

# **Projet TER Hex**

## **Rudy BARDOUT - Tony DI MALTA - Thomas LEFEBVRE**

**Encadrant : M. Montassier**

**CR5 - Réunion du 7 mars 2017**

**Horaire : 16h45 - 17h05**

### **Déroulement**

Passage rapide sur le bilan de mi-parcours puis démonstration du fonctionnement du programme avec la condition de victoire implémentée et de l'IA aléatoire, discussion autour de la complexité de l'algorithme gérant la condition de victoire.

Propositions pour les semaines à venir concernant la marche à suivre (sans oublier que la partie IA constitue le coeur du projet).

Remarque : En utilisant la sauvegarde de l'historique des parties, établir une base de connaissances en jouant des parties sans IA sur un plateau de taille 5x5.

Cette base de parties nous servira ensuite pour l'apprentissage.

### **Prochaine réunion**

#### **Date**

Mardi 14 mars - 16h30

#### **Objectifs**

- Historique de parties
- Réfléchir au lecteur de parties
- Base d'interface jouable