



Augusto Brunello

ESTUDIANTE TECNICO INFORMATICO

CONTACTO

📞 +54 11 3228 0157

✉️ augustobrunello111@gmail.com

🌐 monoo12.github.io/CV-AugustoBrunello

📍 Berazategui, Buenos Aires.

MI PERFIL

Estudiante técnico en informática con experiencia en proyectos de software, hardware y servidores. Me destaco por mi curiosidad tecnológica, capacidad autodidacta y compromiso en proyectos en equipo. Interesado en desarrollo de software, ciberseguridad y administración de sistemas.

HERRAMIENTAS

React (básico) - Bash - Linux terminal - SSH
FlutterFlow - Git - GitHub - VS Code
Unity - VMWare - Blender (3D básico)

Python - JavaScript - C# - HTML/CSS - PostgreSQL (Supabase)

Linux (Ubuntu/Debian) - Windows - Configuración de servidores - Redes LAN - Diagnóstico y reparación de hardware - Armado y mantenimiento de PCs

HABILIDADES BLANDAS

Teatro Puesta en Escena (2023 - Actualidad)

- Seguridad al hablar en público
- Comunicación efectiva y lenguaje corporal
- Trabajo en equipo y adaptabilidad
- Expresión creativa y confianza

Aprendizaje rápido - Responsabilidad - Creatividad
Resolución de problemas - Motivación constante

EXPERIENCIA LABORAL

CLASES PARTICULARES PYTHON 2025

Curso introductorio de para un estudiante de otra Secundaria Técnica.

- Variables, estructuras de datos y lógica.
- Planificación y adaptación de contenidos.

MANTENIMIENTO DE PC Y CONSOLAS

- Armado, reparación y optimización de PCs.
- Instalación de SO, drivers y redes.
- Modificación de consolas (PS3/Xbox 360).

PROYECTOS ELECTRICHE

Sistema para medir consumo eléctrico en tiempo real.

- Hardware: ESP8266 + sensor ACS712.
- Software/API: Envío de datos a la nube.
- Base de datos: Supabase.
- App: FlutterFlow para visualizar resultados.

ROOT SERVER DEDICADO PARA ARK: SURVIVAL EVOLVED (NETCUP)

Administración de servidor en Linux.

- Análisis comparativo de proveedores y elección de Netcup como opción más beneficiosa.
- configuración de un root server (Ubuntu/Debian).
- Scripts para backups, reinicios y anuncios.
- Gestión de rendimiento y mods.
- Llamada de Servicio Tecnico en Ingles.

JUEGO UNITY - THE TRAIN

platformer 3D en Unity (C#, MVC).

- Mecánicas, obstáculos y mapa interactivo.
- Integración de assets, animaciones y colisiones.

FORMACION

Escuela Técnica Florentino Ameghino

Orientación: Técnico Profesional en Informática - 6° año de 7 (en curso)

Materias fuertes: Programación, Aplicaciones, Hardware, Sistemas

Instituto BigBen

Inglés - Upper Intermediate (6to año terminado) con título.

Cursos adicionales

- Python (Sololearn, certificado).
- Bases de Blender y Modelaje 3D (Youtube)
- Participación en OATEC 2024 (ITBA).