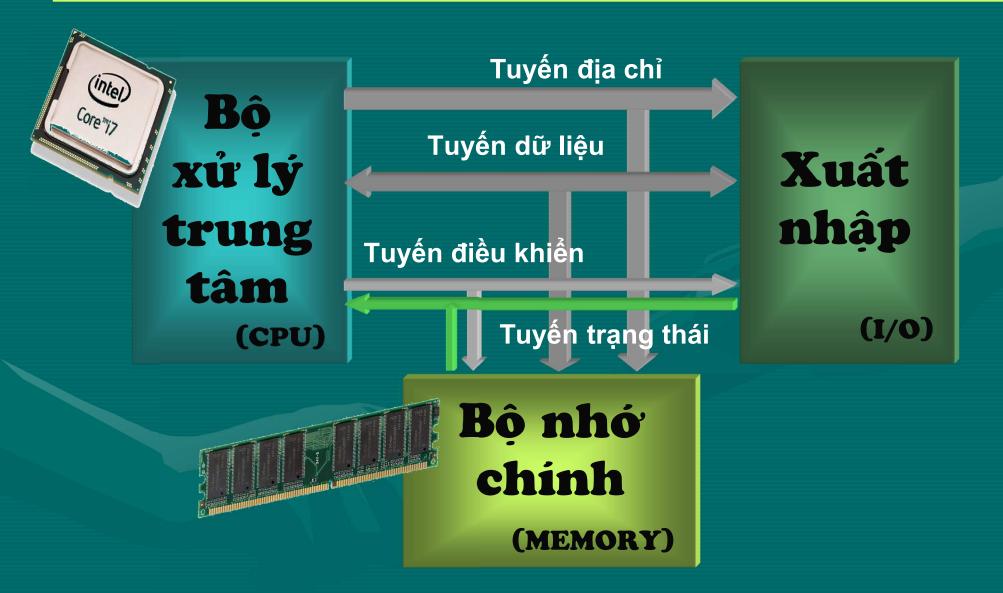
Chuong 2

Tổng quan về Vi xử lý / Vi điều khiển

Giới thiệu tổng quát một máy tính



Tổng quan

- Bộ xử lý hay còn gọi là CPU là nguồn phát sinh mọi hoạt động của máy tính.
- Bộ xử lý điều khiển hoạt động của máy tính thông qua việc lấy và thi hành lệnh nằm trong bộ nhớ.



8 bước thực hiện lệnh của CPU

- 1. Lấy lệnh kế tiếp từ bộ nhớ (PC) vào thanh ghi lệnh IR.
- 2. Thay đổi bộ đếm chương trình (PC) để trỏ tới lệnh tiếp sau nữa.
- 3. Giải mã lệnh vừa lấy (để xác định phải làm gì?).
- 4. Xác định toán hạng (nếu có sử dụng, thanh ghi hoặc bộ nhớ).
- 5. Lấy dữ liệu (nếu có) vào bộ thanh ghi trong CPU.
- 6. Thi hành lệnh.
- 7. Cất kết quả vào nơi cần lưu trữ.
- 8. Trở lại bước 1 để làm lệnh kế.

Các tuyến dùng trong hệ thống

Tuyến địa chỉ:

- Lựa chọn ô nhớ: 1GB = 1 tỉ bytes = 1 tỉ địa chỉ
- Lựa chọn thiết bị: bàn phím, màn hình, chuột, . . .

Tuyến dữ liệu:

- Truyền tải dữ liệu.

Tuyến điều khiển / trạng thái:

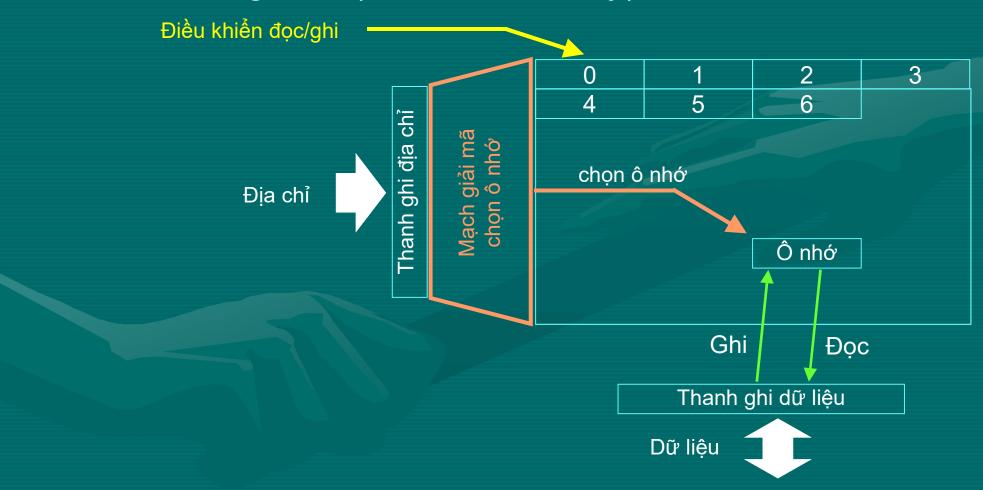
- Chọn chiều xuất / nhập.
- Chọn bộ nhớ / thiết bị.
- Kiếm tra trạng thái tín hiệu từ bên ngoài.

