



*“Durante muito tempo, programei em C, mas estava sempre procurando uma linguagem melhor. Passei por muitas em minha vida. Nenhuma delas era a minha favorita, eu tinha um sentimento de algo incompleto. O Java estava muito próximo. O problema é que era a linguagem de programação com melhores recursos, mas a Sun parou de ouvir os usuários. O Java era bom, mas não tanto quanto poderia ter sido. A receita da Microsoft foi simples: pegar o Java e fazer todas as alterações que a Sun tinha ignorado. O C# é simplesmente meu sistema ideal de programação.*

*....Eu nunca usei o GNU/GNU/Linux porque ele era mais rápido, melhor ou mais barato. Alguns usuários usam por esta razão. A minha é diferente: é livre, é uma fundação sólida, voltada para a inovação. Eu tenho os mesmos direitos que qualquer pessoa. Posso desenvolver algo em cima do que os outros desenvolveram. Quando se fala no Mono, é exatamente a mesma coisa. Estamos tentando trazer todas as coisas boas que a Microsoft fez com o .Net.”*

**Miguel de Icaza**  
**Revista Info Exame - Julho/2003**



## **Justificativa**

A comunidade de Software Livre sempre foi vista como uma comunidade desenvolvedora de software básico, mas apesar de todos os sistemas de banco de dados, linguagens de programação e sistemas servidores disponíveis estas tecnologias sempre eram vistas de forma marginal onde o mercado de software olhava com certo cuidado e distância.

No entanto nos últimos anos com o crescimento do GNU/GNU/GNU/Linux no ambiente servidor linguagens como o Perl, PHP, Python entre outras tem ganho espaço no ambiente corporativo mas ainda assim não são vistas como soluções completas e não são comumente aceitas no ambiente de desenvolvimento das empresas. A linguagem **Java** tem ganho mais espaço no ambiente corporativo e tem impulsionado o uso do software livre dentro das corporações por possibilitar soluções multiplataforma. Mas a maioria das ferramentas para o bom desempenho da linguagem são proprietárias.

A plataforma Mono é de fato uma alternativa 100% livre e baseada em tecnologias que as empresas terão facilidade para adotar, principalmente pelo impulso dado pela força de marketing da Microsoft com o .Net. Sendo o Mono uma implementação livre do .Net temos a disposição da comunidade uma solução de portabilidade entre o GNU/GNU/GNU/Linux e a plataforma Windows sem maiores traumas e aumento de custos, ampla documentação disponível, cursos, treinamentos, manuais e certificações já disponíveis. O Mono é a porta de entrada do GNU/GNU/GNU/Linux no desktop.

Ampla documentação disponível, uma ampla camada de profissionais sendo capacitados, uma grande variedade de ferramentas para a plataforma tornam o Mono uma das mais modernas plataformas de desenvolvimento cross-platform da atualidade.



## **Surgimento do Projeto**

*“A idéia do projeto MONO Brasil surgiu no IV Forum Internacional de Software Livre do RS. Fiquei realmente impressionado com a apresentação do Mono feita pelo Miguel e decidi utilizar o Mono em meus novos trabalhos de pesquisa.*

*Em conversa com o Mario Teza (PSL-RS) falei do meu interesse em conversar pessoalmente com o Miguel de Icaza, para tirar dúvidas sobre o Mono. E foi então que propus ao Miguel que criássemos o projeto Mono Brasil. Com o objetivo de criar uma comunidade desenvolvedora de aplicativos utilizando o Mono, e do próprio projeto Mono, no Brasil.”*

**Alessandro Binhara**  
**Diretor Técnico da Rede Sol**  
**Coordenador do GU OpenSystem Paraná**



## **Visão do Mono Brasil**

*"Não conheço o futuro. Não vim aqui para dizer como isso vai terminar. Vim para dizer como vai começar. Vou mostrar um mundo sem regras e controles, sem limites ou fronteiras, um mundo onde tudo é possível. Onde vamos depois disso é uma escolha que deixo para você..."*

*Neo - The Matrix*



## **Missão do Mono Brasil**

Libertar os desenvolvedores de plataformas proprietárias, disponibilizando a comunidade Brasileira de software uma plataforma completa e atualizada de desenvolvimento totalmente livre, que possa ser utilizada amplamente em qualquer plataforma seja de hardware ou software.



