



CASOS DE PRUEBA

Algoritmo Avaro y Dinámico

Complejidad : $O(n*m)$

El código fue implementado de manera en la que el usuario pueda ser capaz de ingresar los números que desee por lo tanto se ha decidido realizar los casos de prueba de manera manual, por lo tanto se implementan capturas de algunos casos

Pruebas algoritmo Avaro

```

❖ make -s
❖ ./main
*****
***** Actividad 1.3 *****
*****

Escribe el número de monedas a ingresar: 4

***** Escribe el valor de las monedas *****

Moneda 1: $1
Moneda 2: $2
Moneda 3: $5
Moneda 4: $10

Escribe el precio del producto: $11
Escribe la cantidad con la que se pagará el producto: $20

***** Menú de Algoritmos *****
1. Algoritmo de programación avara
2. Algoritmo de programación dinámica
*****

Elige el algoritmo de la solución: 1

Cambio: $9

Número mínimo de monedas de cambio del producto: 3

- Monedas que se dan de cambio -

Moneda 1: $5
Moneda 2: $2
Moneda 3: $2
❖ 
```



```
➤ ./main
*****
***** Actividad 1.3 *****
*****

Escribe el número de monedas a ingresar: 3

***** Escribe el valor de las monedas *****

Moneda 1: $2
Moneda 2: $5
Moneda 3: $10

Escribe el precio del producto: $25
Escribe la cantidad con la que se pagará el producto: $36

***** Menú de Algoritmos *****
1. Algoritmo de programación avara
2. Algoritmo de programación dinámica
*****

Elige el algoritmo de la solución: 1

Cambio: $11

En este algoritmo no existe solución
➤ █
```



Pruebas de algoritmo Dinámico:

```

*****
***** Actividad 1.3 *****
*****

Escribe el número de monedas a ingresar: 4

**** Escribe el valor de las monedas ****

Moneda 1: $1
Moneda 2: $2
Moneda 3: $5
Moneda 4: $10

Escribe el precio del producto: $11
Escribe la cantidad con la que se pagará el producto: $20

***** Menú de Algoritmos *****
1. Algoritmo de programación avara
2. Algoritmo de programación dinámica
*****

Elige el algoritmo de la solución: 2

Cambio: $9

Número mínimo de monedas de cambio del producto: 3
> █
    
```

```

*****
***** Actividad 1.3 *****
*****

Escribe el número de monedas a ingresar: 3

**** Escribe el valor de las monedas ****

Moneda 1: $2
Moneda 2: $5
Moneda 3: $10

Escribe el precio del producto: $25
Escribe la cantidad con la que se pagará el producto: $36

***** Menú de Algoritmos *****
1. Algoritmo de programación avara
2. Algoritmo de programación dinámica
*****

Elige el algoritmo de la solución: 2

Cambio: $11

Número mínimo de monedas de cambio del producto: 4
> █
    
```