



กลุ่มที่ : 1 รหัสนักศึกษา : 63010229 นาย ชินกฤต ปิ่นคล้าย กล็อก วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

```
Testcase student: #1/4 1

Enter Input : E 10,E 20,E 30,E 40,D,D

Add 10 index is 0

Add 20 index is 1

Add 30 index is 2

Add 40 index is 3

Pop 10 size in queue is 3

Pop 20 size in queue is 2

Number in Queue is : ['30', '40']

Enter Input : E 10,E 20,E 30,E 40,D,D

Add 10 index is 0

Add 20 index is 1

Add 30 index is 2

Add 40 index is 3

Pop 10 size in queue is 3

Pop 20 size in queue is 2

Number in Queue is : ['30', '40']
```

```
Testcase student: #2/4 2

Enter Input: E 10,E 20,E 30,E 40,D,E 50,E 60,D,D,D,D,D

Add 10 index is 0

Add 20 index is 1

Add 30 index is 2

Add 40 index is 3

Add 40 index is 3

Pop 10 size in queue is 3

Add 50 index is 3

Add 60 index is 4

Add 60 index is 4

Add 60 index is 4

Add 60 index is 4
```

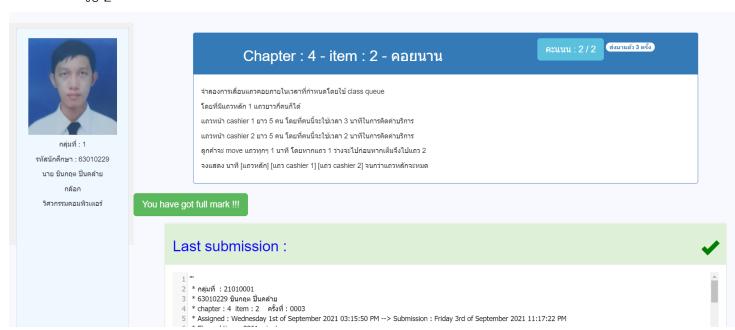


กลุ่มที่ : 1 รหัสนักศึกษา : 63010229 นาย ชินกฤต ปิ่นคล้าย กล้อก วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

Testcase student: #4/4 4

```
Enter Input: D,E 99,D,D,E 88,D,D,E 12,E 13,E 86
-1
Add 99 index is 0
Pop 99 size in queue is 0
-1
Add 88 index is 0
Pop 88 size in queue is 0
-1
Add 88 index is 0
Pop 88 size in queue is 0
-1
Add 12 index is 0
Add 13 index is 1
Add 86 index is 2
Number in Queue is: ['12', '13', '86']

Enter Input: D,E 99,D,D,E 88,D,D,E 12,E 13,E 86
-1
Add 99 index is 0
Pop 99 size in queue is 0
-1
-1
Add 88 index is 0
Pop 88 size in queue is 0
-1
Add 12 index is 0
Add 13 index is 1
Add 86 index is 2
Number in Queue is: ['12', '13', '86']
```



Number of testcase: 3

Testcase student: #2/3.2



นาย ชินกถต ปั่นคล้าย กล๊อก วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

# Testcase student: #1/3 1

```
กลุ่มที่ : 1
รหัสนักศึกษา : 63010229
 นาย ชินกฤต ปั่นคล้าย
```

```
กล๊อก
วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
```

```
Testcase student: #2/3 2
```



กลุ่มที่ : 1
รหัสนักศึกษา : 63010229
นาย ชินกฤต ปิ่นคล้าย
กล็อก
วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