## **Objetivo Geral**

O objetivo do projeto Mono Brasil é criar uma comunidade de desenvolvedores brasileiros para a plataforma MONO, com uma central de informações sobre a mesma.

## **Objetivos Secundários**

Incentivar o uso da plataforma em projetos de pesquisa, facilitando o desenvolvimento de novas tecnologias.

Promover projetos brasileiros inovadores e fornecer todas as informações necessárias para a formação de novos desenvolvedores.

Busca de recursos para desenvolvimento de projetos de visibilidade nacional.

## **Metas**

### **A médio prazo**

- Desenvolver projetos inovadores utilizando a plataforma Mono.
- Buscar projetos para geração de cases de sucesso com a utilização da plataforma Mono.

### **A longo prazo**

- Promover a Primeira Conferência de Desenvolvedores Mono Brasil.

## **Ações do Projeto**

- Criação do Web Site Mono Brasil, entrada em operação do site 22 de agosto de 2003;
- Criação de uma lista de discussão Mono Brasil;
- Criação do PDM-BR –Projeto Documentação Mono Brasil;
- Promover a internacionalização (i18n) do Mono para PT-BR;
- Criação de pacotes mono para o Brasil (.deb e .rpm)
- Palestras demonstrativas por todo o Brasil ministradas por membros do Mono Brasil;
- Criação de Orientações sobre o Mono;
- Criação de How-To;
- Auxílio via internet a novos usuários;



## Participantes

<b>Alessandro Binhara</b>	Coordenador do GU OpenSystem PR, motivador do projeto Mono Brasil. Atualmente é aluno de mestrado do CEFET-PR em Gestão de Projetos com programação de agentes.
<b>Dani Juliano</b>	Coordenador do GU OpenSystem, apoiador do projeto Mono Brasil. Atualmente trabalhando com sistemas de GIS com Mono.
<b>Ricardo Guimarães</b>	Ex-Coordenador da LDP-BR (GNU/GNU/Linux Documentation Project). Auxiliará o projeto MONO Brasil estruturando o projeto de documentação do mono no Brasil.
<b>Roberto Santacrocce Martins</b>	Desenvolvedor e participante do projeto.
<b>Eduardo Maçan</b>	Desenvolvedor Debian no Brasil. Auxiliará o projeto na geração de pacotes nacionalizados dos software desenvolvidos pelo projeto Mono Brasil.
<b>Rafael D Teixeira</b>	Desenvolvedor (hacker) MONO desde 16 de Julho de 2001. Projetos: compilador MonoBASIC, servidor de filas MonoQLE, migração do Bamboo.Prevalence, #Wiki
<b>Francisco Figueiredo</b>	Desenvolvedor (hacker) MONO, Projeto: Npgsql, camada de acesso ao postgresQL para Mono
<b>Pablo Dall'Oglio</b>	Apoiador do projeto, membro da equipe de desenvolvimento da Univates com os projetos Sagu, Gnuteca e Aghata Report
<b>Marcelo Charan</b>	Coordenador do GU OpenSystem, desenvolvedor e analista de suporte responsável pela configuração dos servidores do Projeto Mono Brasil.
<b>Ricardo Valverde</b>	Um dos precursores do GNU/GNU/Linux no Paraná, é o responsável pela instalação dos servidores do projeto Mono Brasil.
<b>Marco Antonio</b>	Coordenador do GU OpenSystem, desenvolvedor e apoiador do projeto Mono Brasil
<b>Alexandre Cavalli</b>	Coordenador do Gu OpenSystem, especialista em winmodems e compilação de kernel, fã do Gnome. Além de ser arquiteto é o designer do projeto Mono Brasil .
<b>Fabício B. Cabral</b>	Fundador da lista Gimp ToolKit Brasil – GTK-BR, bug tracker do projeto MONO, e participante do MONO Brasil .

## Entidade Apoiadoras

Grupo de Usuários OpenSystem PR  
Rede de Excelência em Software Livre – Rede Sol  
Faculdades Eseei  
Projeto Software Livre RS  
Projeto Software Livre Brasil  
Sucesu-PR



## Nosso Alô!!!

### **Alessandro Binhara (binhara@yahoo.com)**

"Oi ..

