



PERIODO: SEP-DIC 2021

INGENIERÍA EN SOFTWARE

LISTA DE COTEJO DESARROLLO DE ANÁLISIS Y SOLUCIÓN DE CASOS DE ARQUITECTURA WEB

COMPETENCIA DE LA ASIGNATURA:

Desarrollar software a través de técnicas de desarrollo y con base en las especificaciones de diseño, buenas prácticas y normatividad aplicable para cumplir con los requerimientos y contribuir al aseguramiento de la calidad.

RESULTADO DE APRENDIZAJE:

Identificación y aplicación de los procesos básicos del pensamiento, utilización correcta de los procesos básicos del pensamiento.

NOMBRE DEL ALUMNO: Bello Arizmendi Monserrat

LISTA DE COTEJO DE ANÁLISIS Y SOLUCIÓN DE CASOS

| | ASPECTO A EVALUAR | VALOR DEL ÍTEM | VALOR OBTENIDO |
|----------|---|----------------|----------------|
| 1 | CARPETA ELECTRONICA DE PAGINA WEB DINÁMICA (ED1) | | |
| 1 | Se desarrolla correctamente | 10 | |
| 2 | Contiene Scripts | 10 | |
| 3 | Cuenta con los formularios correspondientes | 10 | |
| 4 | Contiene objetos | 10 | |
| 5 | Cuenta con el proceso de Consumo de servicios web | 10 | |
| 2 | EL ALUMNO ELABORA UN PORTAFOLIO DE EVIDENCIAS A PARTIR DE UN CASO DE ESTUDIO SOBRE ARQUITECTURAS WEB: (ED, EP) | | |
| 1 | El código del proyecto se encuentra en el repositorio. | 10 | |
| 2 | El código del programa web se encuentra realizado de manera correcta. | 10 | |
| 3 | Se consideran estándares y buenas prácticas. | 10 | |
| 4 | Cumple con los requerimientos solicitados. | 10 | |
| 5 | El programa es funcional. | 10 | |
| | PUNTUACIÓN OBTENIDA | 86 | |

COMPETENCIA ALCANZADA: _____ **CALIFICACIÓN:** 8.6

OBSERVACIONES GENERALES: Ninguna

NOMBRE Y FIRMA DEL EVALUADOR

NOMBRE Y FIRMA DEL ALUMNO