# Testcase student: #3/3 3



Enter people : A_is_stand_for_amazing
1 ['_', 'i', 's', '_', 's', 't', 'a', 'n', 'd', '_', 'f', 'o', 'r', '_', 'a', 1 ['_', 'i', 's', '_', 's', 't', 'a', 'n', 'd', '_', 'f', 'o', 'r', '_', 'a',
'a', 'z', 'i', 'n', 'g'] ['A'] []
2 ['i', 's', '_', 's', 't', 'a', 'n', 'd', '_', 'f', 'o', 'r', '_', 'a', 'm', 2 ['i', 's', '_', 's', 't', 'a', 'n', 'd', '_', 'f', 'o', 'r', '_', 'a', 'm',
'z', 'i', 'n', 'g'] ['A', ' '] []
3 ['s', '_', 's', 't', 'a', 'n', 'd', '_', 'f', 'o', 'r', '_', 'a', 'm', 'a', 3 ['s', '_', 's', 't', 'a', 'n', 'd', '_', 'f', 'o', 'r', '_', 'a', 'm', 'a',
'i', 'n', 'g'] ['A', ' ', 'i'] []
4 [' ', 's', 't', 'a', 'n', 'd', ' ', 'f', 'o', 'r', ' ', 'a', 'm', 'a', 'z', 4 [' ', 's', 't', 'a', 'n', 'd', ' ', 'f', 'o', 'r', ' ', 'a', 'm', 'a', 'z',
'n', 'g'] [' ', 'i', 's'] []
5 ['s', 't', 'a', 'n', 'd', ' ', 'f', 'o', 'r', ' ', 'a', 'm', 'a', 'z', 'i', 5 ['s', 't', 'a', 'n', 'd', ' ', 'f', 'o', 'r', ' ', 'a', 'm', 'a', 'z', 'i',
'g'] ['_', 'i', 's', '_'] []
6 [ˈtˈ, ˈaˈ, ˈnˈ, ˈdˈ, ˈ_', ˈfˈ, ˈoˈ, ˈrˈ, ˈ_', ˈaˈ, ˈmˈ, ˈaˈ, ˈzˈ, ˈiˈ, ˈnˈ, [6 [ˈtˈ, ˈaˈ, ˈnˈ, ˈdˈ, ˈ_', ˈfˈ, ˈoˈ, ˈrˈ, ˈ_', ˈaˈ, ˈmˈ, ˈaˈ, ˈzˈ, ˈiː, ˈnˈ,
['', 'i', 's', '', 's'] []
7 ['a', 'n', 'd', '_', 'f', 'o', 'r', '_', 'a', 'm', 'a', 'z', 'i', 'n', 'g'] 7 ['a', 'n', 'd', '_', 'f', 'o', 'r', '_', 'a', 'm', 'a', 'z', 'i', 'n', 'g']
['i', 's', ' ', 's', 't'] []
3 ['n', 'd', '_', 'f', 'o', 'r', '_', 'a', 'm', 'a', 'z', 'i', 'n', 'g'] ['i']8 ['n', 'd', '_', 'f', 'o', 'r', '_', 'a', 'm', 'a', 'z', 'i', 'n', 'g'] ['i'
's', ' ', 's', 't'] ['a']
ə[ˈdˈ, ˈˈ, ˈfˈ, ˈoˌ, ˈrˈ, ˈˈ, ˈaˈ, ˈmˈ, ˈaˈ, ˈzˈ, ˈiˈ, ˈnˈ, ˈgˈ] [ˈiˈ, ˈsˈ]9 [ˈdˈ, ˈˈ, ˈfˈ, oʻ, ˈrˈ, ˈˈ, ˈaˈ, ˈmˈ, ˈaˈ, ˈz', ˈiˈ, ˈnˈ, ˈgˈ] [ˈiˈ, ˈsˈ
'_, 's', 't'] ['a', 'n']
10 ['_', 'f', 'o', 'r', '_', 'a', 'm', 'a', 'z', 'i', 'n', 'g'] ['s', '_', 's 10 ['_', 'f', 'o', 'r', '_', 'a', 'm', 'a', 'z', 'i', 'n', 'g'] ['s', '_', 's
'e', 'd'] ['n']
11 ['f', 'o', 'r', '_', 'a', 'm', 'a', 'z', 'i', 'n', 'g'] ['s', '_', 's', 't  11 ['f', 'o', 'r', '_', 'a', 'm', 'a', 'z', 'i', 'n', 'g'] ['s', '_', 's', 't
'd'] ['n', '_']
12 ['o', 'r', '_', 'a', 'm', 'a', 'z', 'i', 'n', 'g'] ['s', '_', 's', 't', 'd 12 ['o', 'r', '_', 'a', 'm', 'a', 'z', 'i', 'n', 'g'] ['s', '_', 's', 't', 'd
(25.46)
13 ['r', ' ', 'a', 'm', 'a', 'z', 'i', 'n', 'g'] [' ', 's', 't', 'd', 'o'] [' [13 ['r', ' ', 'a', 'm', 'a', 'z', 'i', 'n', 'g'] [' ', 's', 't', 'd', 'o'] ['



