

Projet TER Hex

Rudy BARDOUT - Tony DI MALTA - Thomas LEFEBVRE

Encadrant : M. Montassier

CR9 - Réunion du 26 avril 2017

Horaire : 11h07 - 11h47

Déroulement

Lors de cette réunion, nous avons fait un debriefing sur le premier jet du rapport. Un plan nous a été proposé et toutes les remarques ont été notés. Dorénavant, il y aura de multiples allers-retours du rapport pour le peaufiner d'ici au rendu. De façon succincte, il faudra donc :

- Mettre en place ledit plan pour le rapport
- Etre précis dans nos explications et systématiquement fournir les sources
- Illustrer le rapport en mettant des images (ex : photo de John Nash, plateau de jeu...)
- Revoir l'objectif (gagner à plus de 50% avec notre algorithme contre l'IA random) - accent mis sur la méthode automatique et non l'humain

De plus, nous avons le feu vert pour réaliser les optimisations nécessaires à l'amélioration de l'algorithme du Bruteforce.

Prochaine réunion

Date

Mercredi 3 Mai - 11h00 (à confirmer)

Objectifs

- Rendre le programme "user-friendly"
- Corriger le Bruteforce 4x4
- Mettre en place une amélioration du Bruteforce
- Retravailler le rapport