*Bom, sou aluno de mestrado do CEFET-PR e a alguns meses estou avaliando linguagens de programação para construir a minha tese .. Java, C++, Python, C#  
Meu coordenador queria que eu fizesse em C# mas eu não estava muito receptivo por causa da portabilidade.. Sabia que existia o Mono .. mas não tinha o visto direito ..  
Então no fórum conheci o Icaza .. e vi a apresentação dele do mono .. foi muito bom ..  
E conversei com ele para criarmos este grupo de desenvolvedores Mono aqui no Brasil.  
Então a como estou trabalhando quase 8 horas por dia no mestrado vou juntar o útil ao agradável e tocar um projeto de desenvolvimento suporte e documentação do Mono no Brasil. :-)  
Os primeiros passos seriam criar um mail, um pequeno website e começar a tradução de documentos .. além de indicar os links de documentação da MS.. heheh  
Já tenho algumas pessoas que querem participar.. aí quando o Maçan esteve aqui em Curitiba .. nós estávamos falando de linguagens e eu falei do Mono e ele achou muito interessante a ideia de criar um grupo para estudar essa tecnologia."*

### **A Rafael D Teixeira (rafaelteixeirabr@hotmail.com)**

*"Sinto-me honrado com o convite, e terei o maior prazer em colaborar.  
Meu esforço corrente no Mono é centrado em torná-lo mais convidativo para programadores do mundo Windows, especialmente os de aplicações empresariais. Por isso meus subprojetos MonoBASIC e MonoQLE(System.Messaging). O MonoQLE nasceu originalmente no codigolivre.org.br mas tive que mudar para o Sourceforge por que os voluntários que apareceram eram de língua inglesa.  
Meus interesses a médio prazo são de usar o Mono em GNU/Linux como plataforma para computação pervasiva, especialmente aplicada em automação doméstica...  
.. um dos meus subprojetos é o #Wiki (sharpwiki) em C#+asp.net+Bamboo.Prevalence rodando em Mono.  
Mas ainda estou na fase de análise.  
Apenas como informação, eu sou Engenheiro Eletrônico de formação e Arquiteto de Sistemas por evolução atuando em São Paulo. Também dou aulas de Arquitetura de Sistemas na Pós-Graduação da FASP. "*

### **Francisco Figueiredo Jr.(fxjrlists@yahoo.com.br)**

*"Isso seria bastante interessante!  
Bom, eu não sei se conta, mas eu iniciei a um ano o projeto chamado Npgsql um .Net Data Provider para PostgreSQL feito em 100% C# que funciona no Mono, no Portable.Net e também na implementação da MS.  
O Npgsql já faz parte da base de código do Mono e mais informações podem ser encontradas no site do Mono"*

### **Pablo Dall'Oglio.(pablo@univates.br)**

*"Olá pessoal !  
Espero em breve estejamos trocando mensagens pela lista !!  
Minhas experiências com Mono são poucas (algumas compilações, e tal), além de algumas conversas com o Miguel sobre a possibilidade de migrar o Agata Report para Mono... Idéia que abandonei temporariamente em virtude do Gnome-DB ainda não estar tão evoluído assim como as camadas de abstração de BD do PHP... Contudo, espero desenvolver aplicações em Mono, utilizando o Glade p.e. e principalmente ajudar na documentação."*

*Abraços a todos Pablo "*





## **Projetos**

### **Novos Projetos**

#### **Prevayler for Mono (Bamboo.Prevalence)**

O Prevayler é um sistema de persistência de dados que usa uma forma diferenciada de armazenamento de dados baseado em objetos, chama-se prevalência de objetos significa que o objetos tem que prevalecer em memória. O ganho de performance chega a ser 9.000 vezes mais rápido que o banco de dados Oracle, outro atrativo é o suporte total a OO .O Prevayler foi idealizado e desenvolvido em Java por um Brasileiro Klaus Wuestefeld como software livre e hoje existem implementações para várias linguagens.

Existe uma implementação para .Net: o Bamboo.Prevalence (GPL), e seu criador é outro Brasileiro o Rodrigo B. de Oliveira. Atualmente o Prevayler for Mono está na árvore de desenvolvimento do Rafael Teixeira dentro do projeto Mono. Ele ainda não está funcional devido a problemas de compilação dentro do Mono, mas a intenção do Mono Brasil é criar um branch na implementação .Net e gerar uma versão Prevayler nativa para o Mono.

O Bamboo.Prevalence avança em relação ao Prevayler Java, ao implementar o mecanismo de prevalência transparente.

