

RUBRICA DE EVALUACIÓN UNIDAD 1

DATOS GENERALES DEL PROCESO DE EVALUACIÓN					
NOMBRE ESTUDIANTE:	MATRICULA:	GRUPO:			
Muñoz Rodríguez Jessica	1320114158	2823IS			
Tenorio Garcia Luis Iván	1320114181	CUATRIMESTRE:			
Vera Hernández Clara Monserrat	1319104678	8vo Cuatrimestre			
ASIGNATURA: PROGRAMACION PARA MÓVILES	•	FECHA: 06/02/2023			
NOMBRE DEL PROFESOR: EMMANUEL TORRES SERVIN					

INSTRUCCIONES

Analizá el siguiente problema y realiza una justificación con base a la selección de un sistema operativo y su entorno de de programación que se adapte a la necesidad del problema.

Juan tiene una empresa de patitos de hule, dicha empresa tiene 3 años y ya cuenta con 40 empleados, actualmente se encuentrá en crecimiento constante, sin embargo el presupuesto sigue siendo limitado para cuestiones de inversión y mejora, por lo que ha perdido control de sus empleados en ciertas areas de la empresa, por lo que Juan toma la decisión de contratar unos programadores para realizar una aplicación móvil en la cuál pueda administrar de forma general su empresa, sin embargo no tiene conocimiento alguno sobre el mundo del desarrollo de software.

Ayuda a Juan a encontrar la mejor opción para elegir como realizar su aplicación móvil.

Valor del reactivo	EXCELENTE (5)	BUENO (4)	DEFICIENTE (3)	INSUFICIENTE (2)	NO CUMPLE (0)
Documento (PDF)	El documento es entregado con todos los puntos solicitados en este documento, con el orden siguiente: Portada Indice descripción del problema Justificación de selección de sistema operativo móvil Justificación de lenguaje de programación móvil conclusión	El documento es entregado de forma incompleta haciendole falta por lo menos un requerimiento.	El documento es entregado de forma incompleta haciendole falta por lo menos dos requerimientos.	El documento es entregado de forma incompleta haciendole falta por lo menos tres requerimientos	NO ENETREGA o cumple con lo solicitado
Formato	El documento cuenta con tipografia Arial 12, interlineado 12.5 y páginado	El documento cuenta con tipografia Arial, interlineado y páginado	El documento cuenta con tipografia Arial 12, interlineado 12.5 y páginado	El documento cuenta con tipografia Arial	El documento no cuenta con lo solicitado
Repositorio	El doucmento se sube a un repositorio publico con las siguientes caracteristicas: Nombre de repositorio ejemplo: 1823IS/Rubrica_unidad_1 información en README con todos los integrantes del equipo La información de los integrantes debe estar de la siguiente forma (apellido_paterno apellido_materno_nombre matricula)	El doucmento se sube a un repositorio publico con las siguientes caracteristicas: Nombre de repositorio ejemplo: 1823IS/Rubrica_unidad_1 información en README con todos los integrantes del equipo	El doucmento se sube a un repositorio publico con las siguientes caracteristicas: • Nombre de repositorio ejemplo: 1823IS/Rubrica_unidad_1	El doucmento se sube a un repositorio publico con las siguientes caracteristicas: Nombre de repositorio	CON UN NOMBRE

Docente	NOMBRES Y FIRMAS DEL ALUMNO





8vo CUATRIMESTRE

2823IS

EMMANUEL TORRES SERVIN

RUBRICA DE EVALUACIÓN

PROGRAMACIÓN PARA MÓVILES

MUÑOZ RODRIGUES JESSICA – 1320114158

TENORIO GARCIA LUIS IVÁN – 1320114181

VERA HERNANDEZ CLARA MONSERRAT - 1319104678

06/FEBRERO/2023

Índice

DESCRIPCIÓN DE PROBLEMA	1
JUSTIFICACION DE SELECCIÓN DE SISTEMA OPERATIVO MÓVIL	7
JUSTIFICACION DE LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN MÓVIL	
CONCLUSIÓN	

DESCRIPCIÓN DE PROBLEMA

Juan tiene una empresa de patitos de hule, dicha empresa tiene 3 años y ya cuenta con 40 empleados, actualmente se encuentran en crecimiento constante, sin embargo el presupuesto sigue siendo limitado para cuestiones de inversión y mejora, por lo que ha perdido control de sus empleados en ciertas áreas de la empresa, por lo que Juan toma la decisión de contratar unos programadores para realizar una aplicación móvil en la cual pueda administrar de forma general su empresa, sin embargo no tiene conocimiento alguno sobre el mundo del desarrollo de software.

