

Projet TER Hex

Rudy BARDOUT - Tony DI MALTA - Thomas LEFEBVRE

Encadrant : M. Montassier

CR1 - Réunion du 24 janvier 2017

Horaire : 17h03 - 17h35

Déroulement

3 défaites consécutives à Hex, il va falloir s'entraîner. Discussion sur les modalités du projet et ce qui est attendu dans les semaines à venir. Réponses aux questions et discussions sur :

- l'organisation des réunions avec l'encadrant : toutes les semaines
- les IA à implémenter : plusieurs IA "intelligentes" (idéalement une chacun)
- dans l'immédiat, lecture sur la théorie des jeux combinatoires (*Lessons in Play, Jeux Combinatoires*)
- dans les semaines qui viennent fournir une interface permettant de jouer/lancer des parties/faire s'affronter deux IA et sauvegarder l'historique des parties
- accent mis sur l'historique des parties (pour statistiques et apprentissage des IA)
- importance de l'IA et de l'apprentissage également

Prochaine réunion

Date

Mardi 31 janvier - 16h30

Attentes/Objectifs

- Ne pas perdre 3 parties consécutives à Hex
- Feuille de route et cahier des charges (à avancer/finir pour validation)
- Retour sur nos lectures et recherches sur le sujet
- Questions/réponses