

# 모듈

# 모듈

---

## 모듈

- 파이썬 코드를 작성한 후 파일로 저장하면
- 다른 코드에서도 이 파일의 변수, 함수, 클래스를 불러와 이용할 수가 있음
- 파이썬에서는 코드가 저장된 파일을 모듈(Module)이라 함
- 코드를 작성할 때 이미 만들어진 모듈을 활용하면 코드를 효과적으로 작성할 수 있음

# 모듈을 사용하는 이유

---

## 모듈을 사용하는 이유

- 파이썬에서 모듈은 상수, 변수, 함수, 클래스를 포함하는 코드가 저장된 파일
- 모듈은 다른 모듈에서도 불러서 실행할 수도 있고
- 파이썬(혹은 IPython) 콘솔이나 주피터 노트북에서 불러서 실행할 수 있음

# 모듈을 사용하는 이유

---

## 모듈을 사용하는 이유

- 모듈로 나누면 코드 작성과 관리가 쉬워 짐
  - 어느 정도 규모가 큰 프로그램을 작성할 경우 파일 하나에 전체 코드를 구현하지 않고  
가능별로 나눈 후에 여러 파일에서 해당 기능의 코드를 구현
  - 하나의 코드 파일에서는 해당 기능의 구현에만 신경 쓰면 되므로 코드 작성과 관리가  
편해짐
- 이미 작성된 코드를 재사용할 수 있음
- 공동작업이 편리해 짐

# 모듈을 사용하는 이유

---

## 모듈을 사용하는 이유

- 모듈로 나누면 코드 작성과 관리가 쉬워 짐
- 이미 작성된 코드를 재사용할 수 있음
  - 특정 프로그램을 만들기 위해 작성한 모듈은 다른 코드들 만들 때도 활용할 수 있음
  - 특정 기능을 구현한 모듈은 다른 프로그램을 작성할 때 재사용할 수 있음
  - 코드를 다시 만들지 않아도 되니 코드를 빨리 작성할 수 있음
  - 자신이 만든 모듈뿐 아니라 다른 사람이 만든 모듈도 사용할 수 있음
- 공동작업이 편리해 짐

# 모듈을 사용하는 이유

---

## 모듈을 사용하는 이유

- 모듈로 나누면 코드 작성과 관리가 쉬워 짐
- 이미 작성된 코드를 재사용할 수 있음
- 공동작업이 편리해 짐
  - 규모가 큰 프로그램을 만들 때는 일반적으로 여러 사람이 같이 작업을 진행
  - 공동으로 프로그램을 만들 때는 전체 프로그램을 모듈별로 설계하고 개인별로 나누어 코딩한 후 전체 모듈을 통합
  - 모듈별로 구분해 코드를 작성 하면 자신이 맡은 모듈만 신경 쓰면 되므로 공동 작업으로 인한 복잡성이 줄고 효율은 높아짐

# 모듈 생성 및 호출

---

## 모듈 생성 및 호출

- 모듈을 만들고 호출하고 활용하는 방법
- 모듈은 파이썬 코드가 저장된 파일
- 모듈 이름은 확장자(.py)를 제외한 파일 이름
- 파일로 저장된 모듈을 활용하려면 모듈이 저장된 위치(경로)에서 파이썬 (혹은 IPython) 콘솔 혹은 주피터 노트북을 실행해서 코드를 작성하거나 파이썬 코드 파일을 실행하면 됨
- 모듈이 저장된 위치(경로)를 지정하는 것(모듈과 같은 위치(경로)에 있지 않더라도 모듈을 수행)

# 모듈 생성 및 호출

---

## 모듈 만들기

- 모듈을 만드는 방법
- 코드를 '모듈이름.py'로 저장
- 내장 마술 명령어(magic command)인 '%%writefile'을 이용해 코드를 파일로 저장
  - 코드 셀의 코드를 파이썬 코드 파일로 저장하기 ( %%writefile [-a] file.py )
  - 저장된 파이썬 코드 파일을 불러오기 ( %%load file.py )
  - 파이썬 코드 파일 실행하기 ( %%run file.py )



# 모듈 생성 및 호출

---

## 모듈 만들기

- 모듈을 작성해서 작업 폴더에 저장

```
[ ] %%writefile my_first_module.py
    # File name: my_first_module.py

    def my_function():
        print("This is my first module.")
```

- 파일이 잘 생성됐는지 확인

```
[ ] !cat my_first_module.py
```

# 모듈 생성 및 호출

---

## 모듈 불러오기

- 생성된 모듈을 사용하는 방법
- 모듈은 import를 이용

import 모듈명

- 모듈을 임포트한 후에는 '모듈명.변수', '모듈명.함수()', '모듈명.클래스()'와 같은 형식으로 모듈에서 정의한 내용을 사용

# 모듈 생성 및 호출

---

## 모듈 불러오기

- 만든 모듈(my\_first\_module)을 불러서 모듈의 함수를 실행

```
[ ] import my_first_module  
  
    my_first_module.my_function()
```

- 만든 my\_first\_module 모듈을 'import 모듈명'으로 불러왔고
- 모듈의 함수는 '모듈명.함수()'로 실행

# 모듈 생성 및 호출

## 모듈 불러오기

- my\_area 모듈을 생성
- 모듈에서 square\_area()함수는 변의 길이를 입력 받아 정사각형의 넓이를 반환하며, circle\_area()함수는 반 지름의 길이를 입력 받아 원의 넓이를

반환

```
[ ] %%writefile my_area.py
    # File name: my_area.py

    PI = 3.14
    def square_area(a): # 정사각형의 넓이 반환
        return a ** 2

    def circle_area(r): # 원의 넓이 반환
        return PI * r ** 2
```