- . . .

Mô hình Von-Neumann Tuyến Điều khiển màn hình Khối điều khiển Điều khiển máy in Điều khiển đĩa Khối số học Xuất / nhập luận lý (ALU) Bộ thanh ghi RAM 0 RAM 1 RAM 2 **ROM** Bộ nhớ **CPU**

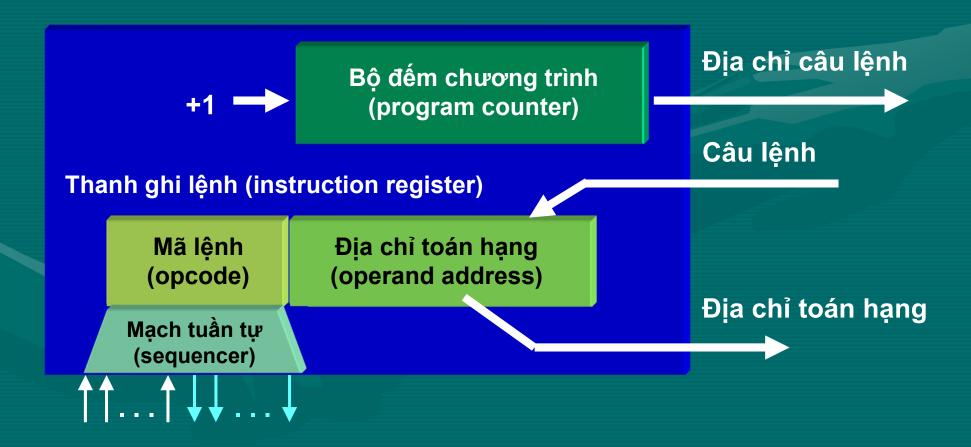
Nguyên lý hoạt động

- Các thanh ghi (registers)
- Bộ nhớ trung tâm (central memory)



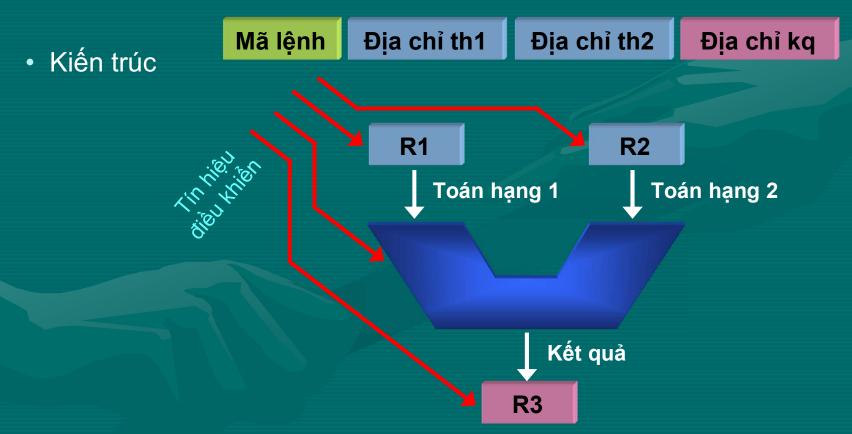
Nguyên lý hoạt động (tt.1)

- Chương trình (program).
- Đơn vị điều khiển (control unit)

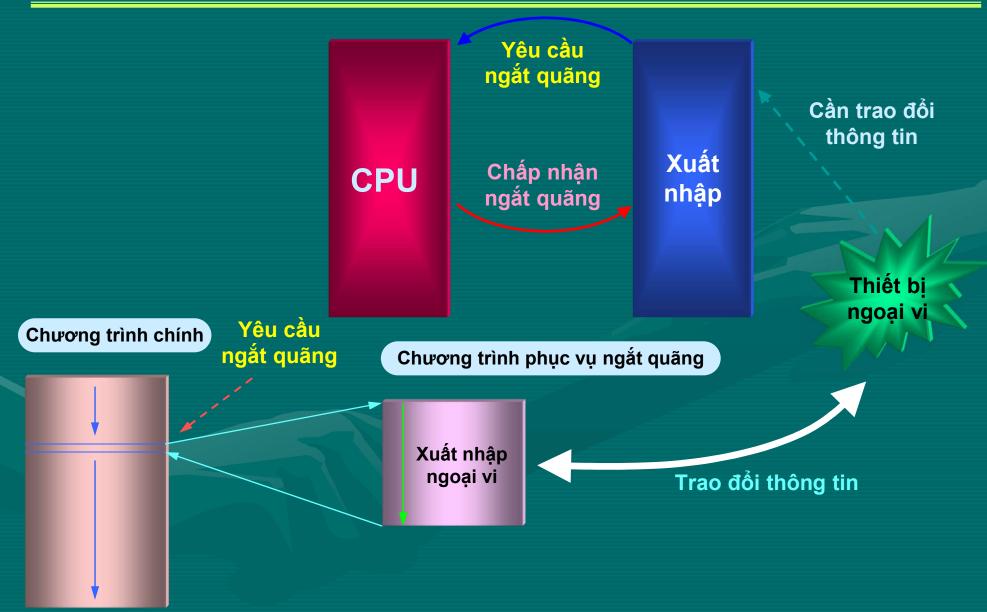


Nguyên lý hoạt động (tt.2)

