#### 1. Аналитическая часть

## 1.1 Функции программного продукта

- Информация по заказам
- Информация по клиентам
- Информация по сотрудникам
- Информация по запчастям
- Добавление, удаление, изменение Заказа
- Добавление, удаление, изменение Клиента
- Добавление, удаление, изменение Запчасти

### 1.2 ER-диаграмма с добавлениями изменений

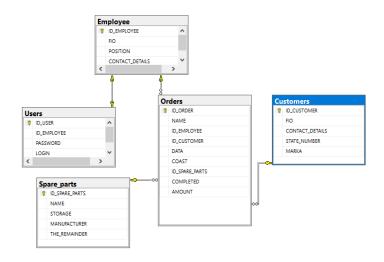


рисунок 1-диаграмма с добавлениями изменений

1.3 Проектирование интерфейса клиентской части программного продукта Эскизы интерфейса

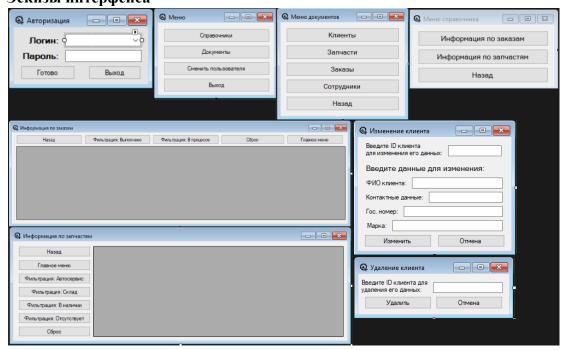


рисунок 2-Эскизы интерфейса

#### 2. Экономическая часть

#### 2.1 Описание программного продукта

- Название: Автосервис
- -Необходимое программное обеспечение: OC windows
- -Авторизация:По логину и паролю/

# 2.2 Описание качества программного продукта

#### • Надежность

Средства проверки достоверности исходных данных Средства защиты от ошибок пользователя;

### • Практичность

- -Интерфейс пользователя представляет собой страницы многофункциональными клавишами и подсказками.
- -Требуемая квалификация пользователя: обычный пользователь OC

## • Эффективность

-Минимальное время отклика системы на запрос пользователя

### • Сопровождаемость

- -Возможность диагностики в случае отказов
- -Возможность тестирования модифицированных частей программного продукта

# • Мобильность

- -Возможность адаптации продукта к различным условиям эксплуатации без применения дополнительных сервисов
- -Простота внедрения в новых условиях

## 3. Расчет коэффициента технического уровня

Расчет технико-экономической эффективности разработки ПП выполняется в тех случаях, когда на предприятии уже эксплуатируется система, выполняющая аналогичные разрабатываемой ПП функции или в случаях, когда на рынке ПП имеются подобные системы, а также в случае доработки, усовершенствования программного продукта.

На первом этапе необходимо выбрать оцениваемые показатели качества продукта. Их описания желательно предварительно упорядочить по приоритетам с учетом назначения и сферы применения конкретного проекта программного средства. Далее необходимо ранжировать выбранные показатели качества по приоритетам потребителей, которым необходимы определенные характеристики программного проекта с учетом их специализации и профессиональных интересов. Ранг (рейтинг) показателя определяется весовым коэффициентом от 0 до 1. Сумма весовых коэффициентов, относящихся к одному и тому же показателю, принимают постоянной величиной, равной единице:  $\sum Vi=1$ .

Второй этап выбор шкал для описания характеристик качества программных средств. Далее для каждого из отобранных показателей должна быть установлена и согласована шкала оценок. Для показателей, представляемых качественными признаками, желательно определить и зафиксировать в спецификациях описания условий, при которых следует считать, что данная характеристика реализуется в

программном средстве. Выбранные значения характеристик качества и их атрибутов должны быть предварительно проверены разработчиками на их реализуемость с учетом доступных ресурсов конкретного проекта и при необходимости откорректированы. Оценка показателя должна быть дана в соответствии со следующими категориями ответов, касающихся проявления конкретных показателей:

- Xi = 1, проявление показателя случайное;
- Xi = 2, проявление небольшое, эпизодическое;
- -Xi = 3, проявление среднее;
- Xi = 4, проявление важное, значительное, устойчивое;
- Xi = 5, проявление основное, существенное, весьма устойчивое.

