

# Ron Norbert Wijaya

Rawa Belong 33 - 34, Jakarta Barat • [ron.wijaya@binus.ac.id](mailto:ron.wijaya@binus.ac.id) • +6281291768138 • [linkedin.com/in/ron-norbert-wijaya](https://www.linkedin.com/in/ron-norbert-wijaya)  
[github.com/Monsieurrrr](https://github.com/Monsieurrrr)

Seorang mahasiswa semester 5 jurusan Information Systems dengan IPK 3.82. Pernah melakukan internship di PT Cipta Integrasi Nusantara selama 3 bulan sebagai UI/UX Designer. Selain itu, memiliki kemampuan sebagai front-end developer dalam bahasa pemrograman HTML, CSS, JS, dan react.js. Memiliki adaptasi dan komunikasi yang baik, serta mampu berkolaborasi dalam tim yang terbukti dari peran saya sebagai Freshmen Partner B2027.

## WORK EXPERIENCE

### Remote Internship sebagai UI/UX Designer

Jul 2024 - Oct 2024

#### PT Cipta Integrasi Nusantara

Indonesia

- Melakukan penelitian dan merancang desain aplikasi responsive yang berfokus pada sistem POS klinik hewan tampilan *interface* yang mudah dan ramah pengguna, meningkatkan efisiensi penggunaan aplikasi sebesar 60%.
- Berkolaborasi dalam tim untuk menerapkan *design thinking* dalam proses pengembangan, sehingga meningkatkan kecepatan penyelesaian *project* sebesar 30%.
- Berpartisipasi dalam sesi brainstorming dan merancang fitur voucher pada sistem POS yang efisien, dengan hasil mempersingkat proses *apply voucher* sebesar 70%.

## ORGANIZATIONAL & VOLUNTEER EXPERIENCE

### Freshmen Partner B2027

Sep 2023 - Jul 2024

#### Bina Nusantara University

Jakarta

- Membimbing dan memonitoring 10 mahasiswa baru dalam beradaptasi dengan lingkungan universitas baru selama setahun, meningkatkan keterlibatan para mahasiswa sebesar 50% dengan memfasilitasi dan memandu selama kegiatan bimbingan melalui komunikasi yang efektif.
- Memfasilitasi kerja sama tim dan komunikasi di antara para mahasiswa dengan menyelenggarakan sesi *group discussion* yang meningkatkan hubungan antar mahasiswa, sehingga menghasilkan peningkatan 25% baik dalam kinerja akademik ataupun social secara keseluruhan.

### Social Campaign

Sep 2022 - Nov 2023

#### TFI (Teach for Indonesia)

Jakarta

- Kampanye sosial mengenai "TOLERANSI DARI USIA DINI" di SMK YADIKA 1, Jakarta Barat, melakukan presentasi terhadap 20 murid sekolah dengan tujuan meningkatkan kesadaran mereka sebesar 50% terhadap toleransi sejak dini.
- Kampanye sosial mengenai "PENCAPAIAN TANPA NARKOBA" di Taman Anggrek Mall, Jakarta Barat, melakukan wawancara terhadap pengunjung mall dengan tujuan meningkatkan kesadaran mereka sebesar 50% terhadap bahaya nya narkoba.
- Kampanye sosial mengenai "INDONESIA SEHAT TANPA KORUPSI" di Central Park Mall, Jakarta Barat, mengembangkan konten menarik untuk kampanye yang bertujuan untuk mempromosikan masyarakat yang sehat dan bebas dari korupsi serta menarik partisipasi publik dan menghasilkan diskusi di antara partisipan.

## PROJECTS

### Dewata Island

- Website mengenai keindahan alam Bali dengan tujuan memperkenalkan hal tersebut kepada masyarakat luas, baik lokal maupun mancanegara. Bahkan, juga berfungsi sebagai panduan bagi orang-orang yang ingin berlibur di Bali dengan memberikan informasi tentang pariwisata dan tempat menginap terbaik. (HTML, CSS, JS)
- Dewata Island dikerjakan oleh saya sendiri sebagai project mandiri dan dapat di *view* dalam bentuk *desktop*.

### WheelHub

- Website mengenai showroom mobil yang menawarkan beragam pilihan mobil berkualitas yang sesuai dengan setiap kebutuhan dan anggaran. (HTML, CSS, JS)
- WheelHub dikerjakan oleh grup yang berisikan 3 orang.
- Media screen: 400px, 700px, 1040px

### ThriftIt

- Prototype aplikasi mobile mengenai *marketplace* jual beli yang berfokus pada *fashion*, tetapi khusus produk *second* atau bekas. ThriftIt hadir untuk membantu para penjual dalam mengurangi pengeluaran usaha kios mereka, sebaliknya bagi pembeli juga dapat melakukan *thrift* melalui aplikasi dengan aman dan terpercaya. (Figma)
- ThriftIt dikerjakan oleh grup yang berisikan 5 orang.

### CLminton

- CLminton adalah sebuah toko yang menjual berbagai jenis raket bulu tangkis. Program ini dibuat untuk mengelola jalannya transaksi dan produk dari CLminton, baik untuk admin maupun pembeli. (Java & SQL)
- CLminton dikerjakan oleh grup yang berisikan 4 orang.

### Skintastic

- Prototype aplikasi mobile mengenai tempat jual beragam *skincare* berkualitas dengan packaging ramah lingkungan yang dapat di daur ulang. Skintastic hadir dengan tujuan membantu masyarakat diluar sana untuk menemukan *skincare* yang cocok dengan kulit mereka, sekaligus menyuarakan dan mendukung produk *eco-friendly*. (Figma)
- Skintastic dikerjakan oleh saya sendiri sebagai final project semester 2.

CERTIFICATIONS

React Dasar (Credential ID: bCi1AXKYQNCLj4s9xTXj8Q)  by Skilvul

Aug 2024

EDUCATION

**Bachelor of Information Systems**  
Bina Nusantara University

- Mengambil jurusan Information Systems bagian dari *School of Information Systems*
- Sedang berada di semester 5

Sep 2022 - Present  
GPA: 3.82

**Senior High School**  
Dian Harapan Cikarang

Jul 2019 - May 2022

SKILLS

**Front-End Development:** HTML, CSS, JS, React.js, JavaFX, SQL, OOP

**UI/UX:** Figma, UI/UX Design, Mobile Interface Design, UX Research

**Soft Skills:** Teamwork, Communication, Easily Adaptable, Critical Thinking

LANGUAGES

**Indonesia** (Native proficiency) • **English** (Limited working proficiency)