กลุ่มที่: 1
รหัสนักศึกษา: 63010229
นาย ชินกฤต ปิ่นคล้าย
กล็อก
วิศวกรรมคอมพิวเตอร์



You have got full mark !!!

# Last submission:



กลุ่มที่ : 1
รหัสนักศึกษา : 63010229
นาย ชินกฤต ปิ่นคล้าย
กลัอก
วิศวกรรมคอมพิวเตอร์



Testcase student: #1/3 1



กลุ่มที่: 1
รหัสนักศึกษา: 63010229
นาย ชินกฤต ปิ่นคล้าย
กล็อก
วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

# Number of testcase: 3

Testcase student: #2/3 2



กลุ่มที่ : 1 รหัสบักศึกษา : 63010229 นาย ชินกฤต ปิ่นคล้าย กล็อก วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

# Testcase student: #2/3 2

```
Enter code,hint: hiMf_jNcfGilhcha,n
['n']
['n', 'o', 's']
['n', 'o', 's', 'l', 'e']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm', 'o', 'e', 'n']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm', 'o', 'e', 'n']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm', 'o', 'e', 'n']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm', 'o', 'e', 'n']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm', 'o', 'e', 'n']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm', 'o', 'e', 'n']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm', 'o', 'e', 'n']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm', 'o', 'e', 'n']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm', 'o', 'e', 'n']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm', 'o', 'e', 'n']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm', 'o', 'e', 'n']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm', 'o', 'e', 'n']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm', 'o', 'e', 'n']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm', 'o', 'e', 'n']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm', 'o', 'e', 'n']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm', 'o', 'e', 'n', 'i']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm', 'o', 'e', 'n', 'i']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm', 'o', 'e', 'n', 'i']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm', 'o', 'e', 'n', 'i']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm', 'o', 'e', 'n', 'i']
['n', 'o', 's', 'l', 'e', 'e', 'p', 't', 'i', 'l', 'm', 'o', 'e', '
```



กลุ่มที่ : 1
รหัสนักศึกษา : 63010229
นาย ชินกฤต ปิ่นคล้าย
กล็อก
วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

# Testcase student: #3/3 3



```
Enter code, hint: AforY((/,I
['I', 'n']
['I', 'n', 'w']
['I', 'n', 'w', 'z']
['I', 'n', 'w', 'z', 'a']
['I', 'n', 'w', 'z', 'a', 'e']
['I', 'n', 'w', 'z', 'a', 'e', 'e']
['I', 'n', 'w', 'z', 'a', 'e', 'e', 'e', 'e']
```

Page rendered in 0.1330 seconds. Codelgniter Version 3.1.2 Sun Sep 5 10:31:0



กลุ่มที่: 1
รหัสนักศึกษา: 63010229
นาย ชินกฤต ปิ่นคล้าย
กล็อก
วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

# Chapter : 4 - item : 4 - เดาใจไว้แล้วว่าเธอรัก ฉันแบบที่ฉันรัก

สมมติว่านักศึกษาแอบชอบคนๆหนึ่งอยู่ โดยที่นักศึกษาและคนๆนั้นจะมีกิจกรรมและสถานที่ที่ไปแตกต่างกันในแต่ละวัน ให้นักศึกษาเขียนไปรแกรมที่จะหาว่าสิ่งที่นักศึกษาและคนๆนั้นทำในแต่ละวันจะทำให้ได้คบกันหรือไม่ <u>โดยใช้ Queue</u>

 กิจกรรม
 สถานที่

 0 = กินย้าง(Eat)
 0 = ร้านอนทาง(ClassR.)

