

# Pizzeria

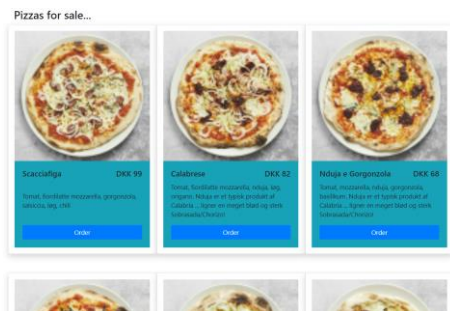
GitHub Repo: <https://github.com/MonsterGameDev/PizzaRepo>

## Introduktion:

Opgaven var at skabe et **pizza bestillingssite**, hvor bestilling kun kan afgives, såfremt brugeren først har registreret sig. Desuden skal der ved endt bestilling afsendes en mail til kokken.

## Kort beskrivelse af løsningen

### Pizza-listen



Jeg har valgt at lade forsiden på sitet være selve listen over mulige pizzaer. Siden er uden synderlig opmærksomhed på design bygget op, så hver enkel vare (pizza) vises i hvert sit bootstrap-kort. Kortet viser pizza-foto, -navn, -beskrivelse og -pris. Desuden vises i bunden af hvert kort en Order-knap.

En ViewModel, der bygger listen findes i [Models/PizzaModel]. Al funktionalitet i denne KUNNE være tilvejebragt gennem en service, men da samme kun skal bruges i dette område har jeg valgt denne approach.

### IndkøbsKurv.

Kundens bestillinger overføres til et Sessionobject, hvis indhold dels vises i indkøbskurven (Cart) dels sendes med i mailen til Kokken.

Der holdes rede på om kunden bestiller flere pizza af samme slags og Cart-siden kan derfor også vise en Total pris

### Session håndtering.

Sessionhåndteringen er bygget oven på en Session-helper, der udstiller hhv

SetObjectAsJson – der serialiserer hele det indkomne objekt til en json tekststreng der gemmes i sessionen

```
session.SetString(key, JsonConvert.SerializeObject(value));
```

GetObjectFromJson – der tilsvarende deserialiserer json-data

```
var value = session.GetString(key);  
return value == null ? default(T) : JsonConvert.DeserializeObject<T>(value);
```

Ved afslutning – i forbindelse med at mail sendes til kokken clears session-objektet igen

Indkøbskurven viser en liste over den nuværende bestilling

You have following items in your Cart...

	Name	Price	Quantity	Sub Total
<a href="#">Remove</a>	Scacciafiga	99	1	99
<a href="#">Remove</a>	Calabrese	82	2	164
<a href="#">Remove</a>	Nduja e Gorgonzola	68	3	204
Sum				467

[Order more Pizza...](#) [Place Order](#)

Ud over diverse kalkulationer, kan brugeren herfra fjerne en given bestilling, tilføje (via "Order more Pizza"-knappen) Eller vælge at fyre ordren af (om dette senere).

Jeg har valgt at lægge funktionaliteten omkring sessionobjektet direkte i Cart-controlleren. Jeg burde – set i bagklogskabens uendelig klare lys – have skilt denne funktionalitet ud i en separat service, for så at overholde Separation of Concerns princippet. Men grundet tids-faktoren fik funktionaliteten lov at blive CartControlleren.

### Bruger registrering:

Jeg har valgt at forsøge mig med Cookies ifm. persistering af bruger-data.

Brugeren kan vælge hvilke varer han ønsker at bestille – altså fylde indkøbsvognen – men kan ikke gennemføre bestillingen før han har registreret sig. Order-funktionaliteten tester om Cookie indeholder brugerdata, og hvis ikke redirectes brugeren uden yderligere dikkedarer til opret-forularen.

### Customer Register

Name

Address

Zip

Phone

Email

Create

En skjult adresse: localhost:xxx/user/profile viser indholdet af cookien.

### Mail.

Jeg har valgt at bruge .NET COREs indbyggede SMTP server, og har sat en gmail op så jeg har en SMTP server at sende via. Mailfunktionaliteten er udskilt i en EmailService, der i det store og hele er bygget efter eksemplet i Bogen.

Før emailen sendes indsættes den fulde bestilling ( i princippet en kopi af indkøbskurven ) til kokken via servicefunktionen:

```
_emailService.SendEmail("per@qwert.dk", "Order: You got work comming", msg);
```

Du kan ændre kokkens mail-adresse her.

### Konklussion

Jeg kunne have tænkt mig at lave en ordentlig fejl-håndtering, fx oplyse brugeren om at han ikke kan bestille før han har registreret sig, men – igen – pga tidsfaktoren blev det bare til en redirect. Jeg har dog tilføjet flere try/catches hvor catchen overfører fejldata til et ViewBag objekt. Jeg har dog ikke implementeret andet end en udskrift af en given fejl – fx på Konfirmations siderne.

Det ville have været ønskværdigt at have en rimelig code-coverage ifm unit-tests, men det har jeg måttet udelade.

Per Høyer