

Objektorientert programmering 2

OBJ2100

Driftsdokumentasjon

Obligatorisk arbeidskrav Vår 2023

Didrik Ruud Sawkins, 249950

Erik Bøhle, 243905

Robin A.R Tangen, 249952

Roman Kollar, 251538

Vegard Sveinsvold, 249963

Driftsdokumentasjon

- Domeneklasser
 - Faktura: klasse med attributtene fakturanr, kunde, dato og forfallsdato, og gettere, settere og toString()-metode
 - Fakturalinje: klasse med attributtene fakturanr, varenr, varenavn, antall, rabatt og total pris, og gettere, settere og toString()-metode.
 - Kunde: abstrakt klasse med attributtene kundenummer og kundenavn, og gettere, settere og toString()-metode
 - Firmakunde: subklasse av Kunde med attributtene kredittgrense og telefonnummer, og gettere, settere og toString()-metode
 - Privatkunde: subklasse av Kunde med et attributt butikk, og gettere, settere og toString()-metode
 - Kundekontakt: klasse med attributtene kundenr, dato, beskrivelse, og har gettere, settere og toString()-metode
 - Vare: klasse med attributtene varenr, varenavn og pris, og gettere, settere og toString()-metode
- Kontroll
 - Klasse som håndterer logikken og kommunikasjonen mellom brukergrensesnittet og domeneklassene. Inneholder datastrukturer for domeneobjektene (TreeMap for varene, HashMap for kundene og arraylist for varer, kundekontakter, fakturaer og fakturalinjer), og metoder for å opprette nye objekter av de forskjellige klassene, finne objekter og returnere dem til grensesnittet, returnere iteratorer fra datastrukturene, samt lagring på fil og lesing fra fil.
- Hjelpklasser
 - Filbehandling
 - Oppretter filforbindelse for å lese og lagre lister til gitt filnavn som CSV.
- Grensesnitt
 - javaFX
 - Hovedvinduet med menylinje til venstre, med nedtrekksmenyer for registrering av faktura, kunde og vare
 - Scene for registrering av faktura, med mulighet for å velge kunde og legge til fakturalinjer. Programmet genererer ordrenummer automatisk, og rabatt kan ikke legges til hvis kunden er en privatkunde
 - Scene for registrering av kunde, enten som privatkunde eller firmakunde
 - Scene for registrering av vare
 - Scene for registrering av kundekontakter
 - Kommunikasjon mellom brukergrensesnitt og Kontroll:
 - Lyttene i grensesnittet kommuniserer med objekt av klassen Kontroll, som håndterer all logikk og kommunikasjon med domeneklassene.