

CASOS DE PRUEBA

Implementación de "Suffix Array"

Complejidad: O (N ^3)

El código fue implementado de manera en la que el usuario pueda ser capaz de ingresar los números que desee por lo tanto se ha decidido realizar los casos de prueba de manera manual, por lo tanto se implementan capturas de algunos casos

Pruebas algoritmo

```
txt= patatas go

0 5: as
1 3: atas
2 1: atatas
3 0: patatas
4 6: s
5 4: tas
6 2: tatas
```

```
Ingresa el string: Patatas

Patatas
as
atas
atatas
s
tas
tatas
:
```



Pruebas algoritmo

```
txt= Hola Mundo
                                             go
 0 4: Mundo
 1 0: Hola Mundo
 2 5: Mundo
 3 3: a Mundo
 4 8: do
 5 2: la Mundo
 6 7: ndo
 7 9: o
 8 1: ola Mundo
 9 6: undo

⇒ sh -c make -s

      ./main
      Ingresa el string: HolaMundo
      HolaMundo
      Mundo
      aMundo
      do
      laMundo
      ndo
      0
      olaMundo
      undo
      5
```

Pruebas algoritmo

```
txt=VALORANT go

0 1: ALORANT
1 5: ANT
2 2: LORANT
3 6: NT
4 3: ORANT
5 4: RANT
6 7: T
7 0: VALORANT
```

```
> sh -c make -s
> ./main
Ingresa el string: VALORANT

ALORANT
ANT
LORANT
NT
ORANT
RANT
T
VALORANT

> ■
```



Pruebas algoritmo

```
txt=hola1234
                                             go
 0 4: 1234
 1 5: 234
 2 6: 34
 3 7: 4
 4 3: a1234
 5 0: hola1234
 6 2: la1234
 7 1: ola1234

⇒ sh -c make -s

  ./main
  Ingresa el string: Hola1234
  1234
  234
  34
  Hola1234
  a1234
  la1234
  ola1234
  5
```