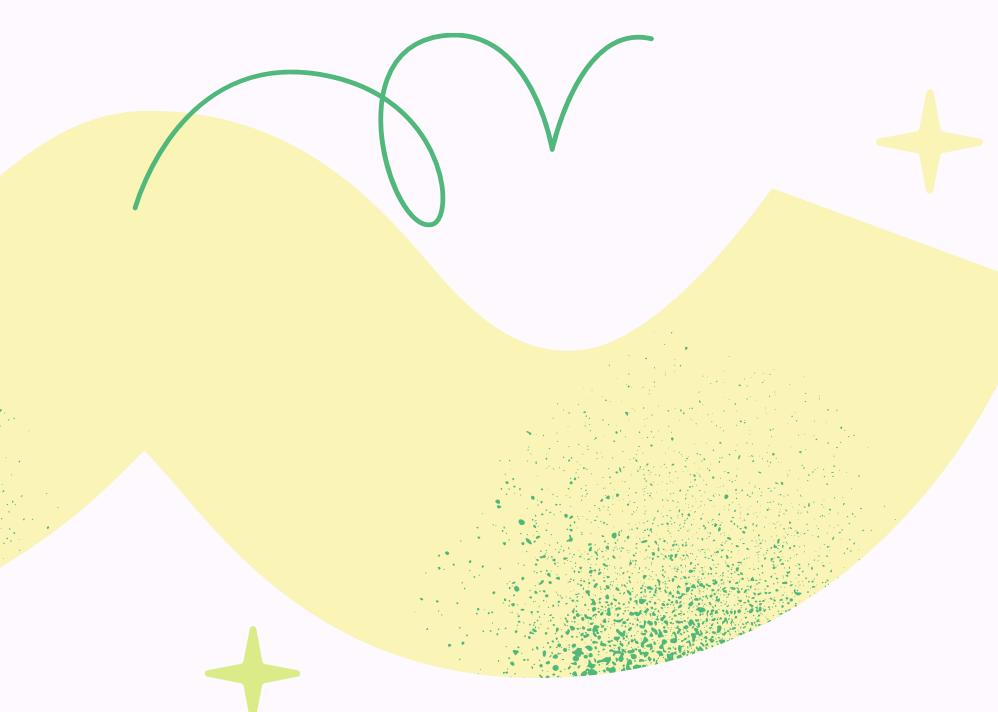


Perfiles, Personas, Escenarios



Tipos de usuarios

- **Primarios:** Estudiantes de la UADY.
 - **Secundarios:** Administrador de la aplicación.
 - **Terciarios:** Organizaciones
- 

Perfil de usuario primario

Edad:	18-28 años.
Género:	Diverso.
Ocupación:	Estudiante de universidad/Recién egresado.
Locación:	Yucatán (Principalmente Mérida y Tizimín).
Estado socioeconómico:	Variado, desde estudiantes con becas hasta aquellos con recursos propios.
Estado académico actual:	Estudiante activo, en pausa, egresado. (Principalmente estudiante activo).
Facultad:	Diversas áreas como ciencias sociales, ingenierías, medicina, artes, etc.
Licenciatura:	Alguna de las impartidas por alguna facultad de la UADY.

Perfil de usuario primario

Cursos tomados:	Relacionados con la carrera y otros de interés (idiomas, liderazgo, emprendimiento, etc.).
Afiliación a grupos estudiantiles	Como sociedades, clubes o equipos deportivos.
Especialización:	Dependerá de la carrera del usuario.
Habilidades computacionales:	Uso de redes sociales, plataformas educativas, herramientas de colaboración (Google Drive, Teams, etc.).
Estado civil:	Solteros, en una relación o casados.
Familia:	Prevalentemente sin hijos.
Experiencia laboral:	Puede incluir servicio social, prácticas profesionales o empleo parcial.

Perfil de usuario primario

Cursos tomados:	Relacionados con la carrera y otros de interés (idiomas, liderazgo, emprendimiento, etc.).
Participación en proyectos o investigaciones:	Experiencias en proyectos académicos, de investigación o desarrollo.
Idiomas que habla:	Principalmente español e inglés.
Aficiones y pasatiempos:	Música, deportes, arte, tecnología, etc.
Disponibilidad para socializar:	Abierto a hacer amigos, solo networking, en busca de pareja.