 1 = เดินเกม(Game)
 1 = ห้องเรียน(ClassR.)

 2 = ทำโจทษ์ datastruc(Leam)
 2 = ห้างสรรามที่สำหัญ(SuperM.)

 3 = ดูหนัง(Movie)
 3 = บ้าน(Home)

โดยการรับ Input จะประกอบด้วย

กิจกรรม:สถานที่(ของนักศึกษาและของคนๆนั้น) โดยในแต่ละวันจะคั่นด้วยเครื่องหมาย ,

เช่น วันที่ 1 นักศึกษาไปกินจ้าวที่ร้านอาหาร และ คนๆนั้นไปนั่งทำโจทย์ datastone ที่ร้านอาหาร วันที่ 2 นักศึกษาไปเล่นเกมที่บ้าน และ คนๆนั้นไปลูหนังที่ท้างสรรทสินค้า

\*\*\*มีการคิดคะแนนดังนี้\*\*\*

- กิจกรรมเดียวกันแต่คนละสถานที่ +1
- สถานที่เคียวกันแต่ทำกิจกรรมต่างกัน +2



กลุ่มที่ : 1 รหัสนักศึกษา : 63010229 นาย ชินกฤต ปิ่นคล้าย กล็อก วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

## You have got full mark !!!

# Last submission:



# Number of testcase: 5

### Testcase student: #1/5

กลุ่มที่ : 1 รหัสนักศึกษา : 63010229 นาย ขินกฤต ปิ่นคล้าย กล็อก วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

# Number of testcase: 5

#### Testcase student: #1/5

Enter Input: 0:0 2:0,1:3 3:3,2:1 2:1

My Queue = 0:0, 1:3, 2:1

Your Queue = 2:0, 3:3, 2:1

My Activity:Location = Eat:Res., Game:Home, Learn:ClassR.

Your Activity:Location = Learn:Res., Movie:Home, Learn:ClassR.

Yes! You're my love! : Score is 8.

Enter Input : 0:0 2:0,1:3 3:3,2:1 2:1 My Queue = 0:0, 1:3, 2:1

Your Queue = 2:0, 3:3, 2:1

My Activity:Location = Eat:Res., Game:Home, Learn:ClassR.

Your Activity:Location = Learn:Res., Movie:Home, Learn:ClassR.

Yes! You're my love! : Score is 8.

คะแนน: 2/2

# Testcase student: #2/5



Enter Input : 2:1 2:1
My Queue = 2:1
Your Queue = 2:1
My Activity:Location = Learn:ClassR.
Your Activity:Location = Learn:ClassR.
Umm.. It's complicated relationship! : Score is 4.



กลุ่มที่ : 1 รหัสนักศึกษา : 63010229 นาย ชินกฤต ปิ่นคล้าย กล๊อก

#### Testcase student: #3/5

Enter Input: 0:1 2:3,3:2 3:2
My Queue = 0:1, 3:2
Your Queue = 2:3, 3:2
My Activity:Location = Eat:ClassR., Movie:SuperM.
Your Activity:Location = Learn:Home, Movie:SuperM.
No! We're just friends. : Score is -1.

Enter Input: 0:1 2:3,3:2 3:2
My Queue = 0:1, 3:2
Your Queue = 2:3, 3:2
My Activity:Location = Eat:ClassR., Movie:SuperM.
Your Activity:Location = Learn:Home, Movie:SuperM.
No! We're just friends. : Score is -1.

#### Testcase student: #4/5



We're just friends. : Score is -7.