# 모듈 생성 및 호출

## 모듈 불러오기

- 생성한 my\_area 모듈을 import로 불러온 후 my\_area 모듈에 있는 변수와 함수

```
[ ] import my_area      # 모듈 불러오기

print('pi =', my_area.PI) # 모듈의 변수 이용
print('square area =', my_area.square_area(5)) # 모듈의 함수 이용
print('circle area =', my_area.circle_area(2))
```

- 모듈을 불러온 이후에 '모듈명.변수', '모듈명.함수()'의 형식으로 모듈 내의 변수와 함수를 호출

# 모듈 생성 및 호출

---

## 모듈 불러오기

- 불러온 모듈에서 사용할 수 있는 변수, 함수, 클래스를 알고 싶다면

'dir(모듈명)'을 이용

```
[ ] dir(my_area)
```

- my\_area 모듈에서 정의한 변수 PI와 함수 circle\_area()와 square\_area()가 있음

# 모듈을 불러오는 다른 형식

---

## 모듈 불러오기

- 모듈의 내용 바로 선언
- 모듈 내의 변수와 함수를 호출하기 위해 'import 모듈명'으로 모듈을 불러와 '모듈명.변수', '모듈명.함수()'와 같은 형식을 이용하였음
- 이 경우 모듈 내에서 정의한 내용을 호출하기 위해 계속해서 모듈명을 써야 하므로 코드를 작성할 때 불편함

# 모듈을 불러오는 다른 형식

---

## 모듈 불러오기

- 모듈 내에 있는 변수와 함수, 그리고 클래스를 '모듈명.' 없이 '변수', '함수()', '클래스()'처럼 직접 호출해서 이용할 수 있음

`from 모듈명 import 변수명`

`from 모듈명 import 함수명`

`from 모듈명 import 클래스명`



# 모듈을 불러오는 다른 형식

## 모듈 불러오기

- `from 모듈명 import 변수명` 형식으로 모듈에서 변수를 바로 불러와서 사용

```
[ ] from my_area import PI # 모듈의 변수 바로 불러오기  
  
    print('pi =', PI) # 모듈의 변수 이용
```

- 모듈 함수를 `'from 모듈명 import 함수명'` 형식으로 바로 불러서 사용

```
[ ] from my_area import square_area  
    from my_area import circle_area  
  
    print('square area =', square_area(5)) # 모듈의 함수 이용  
    print('circle area =', circle_area(2))
```

# 모듈을 불러오는 다른 형식

---

## 모듈 불러오기

- 모듈의 변수와 함수를 이용하기 위해 'from 모듈명 import 변수명'과 'from 모듈명 import 함수명' 으로 필요한 변수와 함수 개수만큼 각각 선언해서 이용
- 'from 모듈명 import 변수명/함수명/클래스명'은 하나만 선언할 수 있는 것이 아니라 콤마(,)로 구분해서 여러 개를 선언할 수 있음

# 모듈을 불러오는 다른 형식

## 모듈 불러오기

- 불러오려는 변수와 함수를 콤마를 이용해 여러 개 선언해서 이용

```
[ ] from my_area import PI, square_area, circle_area

print('pi =', PI) # 모듈의 변수 이용
print('square area =', square_area(5)) # 모듈의 함수 이용
print('circle area =', circle_area(2))
```

# 모듈을 불러오는 다른 형식

## 모듈 불러오기

- 모듈의 모든 변수, 함수, 클래스를 바로 모듈명 없이 바로 이용

`from 모듈명 import *`

- 'from 모듈명 import \*' 형식으로 선언해서 모듈 내의 모든 변수, 함수, 클래스를 불러옴

```
[ ] from my_area import *
```

```
print('pi =', PI) # 모듈의 변수 이용
```

```
print('square area =', square_area(5)) # 모듈의 함수 이용
```

```
print('circle area =', circle_area(2))
```

# 모듈을 불러오는 다른 형식

## 모듈 불러오기

- 모듈의 모든 변수, 함수, 클래스를 바로 모듈명 없이 바로 이용

`from 모듈명 import *`

- 'from 모듈명 import \*' 형식으로 선언해서 모듈 내의 모든 변수, 함수, 클래스를 불러옴

```
[ ] from my_area import *
```

```
print('pi =', PI) # 모듈의 변수 이용
```

```
print('square area =', square_area(5)) # 모듈의 함수 이용
```

```
print('circle area =', circle_area(2))
```

# 모듈을 불러오는 다른 형식

---

## 모듈 불러오기

- 'from 모듈명 import \*' 형식으로 선언하는 방법은 '모듈명.'을 쓰지 않고 모듈 내의 변수, 함수, 클래스를 사용할 수 있어서 편리하기는 하지만 모듈을 두 개 이상 이용할 때는 주의가 필요

# 모듈을 불러오는 다른 형식

## 모듈 불러오기

- o my\_module1과 my\_module2 모듈을 작성

```
[ ] %%writefile my_module1.py
    # File name: my_module1.py

    def func1():
        print("func1 in my_module1 ")

    def func2():
        print("func2 in my_module1 ")
```

```
[ ] %%writefile my_module2.
    # File name: my_module2.py

    def func2():
        print("func2 in my_module2 ")

    def func3():
        print("func3 in my_module2 ")
```

# 모듈을 불러오는 다른 형식

---

## 모듈 불러오기

- 모듈 `my_module1`에는 `func1` 함수와 `func2` 함수가 있고
- 모듈 `my_module2`에는 `func2` 함수와 `func3` 함수가 있음
- 함수 `func2`는 `my_module1` 에도 있고 `my_module2`에도 있음
- `my_module1`과 `my_module2`를 'from 모듈명 import \*' 방법을 이용해 각 모듈의 함수를 불러온다면 모듈 `my_module1`과 모듈 `my_module2`에 공통으로 있는 `func2`는 어떤 것이 실행될까?



