



CASOS DE PRUEBA

Implementación de "Graph coloring"

Complejidad : $O(N^3)$

El código fue implementado de manera en la que el usuario pueda ser capaz de ingresar los números que desee por lo tanto se ha decidido realizar los casos de prueba de manera manual, por lo tanto se implementan capturas de algunos casos

Pruebas algoritmo

```
Nodos: 5
Ingresa los valores de la matriz de adyacencias
0 0 1 0 1
0 0 1 1 1
1 1 0 1 0
0 1 1 0 1
1 1 0 1 0

Entrada
[ 0 ] [ 0 ] [ 1 ] [ 0 ] [ 1 ]
[ 0 ] [ 0 ] [ 1 ] [ 1 ] [ 1 ]
[ 1 ] [ 1 ] [ 0 ] [ 1 ] [ 0 ]
[ 0 ] [ 1 ] [ 1 ] [ 0 ] [ 1 ]
[ 1 ] [ 1 ] [ 0 ] [ 1 ] [ 0 ]

Salida
Nodo: 0 Color asignado 1
Nodo: 1 Color asignado 1
Nodo: 2 Color asignado 2
Nodo: 3 Color asignado 3
Nodo: 4 Color asignado 2
```



Pruebas algoritmo

```
Nodos: 4
Ingresa los valores de la matriz de adyacencias
0 1 1 1
1 0 1 0
1 1 0 1
1 0 1 0

Entrada
[ 0 ] [ 1 ] [ 1 ] [ 1 ]
[ 1 ] [ 0 ] [ 1 ] [ 0 ]
[ 1 ] [ 1 ] [ 0 ] [ 1 ]
[ 1 ] [ 0 ] [ 1 ] [ 0 ]

Salida
Nodo: 0 Color asignado 1
Nodo: 1 Color asignado 2
Nodo: 2 Color asignado 3
Nodo: 3 Color asignado 2
```

```
Nodos: 4
Ingresa los valores de la matriz de adyacencias
2,1
5,2
7,5
9,6
9Solo puedes ingresar 1 ó 0, vuelve a intentarlo

Entrada
[ 0 ] [ 0 ] [ 0 ] [ 0 ]
[ 0 ] [ 0 ] [ 0 ] [ 0 ]
[ 0 ] [ 0 ] [ 0 ] [ 0 ]
[ 0 ] [ 0 ] [ 0 ] [ 0 ]

Salida
Nodo: 0 Color asignado 1
Nodo: 1 Color asignado 1
Nodo: 2 Color asignado 1
Nodo: 3 Color asignado 1
```



Pruebas algoritmo



Pruebas algoritmo