Y en este documento se vera reflejado una propuesta para la empresa de Juan, se le dará una propuesta de sistema operativo móvil y una propuesta de lenguaje de programación para poder ayudar a su problemática.

Se le desglosara claramente las propuestas para que Juan sea convencido de la propuesta que se le dará y así tome la mejor decisión para poder resolver la problemática de su empresa.

JUSTIFICACION DE SELECCIÓN DE SISTEMA OPERATIVO MÓVIL

Para la selección de sistema operativo móvil se le brinda dos opciones las cuales son, sistema operativo Android y sistema operativo IOS, ya que son los dos sistemas operativos más comunes que hay.

El equipo de desarrolladores le da la opción del sistema operativo Android, ya que es un sistema operativo fácil de manejar y por qué también es un sistema operativo el cual la mayoría de personas tiene acceso a un equipo con ese sistema operativo ya que es un poco complicado de que las personas puedan adquirir un dispositivo con el sistema operativo de IOS, debido a que sus dispositivos son un poco elevados en sus precios y convendría mas el sistema operativo Android.

Y de igual forma se le dio la propuesta del sistema operativo Android ya que en comparación con IOS es relativamente más fácil descargar aplicaciones móviles al igual que es más tolerante con las APK y el funcionamiento y configuraciones de IOS son mucho más complejas de utilizar.

El sistema operativo que se le recomienda a la empresa de Juan es Android ya que este SO es el más demandado por los usuarios, además de que es un sistema de código abierto ya que permite a los desarrolladores trabajar con responsabilidad en conjunto con los desarrolladores de Android.

Para este punto también está considerado el punto de las interfaces personalizadas ya que este sistema es altamente personalizable y así mismo facilita su uso.

También son consideradas las actualizaciones que suelen ser más sencillas y fáciles de instalar y así tener más complementos y más seguridad.

JUSTIFICACION DE LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN MÓVIL

El lenguaje que se utilizara para el sistema operativo recomendado es Java, ya que es el lenguaje de programación en primer lugar para el sistema operativo Android, también de que Android esta desarrollado mediante Java.

Java se caracteriza por su rapidez, facilidad de uso, así como su amplio abanico de posibilidades, java es un gran lenguaje de programación ideal para aplicaciones móviles como para crear softwares a medida.

Con esta breve explicación de java se esperara convencer a Juan para que acepte este lenguaje de programación, de igual forma se le darán algunos ejemplos de aplicaciones grandes que igual utilizaron java para su desarrollo, los cuales son:

- Twitter
- Netflix
- Uber
- Google Earth
- Entre otras

Así Juan vera lo grande que es Java para desarrollar aplicaciones móviles, y podrá convencerse mas de utilizar este lenguaje de programación.

Y estas son algunas ventajas de utilizar Java como lenguaje de programación móvil: Está orientado a los objetos

- Es multiplataforma
- Brinda la posibilidad de crear aplicaciones distribuidas
- Es seguro
- Es económico

De esta manera se puede convencer mas a Juan de las dos propuestas dadas para la aplicación móvil para resolver su problemática, tanto el sistema operativo, como el lenguaje de programación seleccionado.

CONCLUSIÓN

Los sistemas operativos fueron seleccionados de acuerdo a las necesidades del cliente ya que Android es el sistema operativo líder en el mercado, el único que ha logrado satisfacer las necesidades multimedia y de socialización sin embargo el sistema operativo IOS en esencia es muy similar a Android, permitiéndonos como éste instalar aplicaciones o apps, para aumentar las funcionalidades de nuestros dispositivos.

Se ocupará el lenguaje de JAVA porque tiene una gran base de código heredado y una gran colección de código fuente. Java también es fundamental en la creación de aplicaciones para Android.