

# Contenu de la partie base de données

Vous permet de connaître le contenu du répertoire BaseDeDonnees.  
Ainsi, vous pourrai savoir où trouver les fichiers plus facilement.

**Attention :** Ce qui est important dans le répertoire BaseDeDonnees, c'est le **répertoire SQL** qui permet la mise en place de la Base de données (contient le code nécessaire pour cette mise en place).

Le répertoire test contient du code java qui nous à permit de tester le bon fonctionnement de la base de données avant de travailler avec l'équipe serveur. **(Il ne s'agit que de tests, le bon code java qui sert à notre appli se trouve dans la partie serveur).**

Ainsi, nous avons mis en place une mini application test qui nous permettait d'écrire des requêtes avec un accès JDBC pour pouvoir tester le bon fonctionnement de la base de données.

## Détaille du contenu de la partie Base de Données :

- 1) **Cinq fichiers SQL :** (Dans le dossier SQL sur le git)
  - **table.sql** : Script de création des tables de la base de données.
  - **insertion.sql** : Script permettant l'insertion dans la base de données.
  - **drop.sql** : Script permettant la suppression des tables de la base de données.
  - **procedure.sql** : Script de création des procédures stockées.
  - **dropProcedure.sql** : Script permettant la suppression des procédures stockées.
- 2) **Un fichier XML :** (Dans le dossier test/XML sur le git)
  - **plats.xml** : BDD XML pour la gestion des plats.
- 3) **Un fichier PNG :**
  - **Mcd.png** : Contient le modèle mcd de la base de données.
- 4) **Neuf fichiers JAVA + Un fichier properties :** (Dans le dossier test/javaCode sur le git)
  - **DatabaseAccessProperties.java** : Contient les méthodes permettant de récupérer id et mot de passe contenu dans BD.properties.
  - **GestionnaireClient.java** : Interroge la BDD au sujet de la clientèle.
  - **GestionnaireCommande.java** : Interroge la BDD au sujet des commandes.
  - **LectureClavier.java** : Permet de lire des entiers, chaînes de caractères, etc... au clavier.
  - **testMenuCommande.java** : Correspond au menu principal.
  - **BdAccess.java** : Permet de vérifier si l'utilisateur est enregistré dans la BD ou non. **(Ce fichier est contenu dans la partie serveur).**
  - **BD.properties** : Pour se connecter avec ses identifiants sur oracle. **(Ce fichier est contenu dans la partie serveur).**
  - **insertionClient.java** : code qui permet d'ajouter un nouveau client à la BD.
  - **suppressionClient.java** : Code qui permet de retirer un client de la BD.
  - **procedureClient.java** : Code qui permet de supprimer un client avec une procédure stockée.