Enter Input : 3:3 1:3,0:0 1:1,2:2 3:3,0:3 0:1

My Queue = 3:3, 0:0, 2:2, 0:3

Your Queue = 1:3, 1:1, 3:3, 0:1

My Activity:Location = Movie:Home, Eat:Res., Learn:SuperM., Eat:Home

Your Activity:Location = Game:Home, Game:ClassR., Movie:Home, Eat:ClassR.

No! We're just friends. : Score is -7.



กลุ่มที่ : 1 รหัสนักศึกษา : 63010229 นาย ชินกฤต ปั่นคล้าย กล๊อก วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

### Testcase student: #4/5



Enter Input : 3:3 1:3,0:0 1:1,2:2 3:3,0:3 0:1

My Queue = 3:3, 0:0, 2:2, 0:3 Your Queue = 1:3, 1:1, 3:3, 0:1

My Activity:Location = Movie:Home, Eat:Res., Learn:SuperM., Eat:Home Your Activity:Location = Game:Home, Game:ClassR., Movie:Home, Eat:ClassR.

Enter Input : 3:3 1:3,0:0 1:1,2:2 3:3,0:3 0:1

My Queue = 3:3, 0:0, 2:2, 0:3

Your Queue = 1:3, 1:1, 3:3, 0:1

My Activity:Location = Movie:Home, Eat:Res., Learn:SuperM., Eat:Home

Your Activity:Location = Game:Home, Game:ClassR., Movie:Home, Eat:ClassR.

No! We're just friends. : Score is -7.

#### Testcase student: #5/5



This testcase is hidden.



กลุ่มที่ : 1 รหัสนักศึกษา : 63010229 นาย ชินกถต ปั่นคล้าย กล๊อก วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

# Chapter: 4 - item: 5 - Color Crush 2

ส่งมาแล้ว 10 ครั้ง

C<mark>rush คืออะไร</mark> : Color Crush จะเป็นเกมที่นำสีมาเรียงต่อกัน โดยสีจะหายไปก็ต่อเมื่อมีการเรียงสีเหมือนกันครบ 3 อัน เช่น ABBBA -> AA เนื่องจาก B เรียงติดกัน 3 ตัวทำให้ระเบิดหายไปโดยที่สีจะมีทั้งหมด 26 สี และจะถกแทนด้วย A - Z ถ้าหากมีการเรียงกันแบบ ABBBAA -> Empty เนื่องจาก ถ้าหาก B ระเบิด A(BBB)AA -> AAA จะ เห็นว่า A ก็เรียงกันอีก 3 ตัวทำให้เกิดการระเบิดขึ้นอีกครั้งหนึ่ง และถ้าหากมีการเรียงกันแบบ AAAA -> A เนื่องจากมีการเรียงกัน 3 ตัว (AAA)A ทำให้เหลือ A 1 ตัว

เ<mark>นื้อเรื่อง</mark> : หลังจากที่กฤษฎาได้เล่นเกม Color Crush ก็ได้ไปเห็นโฆษณาว่า บริษัทที่ได้สร้าง Color Crush มีแผนการที่จะสร้างเกม Color Crush 2 ขึ้นมา กฤษฎาจึงได้สมัคร เข้าไปร่วมทีมในการสร้างเกม Color Crush 2 ซึ่งเกมนี้จะมีกิมมิคที่แตกต่างออกไป คือการที่จะมี 2 ฝั่ง คือ ฝั่งปกติกับฝั่งโลกกระจก โดยฝั่งโลกกระจกจะเกิดการระเบิดก่อน ซึ่งการ ระเบิดของฝั่งโลกกระจกจะไม่ใช่ระเบิดแล้วหายไปเลย แต่จะเป็นระเบิดแล้วกลายเป็น ITEM ไว้สำหรับขัดขวางการระเบิดของฝั่งปกติ หลังจากที่ฝั่งโลกกระจกเกิดการระเบิดครบ แล้ว ก็จะเป็นคิวของฝั่งปกติ ซึ่งถ้าหากผึ้งปกติมีการเรียงกันของลีที่จะทำให้เกิดการระเบิด ในเสี้ยวรินาทีนั้นก่อนที่จะเกิดการระเบิดของฝั่งปกติ ITEM สำหรับขัดขวางการระเบิด ของฝั่งโลกกระจก จะมาคั่นระหว่างระเบิดลูกที่ 2 กับ ลูกที่ 3 (อาจจะทำให้เกิดการระเบิดเหมือนเดิมได้ถ้าหาก ระเบิดนั้นเป็นสีเดียวกัน แต่ถ้าเป็นคนละสีก็จะทำให้ไม่เกิดการระเบิด ขึ้น) โดยระเบิดอาจจะเกิดการระเบิดซ้อนๆกันเรื่อยๆได้จะเป็น Empty เช่น ถ้าหากฝั่งปกดิมีระเบิดเรียงแบบนี้ AAAAA และฝั่งโลกกระจกมีระเบิดแบบนี้ AAA ถ้าหากฝั่งปกติระเบิด ธรรมดา 1 ที่จะเหลือแค่ AA แต่ถ้าหากฝั่งโลกกระจกมาขัดขวาง จะกลายเป็น AA(A)AAAA ก็จะเกิดระเบิด 2 ที่ทำให้ระเบิดฝั่งปกติเป็น Empty