# 모듈을 불러오는 다른 형식

## 모듈 불러오기

```
[ ] from my_module1 import *  
    from my_module2 import *  
  
    func1()  
    func2()  
    func3()
```

- 코드는 오류 없이 잘 수행
- 모듈 my\_module1과 모듈 my\_module2에만 각각 존재하는 func1과 func3은 불러오는데 문제가 없음
- 모듈 my\_module1 과 모듈 my\_module2에 모두 있는 func2 함수를 호출하면 나중에 선언해서 불러온 모듈의 함수가 호출됨

# 모듈을 불러오는 다른 형식

## 모듈 불러오기

- 모듈 선언 순서와는 반대로 'from my\_module2 import \*'를 'from my\_module1 import \*'보다 먼저 선언하고 코드를 실행

```
[ ] from my_module2 import *  
    from my_module1 import *  
  
    func1()  
    func2()  
    func3()
```

- func2()를 호출했을 때 이번에는 my\_module1 모듈에서 함수를 불러온 것을 알 수 있음

# 모듈을 불러오는 다른 형식

---

## 모듈명을 별명으로 선언

- 'import 모듈명' 형식으로 모듈을 선언해서 이용할 경우
- '모듈명.변수', '모듈명.함수()', '모듈명.클래스()'와 같은 형식으로 모듈에서 정의한 내용을 불러오는데 코드에서 매번 모듈명을 입력하기가 번거로움.
- 특히 모듈명이 길다면 입력이 더욱 번거로울 것
- 'from 모듈명 import \*' 방법으로 선언해서 '모듈명.'을 생략할 수도 있지만 여러 모듈을 임포트할 경우에는 주의가 필요

# 모듈을 불러오는 다른 형식

---

## 모듈명을 별명으로 선언

- 모듈명에 새로운 이름{별명}을 붙이면 해결

`import 모듈명 as 별명`

- 코드를 작성할 때 '모듈명.변수', '모듈명.함수()', '모듈명.클래스()' 대신 '별명.변수', '별명.함수()', '별명.클래스()'처럼 지정 할 수 있음

# 모듈을 불러오는 다른 형식

---

## 모듈명을 별명으로 선언

- 모듈뿐 아니라 변수명, 함수명, 클래스명도 별명을 붙일 수 있음

from 모듈명 import 변수명 as 별명

from 모듈명 import 함수명 as 별명

from 모듈명 import 클래스명 as 별명

- 변수명, 함수명, 클래스명 대신 별명으로 이용할 수 있음

# 모듈을 불러오는 다른 형식

## 모듈명을 별명으로 선언

- 모듈을 불러올 때 모듈명 대신 별명을 사용

```
[ ] import my_area as area # 모듈명(my_area)에 별명(area)을 붙임

print('pi =', area.PI) # 모듈명 대신 별명 이용
print('square area =', area.square_area(5))
print('circle area =', area.circle_area(2))
```

- 모듈의 변수나 함수를 부를 때 모듈명 my\_area 대신 별명인 area를  
이용

# 모듈을 불러오는 다른 형식

## 모듈명을 별명으로 선언

- 'from 모듈명 import 변수명/함수명/클래스명 as 별명'

```
[ ] from my_area import PI as pi
    from my_area import square_area as square
    from my_area import circle_area as circle

    print('pi =', pi) # 모듈 변수의 별명 이용
    print('square area =', square(5)) # 모듈 함수의 별명 이용
    print('circle area =', circle(2))
```

- 모듈 my\_area의 내의 변수 PI의 이름을 pi로, 함수 이름 square\_area와 circle\_area를 각각 square와 circle로 별명을 붙이고 코드에서 별명을 이용

# 모듈을 실행하는 경우

---

## 모듈을 직접 실행하는 경우와 임포트한 후 실행하는 경우

- 'import 모듈명'로 불러온 후에 모듈과 관련된 코드를 실행해야 결과를 확인
- 모듈을 만들 때는 함수나 클래스가 잘 작성됐는지 확인하기 위해 모듈 내에서 함수나 클래스를 직접 호출



# 모듈을 실행하는 경우

## 모듈을 직접 실행하는 경우와 임포트한 후 실행하는 경우

- my\_module\_test1 모듈에는 입력된 숫자를 출력하는 함수가 있음
- 함수가 잘 작성됐는지 확인하기 위해 모듈 안에서 함수를 호출 했음

```
[ ] %%writefile my_module_test1.py
    # File name: my_module_test1.py

    def func(a):
        print("입력 숫자:", a)

    func(3)
```

- 저장된 모듈을 실행

```
[ ] %run my_module_test1.py
```

# 모듈을 실행하는 경우

## 모듈을 직접 실행하는 경우와 임포트한 후 실행하는 경우

- my\_module\_test1 모듈에는 입력된 숫자를 출력하는 함수가 있음
- 함수가 잘 작성됐는지 확인하기 위해 모듈 안에서 함수를 호출 했음

```
[ ] %%writefile my_module_test1.py
    # File name: my_module_test1.py

    def func(a):
        print("입력 숫자:", a)

    func(3)
```