Perfil de usuario secundario

Edad:	18-28 años.
Género:	Diverso.
Ubicación:	Yucatán (Principalmente Mérida y Tizimín).
Ingreso:	\$\$\$
Educación	Licenciatura
Tecnología	Experiencia con computación
Nivel de experiencia	0-5 años.
Títulos de trabajo	Administrador

Perfil de usuario terciario

Años de operación:	1-50 años.
Sector:	Diverso (Tecnología, Finanzas, Educación, etc.).
Tipo:	Principalmente no gubernamental con fines de lucro.
Ubicación:	Yucatán (Principalmente Mérida).
Ingresos:	\$\$\$\$ (Mediana a gran empresa usualmente).
Tamaño de la empresa:	10-500 empleados.
Tecnología:	Uso de herramientas digitales y plataformas de empleo.
Tipo de contrataciones:	Prácticas profesionales, Medio tiempo, Tiempo completo.
Áreas de empleo:	Administración, Ingeniería, Diseño, Marketing, etc.

Persona *



Información General

- **Nombre:** Luis Herrera González
- **Edad:** 22 años
- **Género:** Masculino
- **Ubicación:** Mérida, Yucatán
- **Estado civil:** Soltero
- **Familia:** Vive con sus padres en una casa en el centro de Mérida, sin hijos.
- **Estado socioeconómico:** Medio. Su familia cuenta con ingresos estables provenientes del negocio familiar de su padre, que es contador independiente, y de su madre, que trabaja como maestra en una escuela secundaria pública. Aunque sus estudios son financiados por sus padres, Luis busca ingresos adicionales a través de trabajos freelance para cubrir sus propios gastos personales y tecnológicos.

Persona *



Educación y Ocupación

- **Universidad:** Universidad Autónoma de Yucatán (UADY)
- **Facultad:** Facultad de Matemáticas
- **Carrera:** Ingeniería en Software
- **Estado académico actual:** Estudiante activo en el octavo semestre
- **Especialización:** Desarrollo web y móvil con enfoque en aplicaciones empresariales
- **Cursos tomados:**
 - Diplomado en desarrollo web con HTML, CSS y JavaScript
 - Curso avanzado de Java y bases de datos SQL
 - Taller de metodologías ágiles (Scrum y Kanban)
 - Curso de inglés técnico para programación

Persona



Experiencia y Actividades

- **Afiliación a grupos estudiantiles:**
 - Miembro activo de la Sociedad de Alumnos de la Facultad de Matemáticas
 - Participante en eventos de tecnología y hackathones organizados por la universidad
- **Experiencia laboral:**
 - Realizó servicio social en una empresa de software local, desarrollando módulos para una aplicación de gestión de inventarios
 - Completó prácticas profesionales en una startup de tecnología en Mérida, donde trabajó en la optimización de una API REST
 - Trabaja medio tiempo como programador freelance, desarrollando páginas web para pequeños negocios locales

Persona *



Habilidades y Tecnología

- **Habilidades computacionales:**

- Programación en Java, Python y JavaScript
- Manejo de bases de datos relacionales con MySQL y PostgreSQL
- Uso avanzado de herramientas de colaboración como Google Drive y Microsoft Teams
- Experiencia en control de versiones con Git y GitHub
- Desarrollo de aplicaciones móviles con Flutter
- Implementación de servidores en la nube con AWS

- **Dispositivos utilizados:**

- Laptop ASUS TUF Gaming con procesador Ryzen 7 y 16GB de RAM para programación y pruebas
- Smartphone Xiaomi Redmi Note 11 para desarrollo y pruebas de aplicaciones móviles

Escenario Principal

Título: Conexión entre usuarios en UADYPoint

Situación/Tarea: Un estudiante de la UADY desea conectar con otro usuario dentro de la app, ya sea para entablar una amistad, establecer una red de networking o iniciar una relación.

Método para realizar la tarea (flujo de la tarea):

- Exploración de perfiles: El usuario visualiza perfiles uno por uno en la pantalla, viendo su foto, nombre, información y una breve descripción.

Escenario Principal

- Dar click para decidir: El usuario puede dar click a un botón a la izquierda ("Me gusta") lo que indica interés en conectar y puede dar click a un botón a la derecha ("No me gusta") descarta el perfil y muestra el siguiente usuario.
- Emparejamiento: Si ambos usuarios muestran interés mutuo, la aplicación habilita un chat privado.
- Conversación: Los usuarios pueden interactuar mediante mensajes de texto, stickers o reacciones.
- Continuación de la conexión: Dependiendo de la interacción, los usuarios pueden organizar encuentros en persona o seguir la conversación dentro de la app.

Escenario Principal

Camino de ejecución:

1. El usuario inicia sesión en UADYPoint.
2. Accede a la sección de descubrimiento y comienza a explorar perfiles.
3. Al encontrar un perfil interesante, el usuario envía una solicitud de conexión (da click en el botón de "Me gusta").
4. Si el otro usuario acepta la solicitud, se habilita el chat privado.
5. Los usuarios inician una conversación y deciden cómo continuar su conexión.