В случае количественной оценки показателя вычисленное значение переводится в систему баллов от 1 до 5:

- -0-20%-1 балл;
- -21-35%-2 балла;
- 36 55% 3 балла:
- 56 80% 4 балла:
- -81-100%-5 баллов.

Третий этап измерение и расчет показателей качества для программного продукта.

Показатель качества оценивают суммой произведений взвешенных оценок относительных показателей критериев, относящихся к оцениваемому фактору

$$J = \sum_{i=1}^{n} \underline{B_i} \times X_i$$

где N – число рассматриваемых показателей.

Четвертый этап расчет коэффициента технического уровня отношением итогового качества программного продукта и его аналога (или предыдущей версии)

Показатели качества	Весовой коэффициент Ві	Проект		Аналог	
		X <sup>1</sup>	B x X <sup>1</sup>	$X^2$	B x X <sup>2</sup>
1. Удобство работы (пользовательский интерфейс)		4		3	
2/Стабильность		4		5	
3. Соответствие профилю деятельности заказчика		5		2	
4.Функциональность		3		5	
4. Функциональность		3		2	
5. Надежность (защита данных)		4		2	
6. Скорость доступа к данным		3		4	
7. Гибкость		3		4	
8. Функции обработки информации		4		2	
9. Возможности		5		4	
10 Время обучения персонала		5		4	

#### Расчет затрат на разработку продукта

Оценка данного курсового проекта произведена методом PERT.

Инженерный метод оценки трудоемкости проекта PERT (Program/Project Evaluation and Review Technique) был разработан в 1958 году в ходе проекта по созданию баллистических ракет морского базирования «Поларис». Входом для данного метода оценки служит список элементарных пакетов работ.

Перечень элементарных пакетов работ данного приложения для проведения оценки:

- создание базы данных (количество 1 шт.);
- разработка функций (количество 8 шт.);
- реализация защиты данных (количество 1 шт.);
- разработка элементов интерфейса (количество 5 шт.);
- разработка кнопок (количество 4 шт.).

Диапазон неопределенности достаточно охарактеризовать тремя оценками:

- Mi Наиболее вероятная оценка трудозатрат;
- Oi Минимально возможные трудозатраты на реализацию пакета работ;
  - Pi Максимально возможные трудозатраты.

Проведем оценку для лучших, худших и наиболее вероятных случаев.

Оценку средней трудоемкости по каждому элементарному пакету можно определить по формуле (рисунок 61).

$$E_i = (P_i + 4 * M_i + O_i)/6$$

Рисунок 61 - Расчет оценки средней трудоемкости

где Рі – Максимально возможные трудозатраты;

Мі – Наиболее вероятная оценка трудозатрат;

Оі – Минимально возможные трудозатраты на реализацию пакета работ.

1) Создание базы данных.

Oi = 1

Pi = 5

Mi = 3

Средняя трудоемкость рассчитана по формуле:

$$E_i = (Pi+4*Mi + Oi)/6 = (5+4*3+1)/6=3$$
 чел. час

2) Разработка хранимых процедур и представлений.

Oi = 5

Pi = 24

Mi = 15

Средняя трудоемкость рассчитана по формуле:

Ei = (Pi+4\*Mi + Oi)/6 = (24+4\*15+5)/6=14,8 чел. час

3) Реализация защиты данных.

Oi = 3

Pi = 13

Mi = 7

Средняя трудоемкость рассчитана по формуле:

Ei = (Pi+4\*Mi + Oi)/6 = (13+4\*7+3)/6=7,3 чел. час

4) Разработка элементов интерфейса.

Oi = 8

Pi = 22

Mi = 14

Средняя трудоемкость рассчитана по формуле:

Ei = (Pi+4\*Mi + Oi)/6 = (22+4\*14+8)/6=14,3 чел. час

5) Разработка кнопок.