- 저장된 모듈을 실행

```
[ ] %run my_module_test1.py
```

# 모듈을 실행하는 경우

## 모듈을 직접 실행하는 경우와 임포트한 후 실행하는 경우

- 모듈을 사용하기 위해 임포트하면 어떻게 될까요?

```
[ ] import my_module_test1
```

- 'import 모듈명'을 통해 모듈을 불러오면 모듈 내의 코드를 실행됨
- 'import my\_module\_test1'를 수행하면 my\_module\_test1 모듈의 코드가 수행
- my\_module\_test1 모듈 내 코드에서 func(3)는 작성한 함수가 잘 실행되는지를 확인하기 위해 작성해 놓은 것이지 모듈을 임포트할 때 실행하기 위해 작성한 코드가 아님

# 모듈을 실행하는 경우

---

## 모듈을 직접 실행하는 경우와 임포트한 후 실행하는 경우

- 모듈을 마지막으로 저장 할 때는 테스트를 위해 작성한 코드는 삭제
- 테스트를 위해 작성한 코드를 일일이 삭제하는 것은 번거로움
- 모듈을 테스트하기 위해 직접 수행하는 경우와 임포트해서 사용하는 경우를 구분

# 모듈을 실행하는 경우

## 모듈을 직접 실행하는 경우와 임포트한 후 실행하는 경우

- 모듈을 직접 수행하는 경우와 임포트해서 이용하는 경우를 구분해 사용

```
if __name__ == "__main__":
```

〈직접 수행할 때만 실행되는 코드〉

- 코드를 모듈 파일에서 직접 수행하느냐 아니면 임포트해서 사용하느냐에 따라 코드를 다르게 수행
- 같은 모듈에서 코드를 직접 수행할 때만 'if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_" :  
' 안의 코드가 실행되고
- 임포트해서 사용하면 수행되지 않음

# 모듈을 실행하는 경우

## 모듈을 직접 실행하는 경우와 임포트한 후 실행하는 경우

- 모듈의 테스트 코드를 수정한 후에 'my\_module\_test2.py'로 저장

```
[ ] %%writefile my_module_test2.py
    # File name: my_module_test2.py

    def func(a):
        print("입력 숫자:",a)

    if __name__ == "__main__":
        print("모듈을 직접 실행")
        func(3)
        func(4)
```

- 'my\_module\_test2.py' 파일을 실행

```
[ ] %run my_module_test2.py
```

# 모듈을 실행하는 경우

## 모듈을 직접 실행하는 경우와 임포트한 후 실행하는 경우

- my\_module\_test2 모듈을 임포트

```
[ ] import my_module_test2
```

- 실행 결과를 보면 아무것도 출력되지 않음
- 'if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_" : ' 내에 작성한 코드는 임포트한 경우에는 실행되지 않기 때문

# 모듈을 실행하는 경우

## 모듈을 직접 실행하는 경우와 임포트한 후 실행하는 경우

- 모듈에서 코드를 직접 수행하는 경우와 임포트해서 사용하는 경우를 구분해서 코드를 실행하기 위한 구조

```
if __name__ == "__main__":
```

< 직접 수행할 때만 실행되는 코드 >

```
else:
```

< 임포트됐을 때만 실행되는 코드 >



# 모듈을 실행하는 경우

## 모듈을 직접 실행하는 경우와 임포트한 후 실행하는 경우

- my\_moulde\_test3.py로 저장

```
[ ] %%writefile my_module_test3.py
    # File name: my_module_test3.py

    def func(a):
        print("입력 숫자:",a)

    if __name__ == "__main__":
        print("모듈을 직접 실행")
        func(3)
        func(4)
    else:
        print("모듈을 임포트해서 실행")
```

- 저장된 모듈을 직접 실행

```
[ ] %run my_module_test3.py
```

# 모듈을 실행하는 경우

## 모듈을 직접 실행하는 경우와 임포트한 후 실행하는 경우

- my\_module\_test3 모듈을 임포트

```
[ ] import my_module_test3
```

- 모듈을 임포트했을 때 출력된 결과를 보면 해당 모듈을 임포트한 경우에만 실행하게 만든 코드만 실행
- if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_" : ~ else' 구조를 이용하면
- 모듈을 직접 실행하는 경우와 임포트해서 실행하는 경우를 구분해서 코드를 실행

# 내장 모듈

---

## 모듈을 직접 실행하는 경우와 임포트한 후 실행하는 경우

- 임의로 숫자(난수)를 발생시키는 random 모듈,
- 날짜 및 시간 관련 처리할 수 있는 datetime 모듈 ,
- 연도/월/주 등 달력과 관련된 처리를 할 수 있는 calendar 모듈을 이용하는 방법
- 파이썬 표준 라이브러리에 관해 설명 한 사이트

<https://docs.python.org/3.9/library/>

# 내장 모듈

---

## 난수 발생 모듈

- 코드에서는 정해진 숫자가 아닌 실행할 때마다 임의의 숫자를 사용해야 할 때가 있음
- 임의의 숫자를 난수(random number)
- 파이썬에서는 random 모듈을 이용해 난수를 만들 수 있음
- random 모듈을 이용하려면 'import random'으로 random 모듈을 먼저 불러온 후에 random 모듈의 함수를 이용

```
import random
```

```
random.random모듈함수()
```

# 내장 모듈

---

## 난수 발생 모듈

- random 모듈에서 0~1 사이의 임의의 실수를 발생시키는 random()

함수

```
[ ] import random  
  
    random.random()
```

- 'import random'으로 random 모듈을 불러왔고
- 'random.random()'으로 0~1 사이의 실수중에서 임의의 숫자를 생성