อธิบายรูปแบบ Input ของ Test\_Case\_1 : ผึงปกติจะมีระเบิดเรียงดังนี้ -> AAABBBCDEE ฝั่งโลกกระจกจะมีระเบิดเรียงดังนี้ -> HHH โดยฝั่งโลกกระจกจะมีระเบิด H ที่เป็น ITEM สำหรับขัดขวาง 1 ลูกไว้สำหรับขัดขวางการระเบิดที่ละเกิดขึ้นกับฝั่งปกติได้ ต่อมาฝั่งปกติจะเกิดการระเบิดของ A และ B ตามลำดับ โดยฝั่งโลกกระจกจะนำระเบิด H ไปขัด ขวางการระเบิดของระเบิด A เพราะระเบิด A เกิดการระเบิดก่อนระเบิด B โดยการขัดระเบิดนั้นจะเป็นการขัดระหว่างลูกที่ 2 กับลูกที่ 3 เพื่อให้เห็นภาพ -> AAABBCDEE -> AA(H)ABBBCDEE -> AA(H)ACDEE ลำดับจะเป็นดังนี้ และฝั่งปกติเกิดการระเบิด 1 ครั้ง ส่วนฝั่งโลกกระจกก็เกิดการระเบิดอีก 1 ครั้ง

<mark>เบ input ของ Test\_Case\_3</mark> : ฝั่งปกติจะมีระเบิดเรียงดังนี้ -> AAABBCODDEE ฝั่งโลกกระจกจะมีระเบิดเรียงดังนี้ -> BBBTENETAAA โดยฝั่งโลกกระจกจะมี ระเบิด A และ B ที่เป็น ITEM สำหรับขัดขวาง 2 ลูกตามลำดับไว้สำหรับป้องกันการระเบิดที่จะเกิดขึ้นกับฝั่งปกติได้ ต่อมาฝั่งปกติจะเกิดการระเบิดของ A B และ D ตามลำดับ โดย ฝั่งโลกกระจกจะบำระเบิด A ไปขัดขวางการระเบิดของระเบิด A เพราะระเบิด A เกิดการระเบิดก่อนระเบิด B โดยการขัดระเบิดนั้นจะเป็นการขัดระหว่างลูกที่ 2 กับลูกที่ 3 เพื่อให้เห็น ภาพ -> AAABBBCDDDEE -> AA(A)ABBBCDDDEE -> ABBBCDDDEE สำดับจะเป็นดั้งนี้ ต่อมาจะนำระเบิด B ไปขัดขวางการระเบิดของระเบิด B เพื่อให้เห็นภาพ ABBBCDDDEE -> ABB(B)BCDDDEE -> ABCDDDEE ต่อมาเกิดการระเบิดอีก 1 ครั้ง ABCDDDEE -> ABCEE ซึ่งฝั่งโลกกระจกไม่สามารถขัดขวางได้เพราะ ITEM สำหรับ ข้ดขวางหมดแล้ว และฝั่งปกติเกิดการระเบิดทั้งหมด 3 ครั้ง ซึ่ง 2 ครั้งเกิดจากการที่ฝั่งโลกกระจกใส่ระเบิดสีเดียวกันมาซึ่งถือว่าเป็นการขัดขวางที่ฝัดหและเกิดการระเบิดเองอีก 1

