建立一个Java抽象类Drink 应当 a、声明一个抽象方法taste() 该方法负责输出饮料的味道,声明int型常量来代表不同的饮料类型 咖啡、啤酒、牛奶,声明方法Drink getDrink(int drinkType) 根据传入的参数创建不同的饮料对象 并返回该对象 建议使用switch语句  
建立Drink的具体子类

a、分别建立Drink的子类 Coffee 代表咖啡, Beer 代表啤酒, Milk 代表牛奶 ;

b、实现taste()方法 要求在控制台打印各自的味道特征。

创建测试类在main方法中 调用Drink类的getDrink方法 获得相应的饮料对象。

然后调用该饮料对象的taste()方法 输出该饮料的味道

（1）、定义一个抽象类Weapon,该抽象类有两个抽象方法attack()，move()：  
这两个方法分别表示武器的攻击方式和移动方式。  
（2）、定义3个类：Tank,Flighter,WarShip都继承自Weapon,  
分别用不同的方式实现Weapon类中的抽象方法。  
（3）、写一个类Army,代表一支军队，这个类有一个属性  
是Weapon数组w（用来存储该军队所拥有的所有武器）；  
该类还提供一个构造方法，在构造方法里通过传一个int类型的参数来限定该类所能拥有的最大  
武器数量,并用这一大小来初始化数组w。  
该类还提供一个方法addWeapon(Weapon wa),表示把参数wa所代表的武器加入到数组w中。  
在这个类中还定义两个方法attackAll()和moveAll()，让w数组中的所有武器攻击和移动。

创建test类进行测试

中国特色社会主义的体制中有这样的现象：地方省政府要坚持党的领导和按

照国务院的指示进行安全生产。请编写一个java应用程序描述上述的体制现象。

要求如下：

（1）该应用程序中有一个“党中央”接口：CentralPartyCommittee，该接口中

有个“坚持党的领导”方法：void partyLeader()

（2）该应用程序中有一个“国务院”抽象类：StateCouncil，该抽象类中有个“安

全生产”的抽象方法：abstract void safetyInProduction()

（3）该应用程序中有一个“省政府”类：Province，该类继承StateCouncil抽象

类并且实现CentralPartyCommittee接口；在实现partyLeader()方法时输出“我们

各省人民一定坚持党的领导！”；在重写safetyInProduction()方法时输出“我们各

省人民一定按照国务院的指示进行安全生产！”。

（4）该应用程序中有一个主类E，在主类E的main方法中创建Province类的对

象，来测试Province类的功能。

大学里的学生（Student）需要交学费，而研究生（Graduate）作为学生比较特殊，除了需要交学费外，还可以获取一部分科研津贴，由学校（University）统一发放。此外，学校还需要发放教师（Teacher）的工资。  
设计抽象类Student：

 属性包括姓名（name）、学费（fee）；

 方法包括：

-构造方法Student（String name）

-抽象方法void setFee（int fee）

-抽象方法int getFee（）

2) 定义一个接口Salary：包含一个方法int getSalary();

3) 定义一个研究生类Graduate，继承Student类且实现Salary接口：

新增属性：收入（salary）

方法包括：

- 构造方法Graduate（String name）

- 重写void setFee（int fee）

- 重写int getFee（）

- 重写int getSalary（），研究生获得工资1500

- 新增方法boolean isLoan（），判断是否需要贷款（若收入小于学费则需贷款）

4) 定义一个教师类（Teacher）：

l  属性包括：姓名（name）、收入（salary）

l  方法包括：

- 构造方法Teacher（String name）

- 重写int getSalary（），教师获得工资3000

       5) 定义一个大学类（University），通过void payOff（Salary s）方法给研究生和教师发放并打印工资。