# 내장 모듈

---

## 난수 발생 모듈

- `random`은 모듈명이고 `random()`은 `random` 모듈의 함수
- `random.random()`를 실행할 때마다 다른 값이 출력
- `random.random()` 코드를 실행하면 결과가 다를 것(난수를 발생시키는 함수의 특징)

# 내장 모듈

---

## 난수 발생 모듈

- random은 모듈명이고 random()은 random 모듈의 함수
- random.random()를 실행할 때마다 다른 값이 출력
- random.random() 코드를 실행하면 결과가 다를 것
- 난수를 발생시키는 함수의 특징

# 내장 모듈

## 난수 발생 모듈

### o random 모듈의 함수와 사용

Random 모듈의 함수	설명	사용 예
random()	$0.0 \leq \text{실수} < 1.0$ 범위의 임의의 실수를 반환	random.random()
randint(a,b)	$a \leq \text{정수} \leq b$ 의 범위의 임의의 정수를 반환	random, randint(1, 6)
randrange([start,] stop[,step])	range([start,] stop [,step])에서 임의의 정수를 반환	random.randrange(0, 10, 2)
choice(seq)	공백이 아닌 시퀀스(seq)에서 임의의 항목을 반환	random.choice([1,2,3])
sample(population,k)	시퀀스로 이뤄진 모집단(population)에서 중복되지 않는 k개의 인자를 반환	random.sample([1,2,3,4,5], 2)



# 내장 모듈

## 난수 발생 모듈

- 특정 범위의 정수 안에서 임의의 정수를 발생시키려면 randint() 함수를 이용
- 숫자가 1에서 6까지 있는 주사위 두 개를 던져서 두 개의 숫자가 임의로 나오게 하려함

```
[ ] import random

dice1 = random.randint(1,6) # 임의의 정수가 생성됨
dice2 = random.randint(1,6) # 임의의 정수가 생성됨
print('주사위 두 개의 숫자: {0}, {1}'.format(dice1, dice2))
```

# 내장 모듈

---

## 난수 발생 모듈

- randrange() 함수
- 정해진 범위 안에서 특정 수만큼 차이가 나는 정수를 발생시킬 때 이용

```
[ ] import random  
  
    random.randrange(0,11,2)
```

- 0 ~ 10(11-1) 범위의 임의의 짝수가 발생한 것

# 내장 모듈

## 난수 발생 모듈

- 홀수를 발생시킬 때나 10단위로 숫자를 발생시킬 때도 이용

```
[ ] import random

num1 = random.randrange(1, 10, 2) # 1 ~ 9(10-1) 중 임의의 홀수 선택
num2 = random.randrange(0, 100, 10) # 0 ~ 99(100-1) 중 임의의 10의 단위 숫자 선택
print('num1: {0}, num2: {1}'.format(num1, num2))
```

# 내장 모듈

## 난수 발생 모듈

- 시퀀스(리스트, 튜플) 데이터에서 임의의 항목을 하나 선택할 때 이용할 수 있는 `choice()` 함수
- 선택할 수 있는 메뉴 전체를 리스트 변수로 지정한 후 `choice()` 함수를 실행해 나온 임의 결과를 선택

```
[ ] import random
```

```
menu = ['비빔밥', '된장찌개', '볶음밥', '불고기', '스파게티', '피자', '탕수육']  
random.choice(menu)
```

- 리스트에서 임의의 항목 하나를 선택

# 내장 모듈

---

## 난수 발생 모듈

- 여러 항목을 임의로 선택하려면 어떻게 할까요?
- 이때 사용하는 것이 `sample()` 함수
- 시퀀스(리스트, 튜플)로 이뤄진 모집단 데이터에서 정해진 숫자만큼 임의의 인자를 중복 없이 선택하고 싶을 때 사용

# 내장 모듈

---

## 난수 발생 모듈

- `sample()` 함수를 이용해 모집단(리스트 데이터)에서 지정한 개수만큼 중복 없이 임의의 인자를 반환

```
[ ] import random  
  
    random.sample([1, 2, 3, 4, 5], 2) # 모집단에서 두 개의 인자 선택
```

# 내장 모듈

---

## 날짜 및 시간 관련 처리 모듈

- 날짜와 시간을 다룰 수 있는 파이썬 내장 모듈인 `datetime` 모듈
- `datetime` 모듈에는 날짜를 표현하는 `date` 클래스, 시간을 표현하는 `time` 클래스, 날짜와 시간을 표현하는 `datetime` 클래스
- `datetime` 모듈을 이용하려면 먼저 `'import datetime'`으로 `datetime` 모듈을 불러와야 함
- `datetime` 모듈을 불러온 후에는 클래스에서 객체를 생성해 이용하는 방법이 있고 각 클래스의 클래스 메서드를 이용하는 방법

# 내장 모듈

---

## 날짜 및 시간 관련 처리 모듈

- datetime 모듈의 각 클래스에서 객체를 생성해 이용하는 방법

```
import datetime
```

```
date_obj = datetime.date(year, month, day)
```

```
time_obj = datetime.time(hour, minute, second)
```

```
datetime_obj = datetime.datetime(year, month, day, hour,  
minute, second)
```



# 내장 모듈

---

## 날짜 및 시간 관련 처리 모듈

- 생성한 객체를 이용해 각 클래스의 속성을 이용
- date 클래스에는 year, month, day의 속성이 있으며 time 클래스에는 hour, minute, second의 속성이 있음
- datetime 클래스는 date 클래스라 time 클래스의 모든 속성이 있음

