Vocabulaire

Grab/Prendre un obj en main : Hold

Lacher l’objet en main : Drop

Jeter l’objet en main : Throw

Poser l’objet dans un rangement : Interact

Drop random des items : Item spawn

Objet : Caisse

Rangement : Conteneur

Caisse Bouffe : CaisseA

Caisse Electronique : CaisseB

Caisse Fringues : CaisseC

Caisse Meubles : CaisseD

Noms sur Unity tout collé Maj à chaque Mot exemple :

CeciEstUnExemple