

Feuille de route TER - HEX

Nom du groupe : RTT

Informations membres

- Rudy BARDOUT : rudybardout@orange.fr
- Tony DI MALTA : tony.di-malta@etu.umontpellier.fr
- Thomas LEFEBVRE : thomas.lfbvr@gmail.com

-> Pas de changements depuis affectation.

Tâches effectuées avec succès, répartition et temps

- Rédaction feuille de route - Tout le monde - *1h*
- Ecriture cahier des charges - Tout le monde - *9h*
- Conception (UML et recherches d'optimisation) - Tout le monde - *40h*
- Implémentation du squelette de code - Thomas - *1h30*
- Implémentation du modèle basique (jeu en mode console) - Tony - *6h*
- Implémentation de la condition de victoire - Tony & Rudy - *8h*
- Premiers tests d'interface - Thomas - *2h*
- IA aléatoire - Tony & Rudy - *15 minutes*
- Début du travail sur le stockage des parties jouées - Thomas - *1h30*

Problèmes rencontrés : Aucun

Tâches à effectuer avant la fin du TER

- Etablir une version finale du cahier des charges (à voir en fonction

du retour encadrant)

- Historique des parties
- Visualisation graphique des parties (GUI)
- Ecriture des IA
- Implémentation de la partie apprentissage (deep learning)
- Rédaction du rapport
- Préparation des slides en vue de la soutenance

**Liste des modifications survenues par rapport à la
feuille de route initiale : Aucune**