

# Agrégation des liens utilisés durant le projet

---

## Recherches sur Hex et les jeux combinatoires

---

- [Historique recherches et liens multiples](#)
- [Historique compétitions IA](#)
- [Historique compétitions IA 2](#)
- [Utilisation d'UCT au Hex](#)
- [Benzene](#)

## Choix d'implémentation et optimisation

---

- [Mémoire cache et opti de code](#)
- [Tableaux dynamiques avec Vector](#)

## Autres

---

- [HEX - Guide stratégique](#)