

DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES II (SP1922)

2023			
Semana 1			
SESIÓN	UNIDAD / TEMA	ACTIVIDAD	DURACIÓN
Laboratorio	UNIDAD 1 Tema 1: Sistema operativo iOS y la plataforma Apple	Sistema operativo IOS. Dispositivos Apple, Historia, Plataforma apple Developer y icloud. Creación de cuenta desarrollador Apple. Arquitectura de una aplicación IOS, ciclo de vida de una aplicación en IOS. Xcode: El Entorno de Desarrollo Integrado "IDE" de Apple El alumno crea su cuenta desarrolladora en apple Developer.	4 Horas
Semana 2			
SESIÓN	UNIDAD / TEMA	ACTIVIDAD	DURACIÓN
Laboratorio	UNIDAD 1 Tema 2: Lenguaje Swift	Clases variables métodos y funciones Tipos de Datos Strings, Integer, Double, Float Operadores Condicionales if, if else, switch Secuencias repetitivas.	4 Horas
Semana 3			
SESIÓN	UNIDAD / TEMA	ACTIVIDAD	DURACIÓN
Laboratorio	UNIDAD 1 Tema 3: Interfaz Gráfica en Swift	Que es StoryBoards UIViewController y ViewControllers. Ciclo de vida del UIViewController Componentes básicos de interfaz de usuario (UILabel, UITextField, UIImage, UIButton, UIPickerView)	4 Horas
Semana 4			
SESIÓN	UNIDAD / TEMA	ACTIVIDAD	DURACIÓN
Laboratorio	UNIDAD 1 Tema 4: Navegación entre pantallas	Navegación en pantallas por código Fundamentos sobre Constrains	4 Horas
Semana 5			
SESIÓN	UNIDAD / TEMA	ACTIVIDAD	DURACIÓN
Laboratorio	UNIDAD 2 Tema 5: Tablas, contenedores y Persistencia de datos	Uso de TableView y TableViewCell Delegados y protocolos Configuración de tablas con celdas dinámicas (UITableViewController) Uso de delegados y fuentes de datos Crear Celdas personalizadas UITableViewCell UIViewController, UITableViewDataSource, UITableViewDelegate	4 Horas
Semana 6			
SESIÓN	UNIDAD / TEMA	ACTIVIDAD	DURACIÓN
Laboratorio	UNIDAD 2 Tema 6: Core Data	Persistencia de datos, Que es Core Data Data model, managed object, entidades, atributos y relaciones en Core Data Guardar Datos en CoreData con NSManagedObjectContext Recuperar Datos con NSFetchRequest en CoreData	4 Horas
		Evaluación de Laboratorio 1 (T1)	
Semana 7			
SESIÓN	UNIDAD / TEMA	ACTIVIDAD	DURACIÓN
Laboratorio	UNIDAD 2 Tema 7: Colas y concurrencia	Procesos en segundo plano Funciones Synchronous Función Asynchronous DispatchQueue.	4 Horas

Semana 8			
SESIÓN	UNIDAD / TEMA	ACTIVIDAD	DURACIÓN
Teoría	Evaluación Parcial de Teoría (EP)		NO APLICA
Semana 9			
SESIÓN	UNIDAD / TEMA	ACTIVIDAD	DURACIÓN
Laboratorio	UNIDAD 2 Tema 8: UICollectionView	Introducción a los UICollectionView Configurando nuestra primera UICollectionView	4 Horas
Semana 10			
SESIÓN	UNIDAD / TEMA	ACTIVIDAD	DURACIÓN
Laboratorio	UNIDAD 3 Tema 9: Implementación de un API y Servicios	Redes, Aplicaciones y Servicios en Internet Verbos/Métodos HTTP Clases de acceso a Web Services Consumo de servicios utilizando URLSession Objetos JSON JSONSerialization Avance de trabajos	4 Horas
		Evaluación de Laboratorio 2 (T2)	
Semana 11			
SESIÓN	UNIDAD / TEMA	ACTIVIDAD	DURACIÓN
Laboratorio	UNIDAD 3 Tema 10: Consumo de servicios FireBase	Que es Firebase Accediendo a servicios de Firebase Firebase Cloud Messaging Crear y consumir Datos de Firebase	4 Horas
		Avance de Proyecto 1	
Semana 12			
SESIÓN	UNIDAD / TEMA	ACTIVIDAD	DURACIÓN
Laboratorio	UNIDAD 3 Tema 11: UIKit Dynamics	Introducción a los UIKIT Dynamics Efectos acelerómetro	4 Horas
Semana 13			
SESIÓN	UNIDAD / TEMA	ACTIVIDAD	DURACIÓN
Laboratorio	UNIDAD 4 Tema 12: Navegación utilizando Pageview	Componentes de navegación UIPageViewController PageViewController PageView Split Views	4 Horas
Semana 14			
SESIÓN	UNIDAD / TEMA	ACTIVIDAD	DURACIÓN
Laboratorio	UNIDAD 4 Tema 13: Autenticación Facebook	Autenticación con Facebook Enlazar tu aplicación con Facebook	4 Horas
		Evaluación Final de Laboratorio (EF)	
Semana 15			
SESIÓN	UNIDAD / TEMA	ACTIVIDAD	DURACIÓN
Laboratorio	Sustentación de Proyecto (T3)		4 Horas