

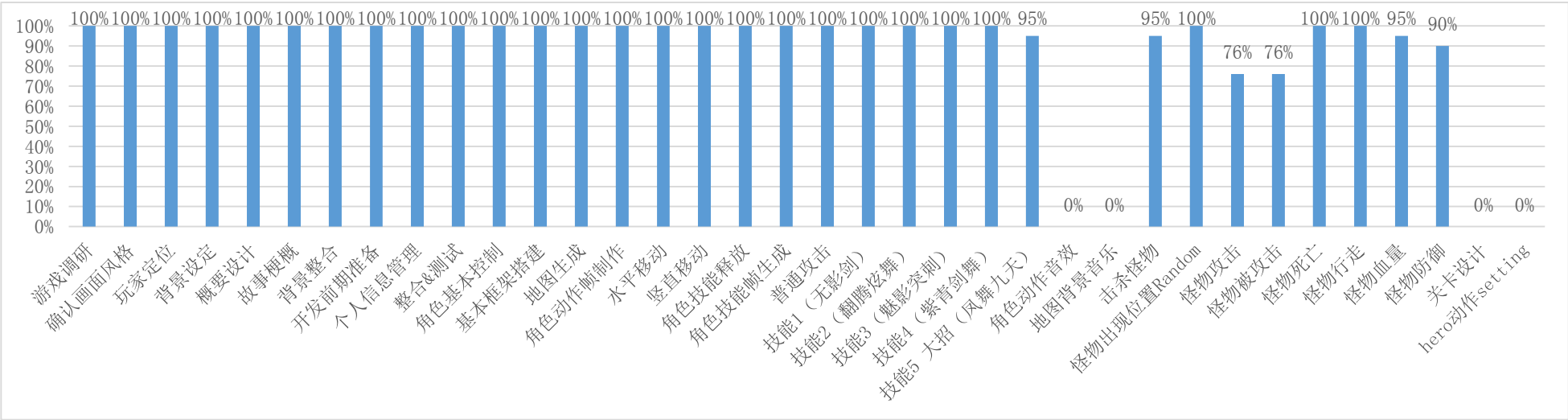
# 项目概述

2015年4月13日 – 2015年6月22日



完成百分比

所有顶级任务的状态。要查看子任务的状态，请单击图表，并在“字段列表”中更新大纲级



延迟任务

已过截止日期的任务。

名称	开始时间	完成时间	工期	完成百分比	标识号	总成型任务	计划工期	实际工期	限制日期
技能5 大招（凤舞九天）	2015年4月27日	2015年4月29日	3 个工作日	95%	25	否	3 个工作日	2.85 个工作日	2015年4月27日

角色动作音效	2015年4月15日	2015年4月15日	1 个工作日	0%	26	否	1 个工作日	0 个工作日	2015年4月15日
地图背景音乐	2015年4月15日	2015年4月15日	1 个工作日	0%	27	否	1 个工作日	0 个工作日	2015年4月15日
击杀怪物	2015年5月14日	2015年5月28日	14 个工作日	95%	28	是	14 个工作日	13.3 个工作日	2015年5月14日
怪物攻击	2015年5月15日	2015年5月18日	4 个工作日?	76%	30	否	4 个工作日?	3.06 个工作日	2015年5月18日
怪物被攻击	2015年5月15日	2015年5月18日	4 个工作日?	76%	31	否	4 个工作日?	3.06 个工作日	2015年5月18日
怪物血量	2015年5月17日	2015年5月20日	4 个工作日?	95%	34	否	4 个工作日?	3.8 个工作日	2015年5月20日
怪物防御	2015年5月23日	2015年5月24日	1 个工作日?	90%	35	否	1 个工作日?	0.9 个工作日	2015年5月24日