Imagen que contiene alimentos, taza

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene dibujo, alimentos, taza

Descripción generada automáticamenteUNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

DIVISIÓN DE INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

LABORATORIO DE COMPUTACIÓN GRÁFICA e INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADORA

**REPORTE DE PRÁCTICA Nº** 01

**NOMBRE COMPLETO:** Oropeza Sánchez Guadalupe

**Nº de Cuenta:** 317144547

**GRUPO DE LABORATORIO:** 02

**GRUPO DE TEORÍA: 06**

**SEMESTRE 2024-2**

**FECHA DE ENTREGA LÍMITE: 17 de febrero del 2024**

**CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_**

REPORTE DE PRÁCTICA:

1.- Ejecución de los ejercicios que se dejaron, comentar cada uno y capturas de pantalla de bloques de código generados y de ejecución del programa.

Calendario

Descripción generada automáticamentePantalla de computadora con letras

Descripción generada automáticamente con confianza mediaINICIALES. Las iniciales se crearon con triángulos, en esta parte del código están cada todos los vértices utilizados para cada letra

Pantalla de un computador

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Le pasamos los datos al VBO

Pantalla de computadora con letras

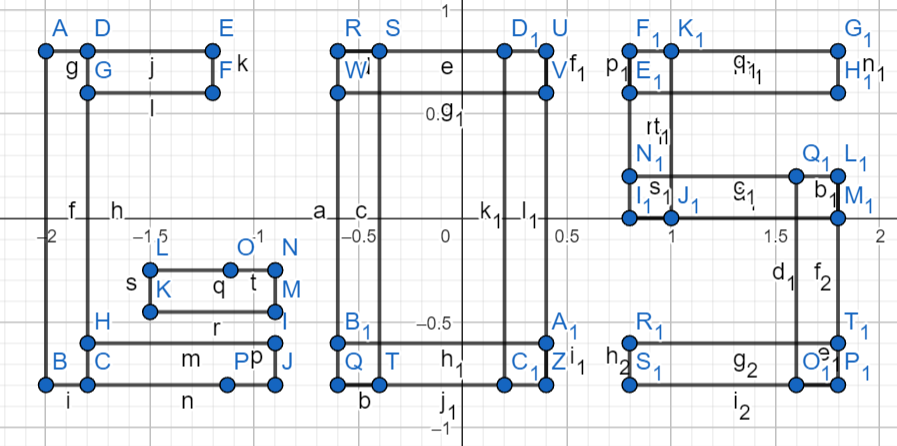
Descripción generada automáticamente con confianza media

Dibujamos los triángulos:

Texto

Descripción generada automáticamente

Para la creación de las letras se utilizó GeoGebra



Ejecutando el código, se tiene esta salida:

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

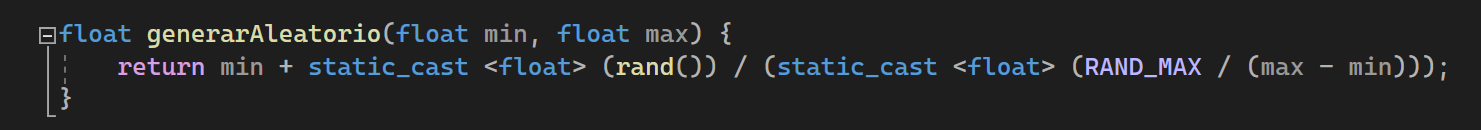
Descripción generada automáticamente

Y para la salida aleatoria de colores para el fondo de pantalla:

Texto

Descripción generada automáticamente

Se inicializan los variables rojo, verde y azul (RGB). Se ocupa la función ***generarAleatorio***



La cual nos da un número aleatorio de tipo flotante, con dicho valor generamos valores para el fondo de pantalla

Logotipo

Descripción generada automáticamenteLogotipo

Descripción generada automáticamenteLogotipo

Descripción generada automáticamente

2.- Liste los problemas que tuvo a la hora de hacer estos ejercicios y si los resolvió explicar cómo fue, en caso de error adjuntar captura de pantalla

En esta práctica lo único que me costó un poco fue la cantidad de vértices con los que trabajaba, por eso en las últimas dos letras todos los vértices tienen un comentario al principio para identificar con que vértice se estaba trabajando.

3.- Conclusión:

No tuvo gran complejidad esta práctica, se lograron ambos ejercicios exitosamente, tanto el modelado de las letras como el cambio de color en la pantalla, la explicación fue detallada y concisa.

4.- Bibliografía.

\* Apuntes del semestre pasado