Oi = 3

Pi = 11

Mi = 6

Средняя трудоемкость рассчитана по формуле:

Ei = (Pi+4\*Mi + Oi)/6 = (11+4\*6+3)/6=6,3 чел. час

В таблице 14 показаны оценки наиболее вероятного и ожидаемого случаев.

Таблица 14. Оценка наиболее вероятного и ожидаемого случаев

Компоненты	Лучший случай	Наиболее вероятный	Худший случай	Ожидаемый случай
Создание базы данных	1	3	5	3
	1	1	2	1
Разработка хранимых	3	4	7	3.6
процедур и представлений				
Реализация защиты данных	3	7	13	7,3
Разработка элементов	23	28	38	28.8
интерфейса				
Итого:	21	36	52	43.7

Для расчета среднеквадратичного отклонения используется формула (рисунок 62).

$$CKO_i = (P_i - O_i)/6$$

Рисунок 62 - Формула среднеквадратичного отклонения

Где Рі – Максимально возможные трудозатраты

Оі - Минимально возможные трудозатраты на реализацию пакета работ.

Для создания базы данных, среднеквадратичное отклонение равно:

CKOi = (Pi - Oi)/6 = (5-1)/6 = 0,6 чел. Час

Для разработки хранимых процедур и представлений, среднеквадратичное отклонение равно:

CKOi = (Pi - Oi)/6 = (24-5)/6 = 3,1 чел. час

Для реализация защиты данных, среднеквадратичное отклонение равно:

CKOi = (Pi - Oi)/6 = (13-3)/6=1,6 чел. час

Для разработки элементов интерфейса, среднеквадратичное отклонение равно:

$$CKOi = (Pi - Oi)/6 = (22-8)/6=2,3$$
 чел. час

Для разработки кнопок, среднеквадратичное отклонение равно:

CKOi = (Pi - Oi)/6 = (11-3)/6=1,3 чел. час

Суммарная трудоемкость проекта может быть рассчитана по формуле (рисунок 63).

$$E = \Sigma Ei$$

Рисунок 63 - Формула суммарной трудоемкости проекта

$$E = \Sigma Ei = 1*3+8*14.8+1*7.3+5*14.3+4*6.3=225.4$$

Среднеквадратичное отклонение для оценки суммарной трудоемкости вычисляется по формуле (рисунок 64).

$$CKO = \sqrt{(\sum CKOi)^2}$$

Рисунок 64 - Формула среднеквадратичного отклонения

где СКО – среднеквадратичное отклонение

Среднеквадратичное отклонение для оценки суммарной трудоемкости равно:

CKO = 
$$\sqrt{(\sum CKOi)^2}$$
  
=  $\sqrt{1 * 0.6^2 + 8 * 3.1^2 + 1 * 1.6^2 + 5 * 2.3^2 + 4 * 1.3^2}$   
=  $\sqrt{1 * 0.6^2 + 8 * 3.1^2 + 1 * 1.6^2 + 5 * 2.3^2 + 4 * 1.3^2}$ 

Оценка суммарной трудоемкости проекта, которая с вероятностью 95% точности расчета, можно применить формулу (рисунок 65).

$$\sum (95\% = E + 2*CKO)$$

Рисунок 65 - Формула оценки суммарной трудоемкости

где СКО = Среднеквадратичное отклонение, а 
$$E = Ei$$
  $\Sigma(95\%=E+2*CKO) = (225,4+2*10,6) = 246,6$  чел. Час

Полученную оценку трудоемкости кодирования необходимо умножить на четыре, поскольку помним, что кодирование составляет только 25% общих трудозатрат проекта. Поэтому суммарная трудоемкость нашего проекта составит, приблизительно = 986,4 чел.\*час.

В месяц сотрудник будет работать по проекту, примерно 176 чел. \*час/мес.

Следовательно, трудоемкость проекта в человеко-месяцах составит, приблизительно 986,4 /176  $\sim$  5,6

Тогда согласно формуле Б.Боэма оптимальная продолжительность проекта составит:

$$T = 2.5 * (5.6) ^ 1/3 = 4$$
 месяцев.

Средняя численность команды -5.6/4 = 1 человек.