# 내장 모듈

---

## 날짜 및 시간 관련 처리 모듈

- 내장 모듈 datetime을 이용하는 다른 방법은 객체를 생성하지 않고  
각 클래스의 클래스 메서드를 이용 하는 것

```
import datetime
```

```
date_var = datetime.date.date_classmethod()
```

```
time_var = datetime.time.time_classmethod()
```

```
datetime_var = datetime.datetime.datetime_classmethod()
```

- 클래스 메서드를 이용하는 경우에도 각 클래스의 속성은 그대로 이용

# 내장 모듈

---

## 날짜 및 시간 관련 처리 모듈

- date 클래스, time 클래스, datetime 클래스를 이용하는 방법
- 날짜를 표현하는 date 클래스

```
[ ] import datetime  
  
    set_day = datetime.date(2021, 8, 2)  
    print(set_day)
```

# 내장 모듈

---

## 날짜 및 시간 관련 처리 모듈

- date 객체를 생성할 때 인자로 연도, 월, 일을 입력할 수 있음
- 생성된 date 객체는 print()로 입력한 날짜를 출력
- 연도, 월, 일을 각각 구하려면 date 클래스의 속성(year, month, day)을 이용

```
[ ] print(' {0} / {1} / {2} '.format(set_day.year, set_day.month, set_day.day ))
```

# 내장 모듈

## 날짜 및 시간 관련 처리 모듈

- datetime 모듈의 date 객체는 타입이 date로 그 객체끼리 빼기 연산을 할 수 있음
- 빼기 연산에서 앞의 객체의 날짜가 뒤의 객체의 날짜보다 더 나중이면 결과 날짜가 양수로 나오고 더 먼저이면 결과 날짜가 음수로 나옴
- 빼기 연산을 수행한 후에 결과의 데이터 타입은 timedelta로 바뀜

```
[ ] import datetime

day1 = datetime.date(2021, 4, 1)
day2 = datetime.date(2021, 7, 10)
diff_day = day2 - day1
print(diff_day)
```

# 내장 모듈

## 날짜 및 시간 관련 처리 모듈

- 빼기 연산을 수행한 후 데이터 타입이 어떻게 변경되는지 보기 위해 `type()` 함수를 이용
- 앞에서 생성한 객체와 빼기 연산을 한 결과의 데이터 타입을 확인

```
[ ] type(day1)
```

```
[ ] type(diff_day)
```

- `date` 데이터 타입이 빼기 연산을 수행한 후에는 `timedelta` 데이터 타입으로 변경

# 내장 모듈

## 날짜 및 시간 관련 처리 모듈

- 앞의 두 날짜차이 계산에서 날짜만 출력하려면 `timedelta` 클래스 속성인 `days`를 이용

```
[ ] print("** 지정된 두 날짜의 차이는 {}일입니다. **".format(diff_day.days))
```

- `datetime` 모듈의 `date` 클래스에는 오늘 날짜를 반환하는 클래스 메서드인 `today()`를 제공
- 오늘 날짜를 확인(클래스 메서드 `today()`는 인자 없이 호출)

```
[ ] import datetime  
  
    print(datetime.date.today())
```

# 내장 모듈

---

## 날짜 및 시간 관련 처리 모듈

- 오늘과 특정 날짜의 차이를 알려면 빼기 연산을 수행

```
[ ] import datetime

today = datetime.date.today()
special_day = datetime.date(2020, 12, 31)
print(special_day - today)
```



# 내장 모듈

## 날짜 및 시간 관련 처리 모듈

- 시간(시각)과 관련된 처리할 수 있는 time 클래스
- time 클래스에서 객체를 생성할 때 시, 분, 초를 인자로 입력

```
[ ] import datetime  
  
    set_time = datetime.time(15, 30, 45)  
    print(set_time)
```

- time 클래스의 속성(hour, minute, second)을 이용해 시, 분, 초를 각각 출력

```
[ ] print('{0}:{1}:{2}'.format(set_time.hour, set_time.minute, set_time.second))
```

# 내장 모듈

## 날짜 및 시간 관련 처리 모듈

- 날짜와 시간을 모두 다룰 수 있는 datetime 클래스

```
[ ] import datetime

set_dt = datetime.datetime(2021, 8, 2, 10, 20, 0)
print(set_dt)
```

- import datetime'의 datetime은 모듈 이름이고
- datetime()은 datetime 모듈 안에 있는 클래스 이름
- 모듈 이름과 클래스 이름이 같아서 혼동될 수 있는데 다른 것이니 사용할 때 주의

# 내장 모듈

---

## 날짜 및 시간 관련 처리 모듈

- datetime 클래스의 경우에도 속성을 이용해 연, 월, 일, 시, 분, 초를 각각 수행

```
[ ] print('날짜 {0}/{1}/{2}'.format(set_dt.year, set_dt.month, set_dt.day))  
    print('시각 {0}:{1}:{2}'.format(set_dt.hour, set_dt.minute, set_dt.second))
```

# 내장 모듈

---

## 날짜 및 시간 관련 처리 모듈

- 현재 시각을 구하려면 `datetime` 클래스의 클래스 메서드인 `now()`를 이용

```
[ ] import datetime  
  
    now = datetime.datetime.now()  
    print(now)
```

- `now()`로 얻은 결과는 오늘 날짜(연, 월, 일)와 현재 시각(시, 분, 초)
- 초는 소수점 이하의 초까지 반환

# 내장 모듈

## 날짜 및 시간 관련 처리 모듈

- 각 클래스의 속성을 이용해 날짜와 시간을 출력했지만 날짜 및 시간 출력 양식을 지정해 출력

```
[ ] print("Date & Time: {:%Y-%m-%d, %H:%M:%S} ".format(now))
```