Mantenedor : Rafael Teixeira

Interessados no projeto : Alessandro Binhara

#### **Projeto Mono A.I.**

O projeto Mono A.I. compreende uma série de ferramentas voltadas a programação de agentes e sistemas de inteligência artificial. O objetivo do projeto é criar uma plataforma para desenvolvimento de sistemas multi-agente inteligentes, com a definição de uma API de programação completa, suporte a cluster de máquina Mosix, processamento de agentes de forma distribuída, visualização em 3D de agentes em forma de constelações e comunidades de agentes.

Interessados no projeto : Alessandro Binhara

#### **Projeto #Wiki**

Desenvolver uma implementação de um Wiki em ASP.NET(C#). O Wiki é um conceito de ferramenta de autoria/visualização Web participativa. Sua premissa básica é se alguém está visualizando o conteúdo em um browser, deve poder alterar/adicionar conteúdo através do próprio browser. Com o suporte do .Net/Mono a expressões regulares e a facilidade de se criar componentes ASP.NET, o projeto se prefigura uma oportunidade de demonstrar o grande potencial do Mono.

Mantendor : Rafael Teixeira

#### **Projeto MGearIT**

A GearIT é a API para o programador que precisa cada vez mais ganhos de produtividade. Ela elimina a tarefa chata de ter que construir inúmeras queries SQL, sendo que a necessidade do programador é de apenas conhecer a linguagem que ele programa melhor, a do seu ambiente de desenvolvimento. Para isso, a GearIT utiliza o seu mapa de tabelas do banco de dados e executa as operações SQL sem que o programador escreva uma linha nessa linguagem. Dessa forma, cada tabela no banco é uma classe PHP que possui métodos de manipulação de dados da própria classe, sem precisar recorrer a outras linguagens de programação.

Mantenedor : Marco Antonio Konocki



## **Projetos já existentes**

### **Projeto MonoBASIC**

O MonoBASIC (mbas) é o compilador VB.NET dentro do projeto Mono. Inicialmente contido dentro do mcs (o compilador C#), hoje evolui independentemente. A idéia é suportar 100% da sintaxe VB.NET (arquivo .vb) e oferecer extensões para fontes MonoBASIC (arquivos .mbs), que podem ser misturados na mesma compilação.

Mantenedor : Rafael Teixeira

Maiores informações

<http://www.go-mono.org/mbas.html>

### **Projeto MonoQLE**

O MonoQLE (Mono Queue server Lite Engine) é o projeto de um servidor de suporte ao conjunto de classes System.Messaging indispensáveis para programação de aplicações com grande volume de atividades assíncronas. Seria equivalente aos provedores JMS do J2EE, e substitui o MSMQ.

Mantenedor : Rafael Teixeira

### **Projeto Npgsql**

O Npgsql é um .Net Data Provider para o servidor PostgreSQL. Ele é feito 100% em C#. O projeto foi iniciado em maio de 2002 e posteriormente, em fevereiro de 2003 foi adotado na biblioteca de classes do Projeto Mono. O Npgsql pode ser compilado e executado no Mono, Portable.Net e na implementação da MS, permitindo uma grande portabilidade das aplicações que utilizam o PostgreSQL. Atualmente o Npgsql permite que o desenvolvedor tenha acesso a quase todas as funcionalidades que o servidor disponibiliza com relação ao armazenamento e recuperação de dados, chamadas de funções e manipulação de informações de definição de dados. Além disso, está sendo implementado também suporte a internacionalização para as mensagens retornadas.

Mantenedor: Francisco Figueiredo

Mais informações sobre o projeto podem ser obtidas em:

<http://gborg.postgresql.org/project/npgsql>

<http://www.go-mono.com/postgresql>



## **Lançamento do Projeto MONO Brasil**

É com grande satisfação que a comunidade Brasileira de Software Livre lança em Brasília nos dias 18, 19 e 20 de agosto de 2003 na presença do criador do projeto Mono, Miguel de Icaza, dos coordenadores do projeto PSL-BR e de representantes da comunidade o Projeto Mono Brasil.

\_\_\_\_\_  
Marcelo D'Elia Branco  
PSL-BR

\_\_\_\_\_  
Klaubert Silveira Herr  
GU OpenSystem

\_\_\_\_\_  
Mario Teza  
PSL-BR

\_\_\_\_\_  
Testemunha  
Nome:\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Francisco Figueiredo  
Projeto Mono Brasil

\_\_\_\_\_  
Miguel de Icaza  
Gnome Fundation  
Mono Project

# **PROJETO MONO Brasil**



Brasil – 2003