



GOBIERNO DEL
ESTADO DE MÉXICO

MATERIA: PROGRAMACIÓN WEB
UNIDAD DE APRENDIZAJE: 2
CUATRIMESTRE: CUARTO 2421IS, 3421IS
PROFESOR: EMMANUEL TORRES SERVIN



PERIODO: SEP-DIC 2021

INGENIERÍA EN SOFTWARE

LISTA DE COTEJO DESARROLLO DE ANÁLISIS Y SOLUCIÓN DE CASOS DE ARQUITECTURA WEB

COMPETENCIA DE LA ASIGNATURA:

Desarrollar software a través de técnicas de desarrollo y con base en las especificaciones de diseño, buenas prácticas y normatividad aplicable para cumplir con los requerimientos y contribuir al aseguramiento de la calidad.

RESULTADO DE APRENDIZAJE:

Identificación y aplicación de los procesos básicos del pensamiento, utilización correcta de los procesos básicos del pensamiento.

NOMBRE DEL ALUMNO: Bello Arizmendi Monserrat

LISTA DE COTEJO DE ANÁLISIS Y SOLUCIÓN DE CASOS

	ASPECTO A EVALUAR	VALOR DEL ÍTEM	VALOR OBTENIDO
1	COMPREENSIÓN DE LA INFORMACIÓN, PROBLEMÁTICA Y COMPONENTES DEL CASO, EL ALUMNO: (ED)		
1	Desarrolla una propuesta de arquitectura web.	10	
2	Contiene normativas MOD	10	
3	Construye un programa acorde a las metodologías de desarrollo web seleccionadas.	10	
4	Contiene especificaciones MOD	10	
5	Diseño del MOD de proyecto web	10	
2	EL ALUMNO ELABORA UN PORTAFOLIO DE EVIDENCIAS A PARTIR DE UN CASO DE ESTUDIO SOBRE ARQUITECTURAS WEB: (ED, EP)		
1	El código del proyecto se encuentra en el repositorio.	10	
2	El código del programa web se encuentra realizado de manera correcta.	10	
3	Se consideran estándares y buenas prácticas.	5	
4	Cumple con los requerimientos solicitados.	10	
5	El programa es funcional.	10	
3	LA ESTRUCTURA Y PRESENTACIÓN DEL CASO RESUELTO CUMPLE CON: (EP, ED).		
1	Carátula.	2.5	
2	Redacción técnico-profesional.	2.5	
3	Ortografía correcta.	2.5	
4	Redacción clara.	2.5	
5	Presentación profesional impresa y/o electrónica.	5	
	PUNTUACIÓN OBTENIDA	110%	

COMPETENCIA ALCANZADA: _____ **CALIFICACIÓN:** 10

OBSERVACIONES GENERALES: Ninguna

NOMBRE Y FIRMA DEL EVALUADOR

NOMBRE Y FIRMA DEL ALUMNO