- %Y, %m, %d는 각각 연도, 월, 일을 나타내고 %H, %M, %S는 각각 시, 분, 초를 나타냄
- 이 값들은 '{: }' 안에 있어야 하며 일부만 사용할 수도 있음

# 내장 모듈

## 날짜 및 시간 관련 처리 모듈

- 날짜와 시각을 각각 출력

```
[ ] print("Date: {%Y, %m, %d}".format(now))  
    print("Time: {%H/%M/%S}".format(now))
```

- 'date' 클래스의 객체와 마찬가지로 'datetime' 클래스의 객체도 빼기 연산을 할 수 있음

- 현재 날짜 및 시각과 특정일의 날짜 및 시각의 차이를 구하기

```
[ ] now = datetime.datetime.now()  
    set_dt = datetime.datetime(2020, 12, 1, 12, 30, 45)  
  
    print("현재 날짜 및 시각:", now)  
    print("차이:", set_dt - now)
```

# 내장 모듈

## 날짜 및 시간 관련 처리 모듈

- datetime 모듈의 객체를 'import 모듈명'을 수행한 후에 사용했지만
- 'from 모듈명 import 클래스명' 방법을 이용하면
- 모듈명 없이 바로 클래스 이름이나 클래스 메서드 이름으로 이용할 수

있음

```
[ ] from datetime import date, time, datetime
```

```
    print(date(2021, 7, 1))
```

```
[ ] print(date.today())
```

```
[ ] print(time(15, 30, 45))
```

```
[ ] print(datetime(2021, 2, 14, 18, 10, 50))
```

```
[ ] print(datetime.now())
```

# 내장 모듈

---

## 달력 생성 및 처리 모듈

- 파이썬 내장 모듈인 calendar 모듈을 이용해 다양한 형태로 달력을 생성해 출력하고 날짜와 관련된 정보(연도, 월, 주)를 구하는 방법
- calendar 모듈은 달력과 관련된 클래스와 함수를 제공



# 내장 모듈

## 달력 생성 및 처리 모듈

### o calendar 모듈의 주요 함수의 사용법

calendar 모듈의 함수	설명	사용 예
Calendar(year [,m=3])	지정된 연도(year)의 전체 달력을 문자열로 반환(기본 형식은 3개의 열)	calendar.calendar(2021)
Month(year, month)	지정된 연도(year)와 월(month)의 달력을 문자열로 반환	calendar.month(2021,8)
Monthrange(year, month)	지정된 연도(year)와 월(month)의 시작 요일과 일수 반환. 요일의 경우 0(월요일) ~ 6(일요일) 사이의 숫자로 반환	calendar.monthrange(2021,8)
firstweekday()	달력에 표시되는 주의 첫 번째 요일값을 반환. 기본값으로는 월요일(0)로 지정됨	calendar.firstweekday()
setfirstweekday(weekday)	달력에 표시되는 주의 첫 번째 요일을 지정	calendar.setfirstweekday(6)
Weekday(year, month, day)	지정된 날짜[연도(year), 월(month), 일(day)]의 요일을 반환	calendar.weekday(year, month, day)
Isleap(year)	지정된 연도(year)가 윤년인지를 판단해 윤 년이면 True를, 아니면 False를 반환	calendar.isleap(2020)

# 내장 모듈

## 달력 생성 및 처리 모듈

### o calendar 모듈의 주요 요일 지정 상수

요일	요일 지정 상수	숫자로 표시
월요일	calendar.MONDAY	0
화요일	calendar.TUESDAY	1
수요일	calendar.WEDNESDAY	2
목요일	calendar.THURSDAY	3
금요일	calendar.FRIDAY	4
토요일	calendar.SATURDAY	5
일요일	calendar.SUNDAY	6

# 내장 모듈

---

## 달력 생성 및 처리 모듈

- calendar 모듈을 이용하려면 먼저 'import calendar'로 모듈을 불러와야 함
- calendar() 함수를 이용해 지정한 연도의 전체 달력을 출력하는 방법

```
[ ] import calendar  
  
    print(calendar.calendar(2021))
```

- calendar() 함수의 기본적인 달력 출력 양식은 달을 3열로 출력

# 내장 모듈

## 달력 생성 및 처리 모듈

- 달의 출력 양식을 변경하고 싶다면 `calendar()` 함수에 'm=숫자' 인자를 추가
- 달력 출력 형식을 4열로 지정

```
[ ] print(calendar.calendar(2021, m=4))
```

- 지정한 연도의 특정 월만 표시하려면 `month()` 함수를 이용

```
[ ] print(calendar.month(2021,9))
```

# 내장 모듈

## 달력 생성 및 처리 모듈

- 연도와 월을 지정해 그달 1일이 시작하는 요일과 그달의 날짜 수를 알고 싶다면 `monthrange()` 함수를 이용

```
[ ] calendar.monthrange(2021,2)
```

- 결과로 두 개의 숫자가 반환
- 첫 번째 숫자는 해당 월의 1일의 요일에 해당하는 숫자{월요일 ~ 일요일을 의미하는 0~ 6 중 하나가 반환됨}
- 두 번째 숫자는 해당 월의 날짜 수

# 내장 모듈

---

## 달력 생성 및 처리 모듈

- 출력된 달력을 보면 일주일의 시작 요일이 월요일인 것을 알 수 있음
- 달력에서 일주일의 시작 요일을 구하려면 `firstweekday()` 함수를 실행

```
[ ] calendar.firstweekday()
```

