

标识号		任务模式	任务名称	工期	开始时间	完成时间	六	2015年4月12日						2015年4
							日	一	二	三	四	五	六	日
0			roadmap of project	54 个工作日?	2015年4月13日	2015年6月22日								
1	✓		1 游戏调研	3 个工作日?	2015年4月13日	2015年4月15日								
2	✓		2 确认画面风格	1 个工作日?	2015年4月13日	2015年4月13日								
3	✓		3 玩家定位	1 个工作日?	2015年4月13日	2015年4月13日								
4	✓		4 背景设定	1 个工作日?	2015年4月13日	2015年4月13日								
5	✓		5 概要设计	3 个工作日?	2015年4月13日	2015年4月15日								
6	✓		6 故事梗概	1 个工作日?	2015年4月13日	2015年4月13日								
7	✓		7 背景整合	1 个工作日?	2015年4月14日	2015年4月14日								
8	✓		8 开发前期准备	4 个工作日?	2015年4月13日	2015年4月16日								
9	✓		9 个人信息管理	2 个工作日?	2015年4月13日	2015年4月14日								
10	✓		10 整合&测试	2 个工作日?	2015年4月15日	2015年4月16日								
11														
12	✓		11 角色基本控制	11 个工作日	2015年4月17日	2015年5月1日								
13	✓		12 基本框架搭建	2 个工作日?	2015年4月17日	2015年4月20日								
14	✓		13 地图生成	1 个工作日?	2015年4月20日	2015年4月20日								
15	✓		14 角色动作帧制作	5 个工作日?	2015年4月17日	2015年4月23日								
16	✓		15 水平移动	1 个工作日?	2015年4月24日	2015年4月24日								
17	✓		16 竖直移动	1 个工作日?	2015年4月24日	2015年4月24日								
18	✓		17 角色技能释放	11 个工作日?	2015年4月17日	2015年5月1日								
19	✓		18 角色技能帧生成	7 个工作日	2015年4月17日	2015年5月1日								
20	✓		19 普通攻击	1.5 个工作日	2015年4月27日	2015年4月28日								
21	✓		20 技能1（无影剑）	3 个工作日	2015年4月27日	2015年5月1日								
22	✓		21 技能2（翻腾炫舞）	3 个工作日	2015年4月27日	2015年5月1日								
23	✓		22 技能3（魅影突刺）	3 个工作日	2015年4月27日	2015年5月1日								
24	✓		23 技能4（紫青剑舞）	3 个工作日	2015年4月27日	2015年5月1日								
25			24 技能5 大招（凤舞九天）	3 个工作日	2015年4月27日	2015年4月29日								
26	✓		25 角色动作音效	1 个工作日	2015年4月15日	2015年4月15日								

项目：roadmap of project
日期：2015年6月22日

任务

未完成任务

拆分

里程碑

摘要

项目摘要

非活动任务

非活动里程碑

非活动摘要

手动任务

仅工期

手动摘要总成

手动摘要

仅开始时间

仅完成时间

外部任务

外部里程碑

最后期限

路径前置任务里程碑任务

路径前置任务摘要任务





















路径前置任务标准任务

关键

关键拆分

进度

手动进度

标识号		任务模式	任务名称	工期	开始时间	完成时间	六	2015年4月12日						2015年4月13日	
27			26 地图背景音乐	1 个工作日	2015年4月15日	2015年4月15日									
28			27 击杀怪物	14 个工作日	2015年5月14日	2015年5月28日									
29			28 怪物出现位置Random	4 个工作日?	2015年5月14日	2015年5月17日									
30			29 怪物攻击	4 个工作日?	2015年5月15日	2015年5月18日									
31			30 怪物被攻击	4 个工作日?	2015年5月15日	2015年5月18日									
32			31 怪物死亡	4 个工作日?	2015年5月20日	2015年5月23日									
33			32 怪物行走	4 个工作日?	2015年5月16日	2015年5月19日									
34			33 怪物血量	4 个工作日?	2015年5月17日	2015年5月20日									
35			34 怪物防御	1 个工作日?	2015年5月23日	2015年5月24日									
36			35 关卡设计	1 个工作日?	2015年6月22日	2015年6月22日									
37			36 hero动作setting	1 个工作日?	2015年6月22日	2015年6月22日									

