rainbowportal.net



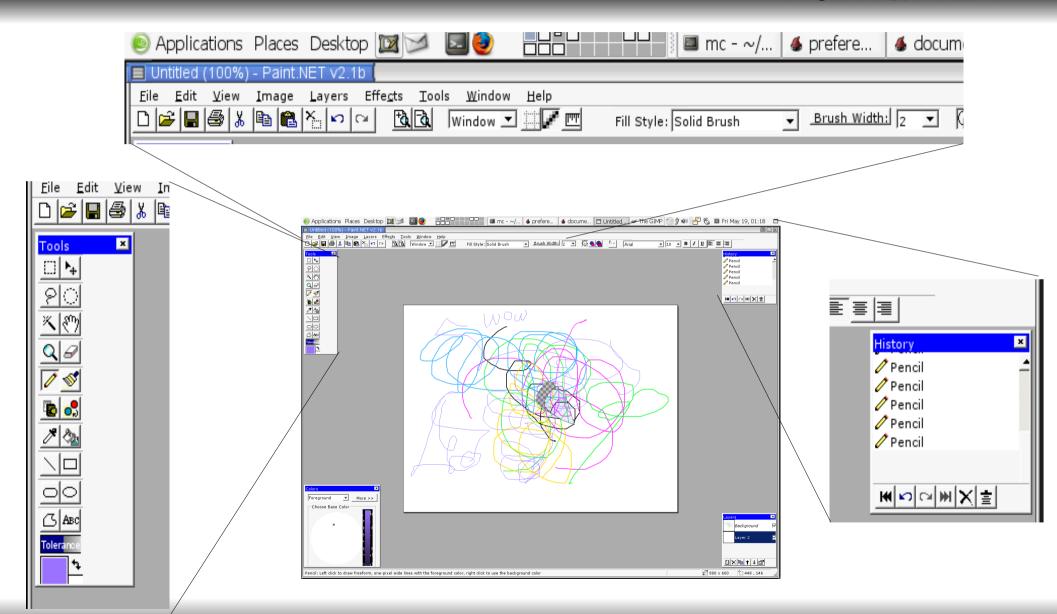


#### Monodevelop





### Paint.NET





### **Parceiros**



























Secretaria de Estado da Ciência, Tecnologia e Ensino Superior





















### **OBRIGADO!!!**

Alessandro de Oliveira Binhara Coordenador Projeto Mono Brasil binhara@psl-pr.softwarelivre.org