- 결과로 0이 출력돼 달력에서 일주일의 시작 요일이 월요일로 지정됨

# 내장 모듈

---

## 달력 생성 및 처리 모듈

- 시작 요일을 지정하려면 `setfirstweekday(weekday)` 함수를 이용
- 시작 요일을 일요일로 지정하려면 `weekday` 에는 6(혹은 `calendar.SUNDAY`)을 입력
- `setfirstweekday (calendar.SUNDAY)` 로 달력에서 일주일의 시작 요일을 일요일로 바꾸고 달력을 출력

```
[ ] calendar.setfirstweekday(calendar.SUNDAY)
    print(calendar.month(2021,8))
```

# 내장 모듈

---

## 달력 생성 및 처리 모듈

- calendar 모듈 함수는 weekday() 함수
- 해당 날짜의 요일을 반환

```
[ ] print(calendar.weekday(2021, 8, 1))
```

- isleap(year) 함수를 이용해 어떤 연도가 윤년인지를 확인

```
[ ] print(calendar.isleap(2020))  
    print(calendar.isleap(2021))
```

- 출력 결과에서 2020년은 윤년인 것을 알 수 있음



# 패키지

---

## 패키지

- 파이썬에서 모듈은 코드가 저장된 파일
- 어떤 기능을 구현할 때 하나의 모듈로 구성하 기보다는 여러 개의 모듈로 구현하는 경우가 많음
- 여러 모듈을 체계적으로 모아서 꾸러미로 관리하면 편리
- 파이썬에서는 이런 꾸러미를 패키지(Package)
- 파이썬 패키지는 여러 모듈을 폴더로 묶어서 계층적으로 관리
- 복잡하고 규모가 큰 프로그램을 작성할 때는 각 모듈을 묶어서 패키지로 만들면 좀 더 효율적으로 코드를 관리

# 패키지

---

## 패키지의 구조

- 파이썬 패키지는 폴더 구조로 돼 있으며 각 폴더에는 '\_\_init\_\_.py'라는 특별한 파일
- '\_\_init\_\_.py' 파일은 해당 폴더가 패키지의 일부인 것을 알려주는 역할
- '\_\_init\_\_.py' 파일은 패키지를 초기화하는 코드를 넣을 수도 있고 아무 코드도 없는 빈 파일일 수도 있음
- 패키지를 만들 때 '\_\_init\_\_.py' 파일이 없어도 되지만 하위 호환성을 고려하면 '\_\_init\_\_.py'파일을 포함하는 것이 좋음

# 패키지

---

## 패키지의 구조

- imread 모듈에는 pngread() 함수와 jpgread() 함수를 만듦

```
[ ] %%writefile image/io_file/imread.py
    # File name: imread.py

    def pngread():
        print("pngread in imread module")

    def jpgread():
        print("jpgread in imread module")
```

# 패키지

---

## 패키지 사용하기

- 패키지 모듈을 이용하려면 'import 패키지 내 모듈명'으로 선언
- 패키지명에서 시작해 모듈명까지 구분하기 위해 패키지명, 폴더명, 모듈명 사이에 온점(.)을 입력
- 패키지 폴더 안에 바로 모듈이 있다면 'import 패키지명.모듈명'으로 모듈을 호출
- 패키지와 모듈 사이에 폴더가 있다면 'import 패키지명.폴더명.모듈명'으로 모듈을 호출

# 패키지

## 패키지 사용하기

- 패키지에서 모듈 내의 함수를 호출하는 방법

```
[ ] import image.io_file.imread # image 패키지 io_file 폴더의 imread 모듈 импорт  
  
image.io_file.imread.pngread() # imread 모듈 내의 pngread() 함수 호출  
image.io_file.imread.jpgread() # imread 모듈 내의 jpgread() 함수 호출
```

# 패키지

---

## 패키지 사용하기

- 'from A import B' 형식을 이용하면 패키지 안에 있는 모듈 내 함수를 더 간단하게 호출
- 첫 번째 방법은 'from A import B'에서
- A에는 '패키지명[폴더명]'을 입력하고
- B에는 사용할 모듈명을 입력

```
[ ] from image.io_file import imread  
  
    imread.pngread()  
    imread.jpgread()
```

# 패키지

---

## 패키지 사용하기

- 'from A import B'에서 A에는 '패키지명[.폴더명].모듈명'을 입력하고  
B는 사용할 함수명을 입력

```
[ ] from image.io_file.imread import pngread  
  
pngread()
```

# 패키지

## 패키지 사용하기

- imread 모듈의 모든 함수를 바로 부으려면 'from 패키지명[폴더명].

모듈명 import \*'를 이용

```
[ ] from image.io_file.imread import *  
  
    pngread()  
    jpgread()
```

- 'from 패키지명[폴더명].모듈명 import \*'를 이용



# 패키지

---

## 패키지 사용하기

- 전체 함수를 임포트한 후에는 모듈 내의 모든 함수를 바로 불러서 이용할 수 있음

```
[ ] from image.io_file.imread import pngread, jpgread  
  
    pngread()  
    jpgread()
```

# 패키지

## 패키지 사용하기

- 패키지의 모듈 안에 있는 변수, 함수, 클래스에도 별명을 붙일 수 있음
- 모듈 내의 함수에 별명을 붙여서 호출

```
[ ] from image.io_file.imread import pngread as pread
    from image.io_file.imread import jpgread as jread

    pread()
    jread()
```

# 정리

---

## 정리

- 모듈이 무엇인지 살펴보고 모듈의 생성 방법과 활용법
- 파이썬 내장 모듈인 난수 발생 모듈(random)
- 날짜 및 시간 관련 모듈(datetime), 달력 관련 모듈(calendar)의 사용법
- 패키지의 구조와 생성 및 사용 방법