# { Manual de Usuario - IDE Pascal }

— SymPascal —



#### Nombre:

Maria Monserrat Gomez Rabatu

## Registro Académico:

202030849

#### Curso:

Organización de Lenguajes y Compiladores 2

{

## Introducción

Este IDE/Simulador está diseñado para trabajar con archivos en lenguaje Pascal, permitiendo realizar análisis léxico, sintáctico y semántico, así como visualizar la tabla de símbolos y el árbol de activaciones de subprogramas.

# Requisitos del Sistema

- Sistema Operativo: Windows, macOS o Linux
- Java Runtime Environment (JRE): Versión 8 o superior
- Espacio en disco: 200 MB de espacio libre
- Memoria RAM: 512 MB o superior

{

## Instalación

- Descarga el ejecutable .JAR desde la página de GitHub, o clona el repositorio utilizando una herramienta auxiliar o desde alguna consola compatible.
- 2. Asegurate de tener Java en tu sistema operativo (JDK 21 en adelante)
- 3. Abre el programa utilizando el .JAR

## Inicio del Programa

Al abrir el programa, se presentará una ventana con una barra de menús en la parte superior y una serie de opciones en el lateral derecho, además de un área de trabajo central con pestañas para los archivos que se abrirán o crearán.

#### Χ

### Menú Superior:

- 1. Editor: Espacio donde está el editor de texto, la consola de salida y las opciones del analizador (Se puede analizar 1 o varios archivos a la vez, pero si se desea un mejor análisis, al analizar únicamente un archivo se podrán visualizar las diferentes tablas y gráficas).
- 2. Tabla de Símbolos: Al analizar un archivo, se podrá visualizar la tabla de símbolos que contiene el código escrito.
- **3. Tabla de Tipos:** Tabla para visualizar los diferentes tipos de datos que se manejó a lo largo del análisis del código.
- 4. Tabla de Errores: Si en el análisis del código se encuentran errores de cualquier tipo, serán mostrados en la consola, pero también es posible visualizarlos de manera ordenada en la tabla de errores.
- 5. Abrir árbol AST: Se puede visualizar gráficamente cómo se desarrollaría el programa de ser ejecutado, al analizar un código y dar click en esta opción se podrá guardar y abrir un gráfico de dicho árbol (Se guardará en donde esté guardado el archivo ejecutable o en los archivos del programa, de ser clonado desde GitHub)
- 6. Abrir árbol AA: Al igual que con el árbol AST, este árbol se enfoca en cómo se ejecutan los subprogramas conforme el código se ejecuta (Únicamente mostrando Functions y Procedures).



#### - Pestaña "Editor"

- Pestañas de Archivos: En esta sección se puede editar y escribir código en lenguaje Pascal, teniendo la opción de crear o abrir un nuevo archivo.
- 2. Espacio de Consola: Aquí es donde se verá el resultado del análisis del código, dando un mensaje cuando no hay errores en la gramática, sintaxis y contexto. (Al momento de analizar varios archivos, cada análisis se separa por el nombre del archivo correspondiente).
- 3. Botón "Analizar(1)": El archivo actual será analizado.
- 4. Botón "Analizar(T)": Todos los archivos abiertos serán analizados.
- 5. Botón "Guardar": Se guardarán los cambios realizados en el archivo. Si no existe un archivo con ese nombre se hará una acción de "Guardar Como".
- **6. Botón "Guardar Como...":** Se guardará el archivo como una entidad nueva, a no ser que se quiere sobreescribir un archivo de texto ya existente.

{

#### Resolución de Problemas

- **Errores Léxicos:** Si el IDE detecta un error léxico (por ejemplo, caracteres no permitidos), asegúrate de que solo se estén utilizando caracteres válidos según las reglas de Pascal (letras, dígitos, operadores).
- Errores Sintácticos Para corregir errores sintácticos, revisa la estructura de tu código Pascal. Asegúrate de que las declaraciones, bloques begin-end, y demás estructuras estén correctamente formadas.
- Errores Semánticos: Si se encuentran errores semánticos, revisa el uso de variables, tipos y funciones. Por ejemplo, verifica que todas las variables están declaradas antes de usarse y que los tipos coincidan con lo que se espera en las expresiones.