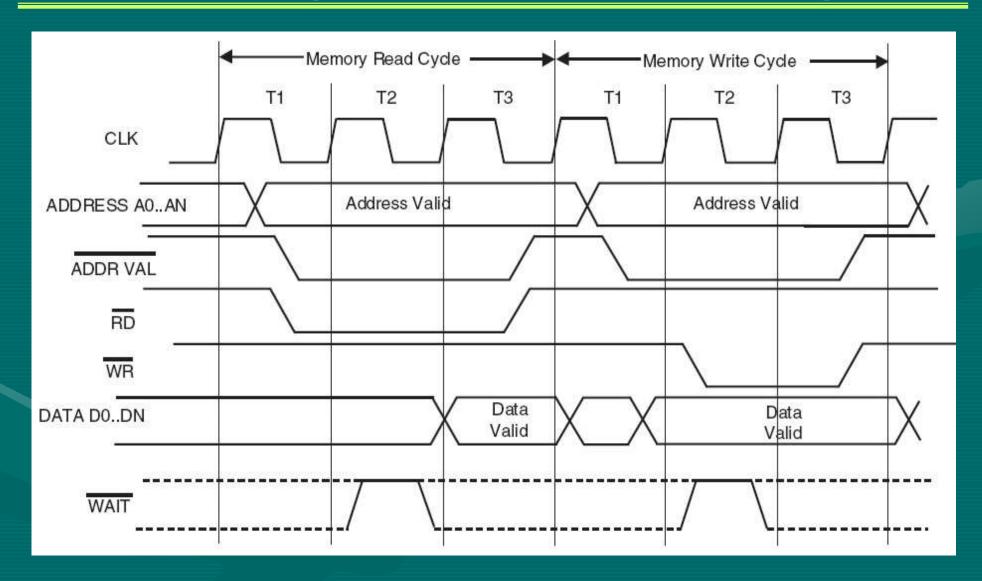
- Đơn vị số học / luận lý (ALU)
 - Máy tính 3 địa chỉ
 - Dang lệnh



Ngắt quãng (Interrupt)

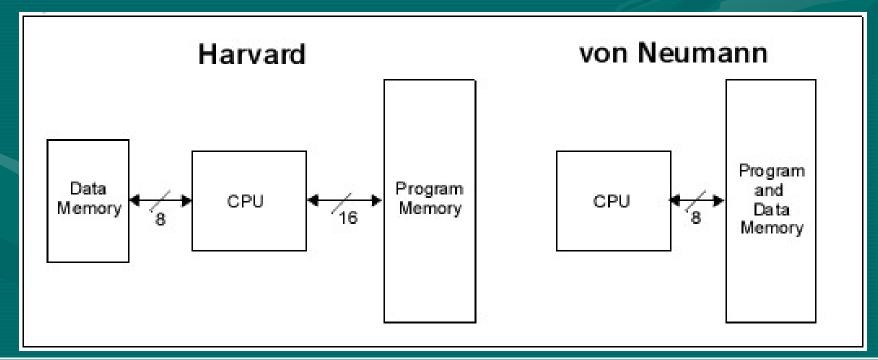


Giản đồ xung điều khiển hoạt động

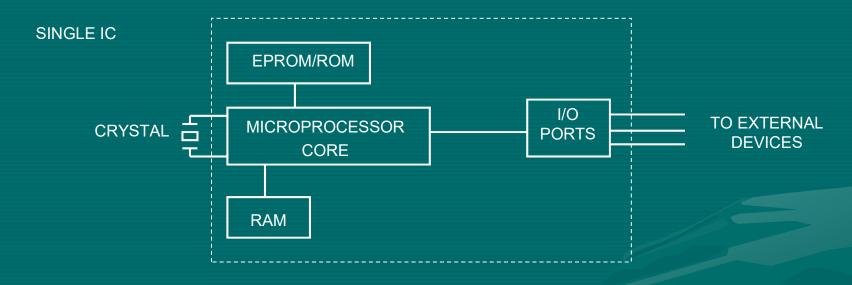


Mô hình thiết kế máy tính

- Harvard : bộ nhớ chứa chương trình tách biệt với bộ nhớ chứa dữ liệu.
- Von Neumann : bộ nhớ dùng để chứa chương trình và dữ liệu chung với nhau.



Vi điều khiển / MCU / Single chip



MULTIPLE IC