ท่าฝั่งขวาก่อนโดยการ inverse ABBBAACCC -> CCCAABBBA จะได้ระเบิดมา 3 ลูกคือ C B A ตามลำดับจากนั้นเก็บลง Queue ต่อมาดูที่ฝั่งข้าย DDD จะเกิดการระเบิดเราจะ น่า C ไปขัด | ต่อมา F จะระเบิดเราจะนำ B มาขัด | ต่อมา G จะระเบิดเราจะนำ A มาขัด สดท้ายจะกลายเป็น DDCDFFBFGGAG



กลุ่มที่ : 1 รหัสนักศึกษา : 63010229 นาย ชินกถต ปั่นคล้าย กล๊อก วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

#### You have got full mark !!!

#### Last submission:



```
2 * คลุ่มที่ : 21010001
3 * 63010229 ชินกฤต ปั่นคล้าย
4 * chapter : 4 item : 5 ครั้งที่ : 0010
5 * Assigned: Thursday 2nd of September 2021 06:15:08 PM --> Submission: Sunday 5th of September 2021 08:04:52 PM
6 * Elapsed time : 4429 minutes.
7 * filename : 63010229_Lab4_5.py
9 class Queue():
   def __init__(self,inp) -> None:
       self.items = inp
       self.exp = 0
    def enOueue(self.data):
       self.items.append(data)
```

#### Number of testages 112



รหัสนักศึกษา : 63010229 นาย ชินกฤต ปิ่นคล้าย กล๊อก วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

# Testcase student: #1/12 1



```
Explosive(s) ! ! ! (NORMAL)
                                                                                         Explosive(s) ! ! ! (NORMAL)
RORRIM
RORRIM) ! ! ! (s)evisolpxE 1
                                                                                         ORRIM) ! ! ! (s)evisolpxE 1
```

#### Testcase student: #2/12 2



```
Input (Normal, Mirror) : AAABBBCDEE FGHHHIOPPP
     Input (Normal, Mirror) : AAABBBCDEE FGHHHIOPPP
                                                                                       0 Explosive(s) ! ! ! (NORMAL)
Explosive(s) ! ! ! (NORMAL)
(RORRIM) ! ! ! (s)evisolpxE 2
                                                                                        RORRIM) ! ! ! (s)evisolpxE 2
```



กลุ่มที่ : 1 รหัสนักศึกษา : 63010229 นาย ชินกฤต ปืนคล้าย กล็อก วิศวกรรมคอมพิวเตอร์



กลุ่มที่ : 1 รหัสนักศึกษา : 63010229 นาย ชินกฤต ปืนคล้าย กล็อก วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

This testcase is hidden.

Testcase student: #6/12 6

Testcase student: #7/12 7

This testcase is hidden.



กลุ่มที่: 1
รหัสนักศึกษา: 63010229
นาย ขินกฤต ปื่นคล้าย
กล็อก
วิศวกรรมคอมพิวเตอร์



กลุ่มที่: 1 รหัสนักศึกษา : 63010229 นาย ชินกฤต ปั่นคล้าย กล็อก วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

#### Testcase student: #11/12 11

```
Enter Input (Normal, Mirror): AJJJJJJJAA JJJJJJ

NORMAL:

0

Empty
2 Explosive(s)!!!(NORMAL)

Failed Interrupted 2 Bomb(s)

RORRIM

0

RORRIM

0

RORRIM

0

RORRIM

1

RORRIM
```

#### Testcase student: #12/12 12