项目：roadmap of project
日期：2015年6月22日

任务

未完成任务

拆分

里程碑

摘要

项目摘要

非活动任务

非活动里程碑

非活动摘要



















手动任务

仅工期

手动摘要总成

手动摘要

仅开始时间

仅完成时间

外部任务

外部里程碑

最后期限



















路径前置任务里程碑任务

路径前置任务摘要任务

路径前置任务标准任务

关键

关键拆分

进度

手动进度



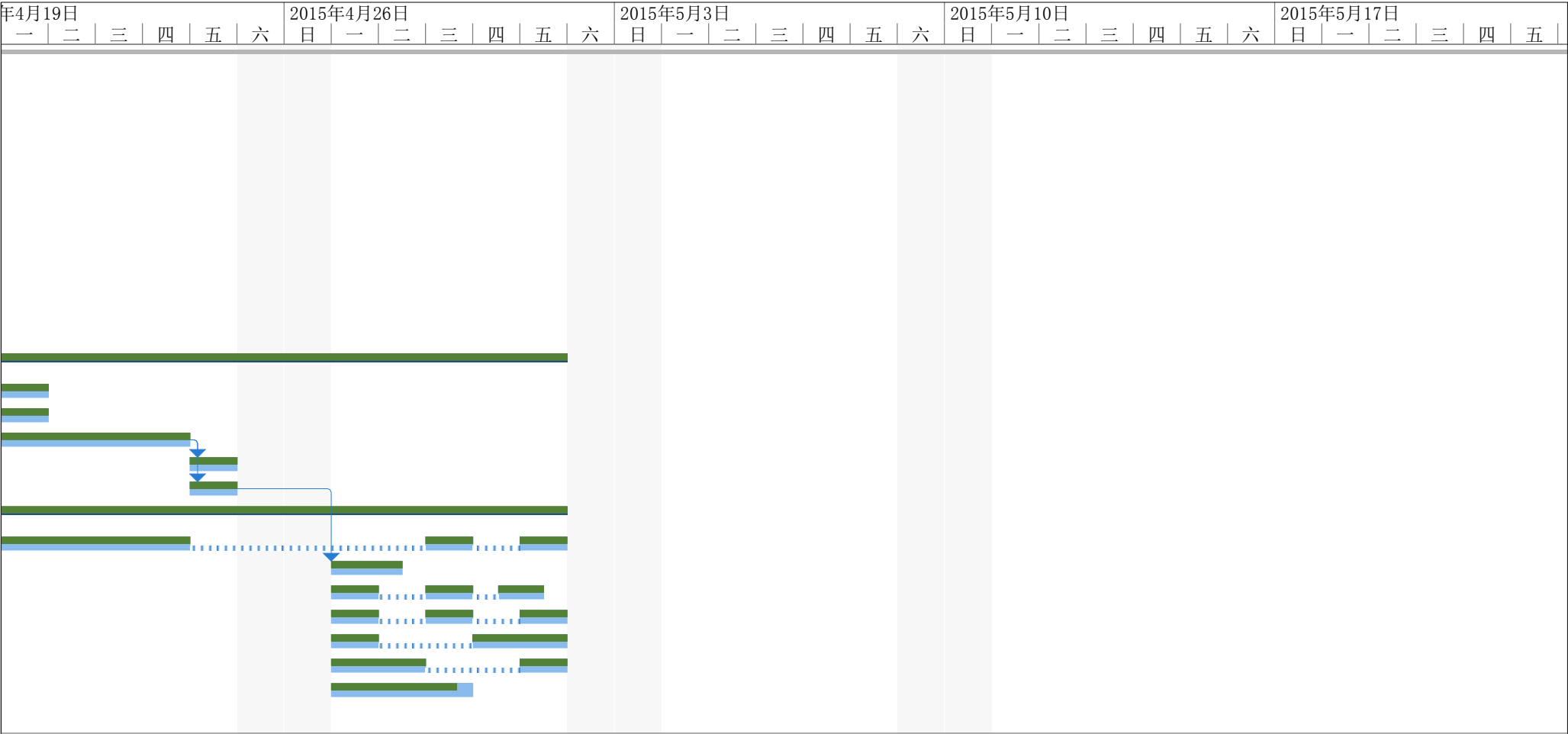


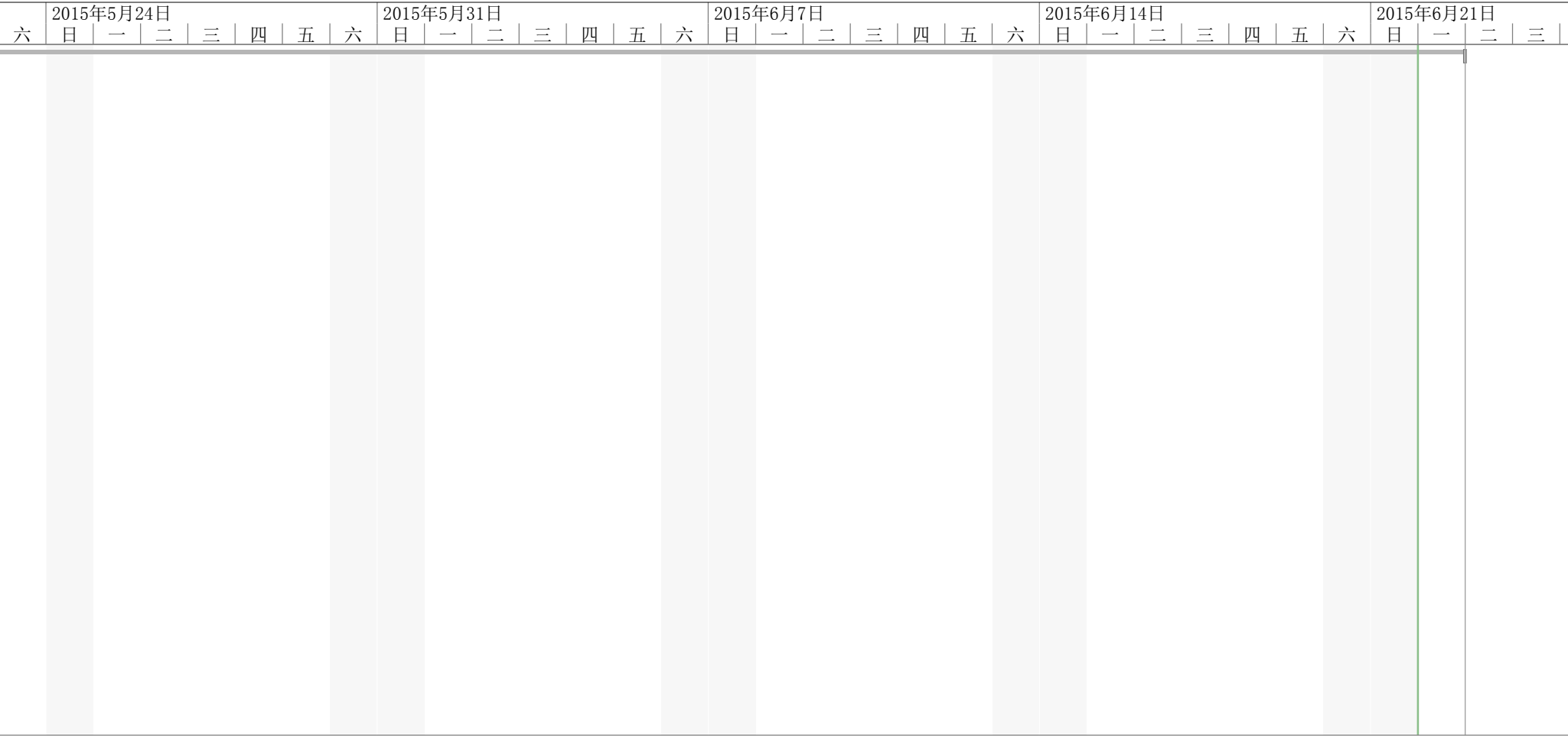












项目：roadmap of project
日期：2015年6月22日

任务

未完成任务

拆分

里程碑

摘要

项目摘要

非活动任务

非活动里程碑

非活动摘要

◆

◇

手动任务

仅工期

手动摘要总成

手动摘要

仅开始时间

仅完成时间

外部任务

外部里程碑

最后期限

路径前置任务里程碑任务

路径前置任务摘要任务

路径前置任务标准任务

关键

关键拆分

进度

手动进度

◆



项目：roadmap of project 日期：2015年6月22日	任务		手动任务		路径前置任务里程碑任务	
	未完成任务		仅工期		路径前置任务摘要任务	
	拆分		手动摘要总成		路径前置任务标准任务	
	里程碑		手动摘要		关键	
	摘要		仅开始时间		关键拆分	
	项目摘要		仅完成时间		进度	
	非活动任务		外部任务		手动进度	
	非活动里程碑		外部里程碑			
	非活动摘要		最后期限			