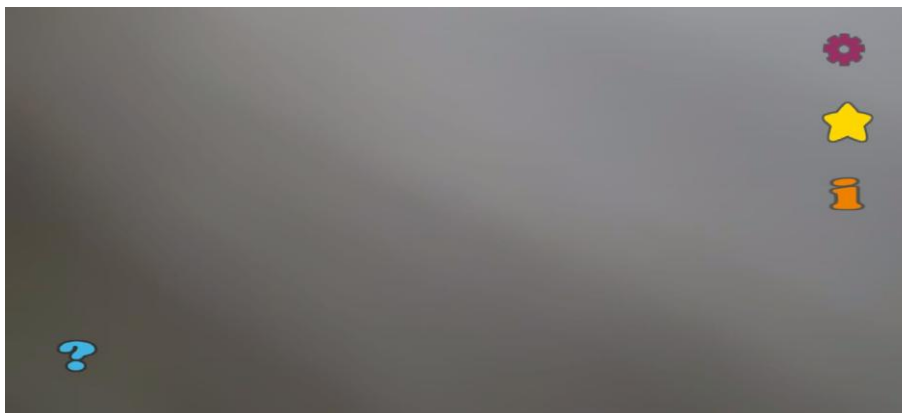


Manual de usuario

Al abrir la aplicación se presenta un aviso indicando el uso de la cámara en la aplicación, para poder empezar a interactuar con la aplicación se tiene que dar click en “Continuar”



Al dar continuar se muestra la interfaz principal de la aplicación



Para interactuar con los animales se tiene una serie de tarjetas con las imágenes de estos, los cuales son: cebra, elefante, hiena, jirafa, león y rinoceronte.

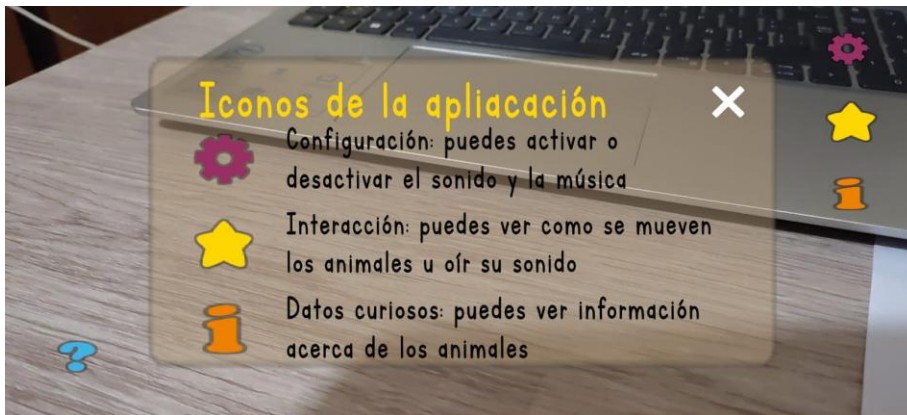
Se deben posicionar en una superficie plana frente a la cámara, lo cual facilita su identificación



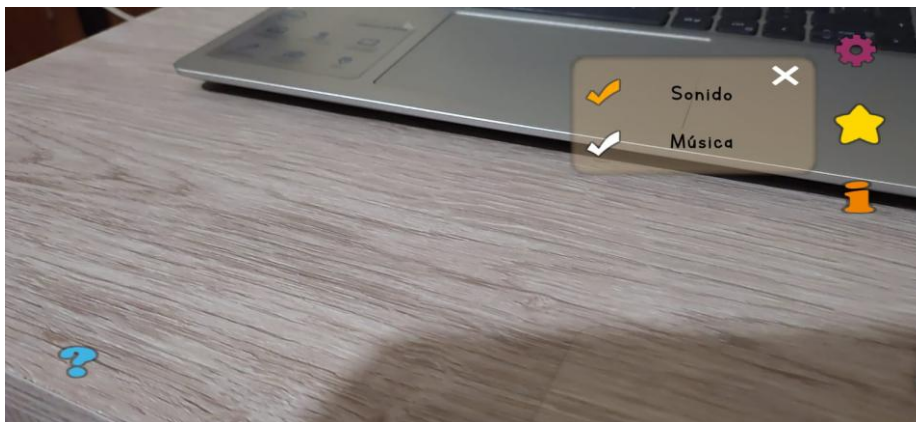
Haciendo rotar la tarjeta, se pueden ver los animales desde distintas perspectivas



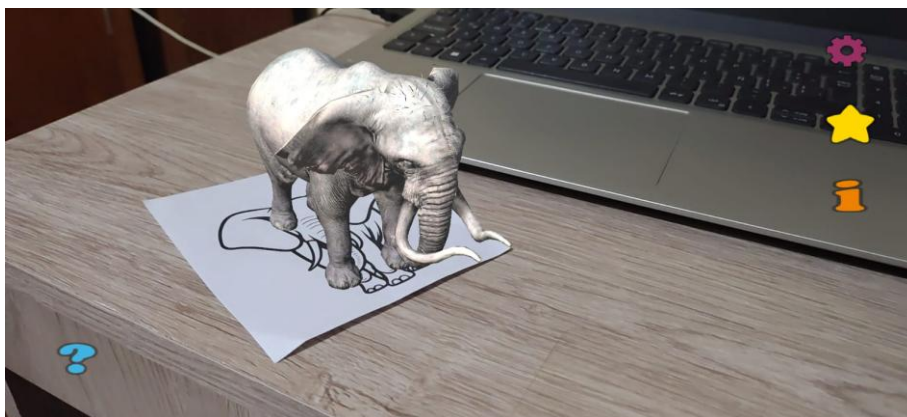
Dentro de la interfaz se encuentran varios iconos, el signo de interrogación muestra para que sirven cada uno de los botones que se tienen.



El símbolo de configuración muestra un pequeño menú en el que se puede activar y desactivar el sonido



El símbolo de estrella es para activar las animaciones o sonidos del animal en pantalla



De igual forma el botón del signo de admiración, muestra los datos curiosos de cada uno de los animales



Para salir de este tipo de pantallas emergentes se tiene que pulsar el símbolo de “X” que aparece en cada uno de los paneles

