

PROJET E.C.H.O.

INFORMATION : «Itérations»

INTRODUCTION :

Les Itérations, également appelées Clones, sont des entités humanoïdes créées par les distorsions de l'Arche. Ces créatures semblent posséder une intelligence et une conscience propres, mais sont intrinsèquement liées à leur individu d'origine. Si elles ne sont pas correctement attachées à leur source, elles se dégradent rapidement tant physiquement que psychologiquement, finissant souvent de manière bestiale.

DESCRIPTION :

Les Itérations ressemblent aux êtres humains exposés aux effets de l'Arche, elles émergent d'un individu dit d'origine. Les Itérations présente si elles parviennent à émerger des comportements qui ne semble pas être le même que l'individu d'origine, elles agissent de diverses manières comme si elles représentaient les différentes façon dont l'individu d'origine aurait réagit dans la situation présente.

HISTORIQUE:

Lors de la découverte de l'arche, les membres de l'agence ont été confrontés pour la première fois aux itérations. Ces dernières provenaient des mineurs qui ont activé l'Arche en 1996. Ces itérations étaient agressives et on était neutralisés.



PROJET E.C.H.O.

INFORMATION SUP : «Itérations»

DÉGRADATION PSYCHOLOGIQUE :

Si une Itération est séparée de son individu d'origine, elle commence rapidement à se dégrader. Cette dégradation commence généralement par une instabilité émotionnelle, avec des épisodes de colère, de confusion et de dépression.

Au fil du temps, la dégradation psychologique s'aggrave, jusqu'à ce que l'Itération finisse par devenir complètement instable et agressive. Les Itérations qui ont été séparées de leur source depuis longtemps peuvent devenir complètement sauvages, agissant plus comme des animaux que comme des êtres humains.

DÉGRADATION PHYSIQUE:

En plus de la détérioration mentale, les itérations séparées de leur source originale commencent également à se dégrader physiquement. Cette dégradation commence généralement par une perte de poids importante, une faiblesse musculaire et une calcification de certains muscles. Les itérations ont tendance à perdre leur tonus musculaire, ce qui les rend souvent incapables de se mouvoir correctement.

Au stade terminal, les itérations ont une apparence squelettique, leurs membres se sont atrophiés et leur peau est souvent flasque et plissée. Les os deviennent fragiles et poreux, leur donnant une apparence semblable à celle d'un squelette. Les yeux deviennent souvent enfoncés dans les orbites, donnant un aspect cadavérique à l'itération (bien que dans la majorité des cas les globes oculaires se voient être retirés due à une dégratation des nerfs).

L'élimination des Itérations reste une priorité lors des tests sur l'Arche.