

Projeto Mono BASIC

Opções Linha de Comando

Introdução

Este documento apresenta os estados atuais das opções do compilador na linha de comando, que são diretivas que podem ser passadas pelo usuário ao compilador.

Resumo

Das 50 opções existentes no compilador, 36 opções estão prontas e testadas e 14 não foram implementadas ainda. Temos 72% das atividades já concluídas.

<i>Ítem</i>	<i>Argumento</i>	<i>Descrição</i>	<i>Status</i>	<i>Testado</i>
1	about	mostra informações sobre o compilador MonoBASIC;	100%	OK
2	addmodule	importa todos os tipos de informações dos arquivos contidos na lista de módulos;	100%	OK
3	codepage	seleciona uma página de código para processar os arquivos fonte;	100%	OK
4	debug	habilita ou desabilita as informações de debug;	100%	OK
5	define	declara símbolos globais para a compilação condicional;	100%	OK
6	help	mostra informações de ajuda;	100%	OK
7	help2	mostra informações adicionais de ajuda;	100%	OK
8	imports	declara importações globais para os namespaces listados;	100%	OK
9	libpath	lista de diretórios para procurar por metadados	100%	OK
10	main	especifica o nome da classe ou módulo que contém a rotina Sub Main ou herda de System.Windows.Forms.Form;	100%	OK
11	nologo	não mostra a faixa de copyright do compilador	100%	OK
12	optioncompare	especifica a comparação binária ou de texto de strings	100%	OK
13	optionexplicit	habilita ou desabilita a declaração explícita de variáveis;	100%	OK
14	optionstrict	habilita ou desabilita a semântica estrita da linguagem;	100%	OK
15	out	especifica o nome do arquivo de saída;	100%	OK
16	pkg	faz referências aos pacotes listados;	100%	OK
17	reference	faz referência aos metadados da lista de assemblies;	100%	OK

Projeto Mono BASIC

Opções Linha de Comando

Ítem	Argumento	Descrição	Status	Testado
18	resource	adiciona o arquivo especificado como um recurso do assembly;	100%	OK
19	target	especifica o tipo do arquivo de saída;	100%	OK
20	debug-args	argumentos para o Debugger;	100%	OK
21	debug	a opção full emite informações completas de debugging;	100%	OK
22	fatal	torna os erros fatais;	100%	OK
23	ignorewarn	ignora o alerta especificado;	100%	OK
24	noconfig	desabilita a referência implícita a assemblies;	100%	OK
25	nostdlib	não assume o uso da biblioteca padrão;	100%	OK
26	nowarn	desabilita os alertas;	100%	OK
27	quiet	faz com que o compilador apenas mostre erros e alertas relacionados com a sintaxe;	100%	OK
28	removeintchecks	remove a checagem de inteiros;	100%	OK
29	rootnamespace	especifica o namespace raiz para todos os tipos de declarações;	100%	OK
30	stacktrace	mostra um stack trace na localização de um erro;	100%	OK
31	timestamp	mostra um registro de tempo (data / hora) dos vários eventos do compilador;	100%	OK
32	unsafe	permite a geração de códigos inseguros;	100%	OK
33	verbose	mostra mensagens verbosas	100%	OK
34	verbosegetoptions	mostra um parsing verboso das opções;	100%	OK
35	warnaserror	trata alertas como erros;	100%	OK
36	wlevel	ajusta o nível dos alertas Argumentos a serem implementados:	100%	OK
37	debug	a opção pdbonly para apenas emitir apenas o arquivo PDB;	0%	NO
38	utf8output	emite a saída do compilador usando a codificação de caracteres UTF8;	0%	NO
39	recurse	insere todos os arquivos no diretório corrente e nos subdiretórios, de acordo com o padrão especificado;	0%	NO
40	linkresource	linka o arquivo selecionado como recurso do assembly;	0%	NO

Projeto Mono BASIC

Opções Linha de Comando

<i>Ítem</i>	<i>Argumento</i>	<i>Descrição</i>	<i>Status</i>	<i>Testado</i>
41	win32icon	especifica arquivo de ícone no padrão Win32 (.ico);	0%	NO
42	win32resource	especifica um arquivo de recurso no padrão Win32 (.res);	0%	NO
43	optimize	habilita ou desabilita a otimização do arquivo de saída;	0%	NO
44	baseaddress	especifica o endereço de base para a biblioteca ou módulo;	0%	NO
45	bugreport	cria um arquivo de bug report;	0%	NO
46	netcf	especifica o alvo como Compact Framework;	0%	NO
47	sdkpath	especifica a localização do Framework .NET;	0%	NO
48	keyfile	especifica um arquivo de chaves com nome forte;	0%	NO
49	keycontainer	especifica um container de chaves com nome forte;	0%	NO
50	delaysign	faz uma assinatura do tipo Delay-Sign no assembly usando apenas a parte pública da chave com nome forte;	0%	NO