

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE TECÁMAC

ALUMNA: CLARA MONSERRAT VERA HERNANDEZ

MATRICULA: 1319104678

PROGRAMACIÓN CLIENTE-SERVIDOR

1522IS

1ER PARCIAL

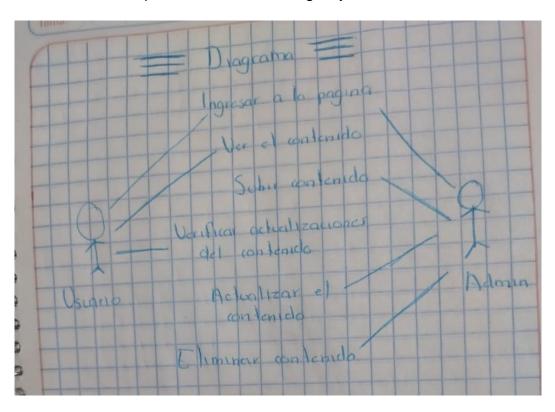
UNIDAD 1

*Comunicación de dispositivos de red y las arquitecturas

Es un marco para la especificación de los componentes físicos de una red y de su organización funcional y configuración, sus procedimientos y principios operacionales, así como los protocolos de comunicación utilizados en su funcionamiento.

* Diagrama de componentes

Los diagramas de componentes UML representan las relaciones entre los componentes individuales del sistema mediante una vista de diseño estática. Pueden ilustrar aspectos de modelado lógico y físico.



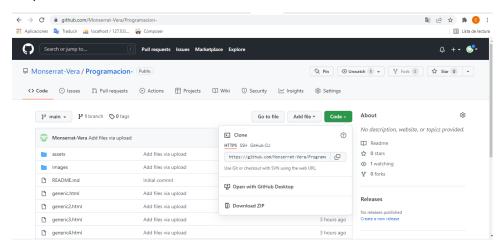
*Cuadro comparativo entre los modelos IAAS, PAAS, SAAS y Cliente/Servidor

Modelos	definición	ejemplos
IAAS	ofrece a las empresas los recursos de computación que necesitan para alojar, construir y operar sus servicios	Amazon Web Services
PAAS	proporciona un entorno en el que los desarrolladores pueden construir y desplegar aplicaciones	Google App Engine Bungee Connect
SAAS	distribuye software a usuarios y empresas a través de Internet	
cliente/servidor	es una red de comunicaciones en la	correo electrónico de un ISP para enviar, recibir y

cual los clientes están conectados a un servidor, en el que se centralizan los diversos recursos y aplicaciones con que se cuenta; y que los pone a disposición de los clientes	
•	
cada vez que estos son	
solicitados.	

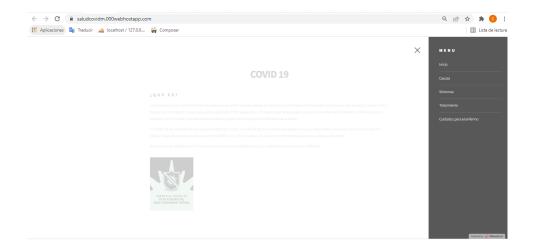
La siguiente pagina esta basada en el nuevo virus Covid-19 ya que se necesita tener la información suficiente para que las personas conozcan acerca de la enfermedad, así mismo sepan como cuidarse y conozcan las medidas de prevención .

Repositorio:



Pagina:





LISTA DE COTEJO: CASOS DE ESTUDIO ASIGNADO POR EL PROFESOR

COMPETENCIA DE LA ASIGNATURA:

Diseñar software mediante el diagnóstico de los requerimientos, en la teoría de los diseños de software, metodologías de modelado, estructuración de datos, interfaces para su desarrollo y validación, considerando estándares y normatividad aplicable para determinar la representación técnica del software cumpliendo con las necesidades del cliente.

RESULTADO DE APRENDIZAJE:

Identificación y aplicación de los procesos básicos del pensamiento, utilización correcta de los procesos básicos del pensamiento.

NOMBRE DEL ALUMNO: CLARA MONSERRAT VERA HERNANDEZ

	ASPECTO A EVALUAR	VAL OR DEL	VALO R OBTENI
		ITEM	DO
1	COMPRENSIÓN DE LA INFORMACIÓN, PROBLEMATICA Y COMPONENTES DEL CASO, EL ALUMNO: (ED)		
1	Reconoce la comunicación de dispositivos de red y las arquitecturas		
2	Realiza el Diagrama de componentes de la arquitectura Cliente/Servidor	10	
3	Cuadro comparativo entre los modelos IAAS, PAAS, SAAS y Cliente/Servidor	10	
4	Presenta una propuesta técnica de arquitectura Cliente/Servidor contemplando los modelos de cómputo en la nube.	10	
2	EL ALUMNO ELABORA UN PORTAFOLIO DE EVIDENCIAS A PARTIR DE UN CASO DE ESTUDIO SOBRE ARQUITECTURAS WEB: (ED, EP)		
1	Crea un Repositorio	5	
2	El código del programa web se encuentra realizado de manera correcta.	10	
3	Se consideran estándares y buenas prácticas.	5	
4	Cumple con los requerimientos solicitados.	10	
5	El programa es funcional.	10	
3	LA ESTRUCTURA Y PRESENTACIÓN DEL CASO RESUELTO CUMPLE CON: (EP, ED).		
1	Carátula.	2. 5	
2	Índice de contenido.	2. 5	
3	Respeto por el formato sugerido para la resolución del caso.	2. 5	
4	Redacción técnico-profesional.	2. 5	
5	Ortografía correcta.	2. 5	
6	Redacción clara.	2. 5	
7	Presentación profesional impresa y/o electrónica según lo estipulado por el profesor	5	
	PUNTUACIÓN OBTENIDA	10 0 %	