**Ordre des priorités :**

Priorité/Objectifs Codes

* 1 Mettre en place Input Manager
* 0 Unifier le vocabulaire des fonctionnalités
* 2 Menu principal
* 3 Mécaniques de déplacement
* 8 Menu Pause
* 4 Mécaniques de Grab objets
* 5 Mécaniques de rangement
* 6 Mécaniques de Spawn Items
* 7 Lobby avec slots

Priorité UI

* Ecran d’accueil et écran de pause (Reprendre et Quitter)
* Lobby multi (appuyez sur A pour rejoindre X4 maximum) + Appuyer sur start pour commencer quand 1 Player ou plus rejoignent + B pour revenir à l’écran d’accueil + Quand on appuie sur Start (chargement)
* Score et Timer