

# Compte rendu - Réunion du 28/02 (15h20-16h20)

---

## Déroulement de la réunion

---

- Modifications UML par rapport au code
- Quelques modifications de code par rapport à ce qui a été fait
- Test du modèle implémenté (le jeu en console sans la condition de victoire)

## Prochaine réunion

---

### Date

6/03 & 7/03 (1/2 réunions)

### Sujets à aborder

- Avancement des tâches
- Bilan de mi-parcours